

Владимир Ларькин

vladimir@larkin.one
github.com/NetherQuartz

t.me/vlarkin
kaggle.com/vladimirlarkin

Желаемая позиция — инженер ML.



ОБО МНЕ

Умею программировать, знаком с основными задачами и алгоритмами классического машинного обучения и компьютерного зрения, метриками качества моделей, методами оптимизации и регуляризации. Многократно применял эти навыки при решении учебных задач, в соревнованиях на Kaggle и при разработке собственных проектов.

Заинтересован в трудоустройстве в области машинного обучения.

МОИ ПРОЕКТЫ

Детекция людей за спиной пользователя с помощью веб-камеры

Код: <https://github.com/NetherQuartz/PeopleBehindDetector>

Демо: <https://people-behind-detector.herokuapp.com/>

Генерация хокку с помощью цепей Маркова

Код: <https://github.com/NetherQuartz/HaikuGenerator>

Генерация лиц с помощью собственной GAN

Colab:

https://colab.research.google.com/drive/14-kVlx_WPzp9KL1kubxqTwCD-ADa9aoo?usp=sharing

ОБРАЗОВАНИЕ

Московский авиационный институт – бакалавриат

С СЕНТЯБРЯ 2018 ПО НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ, 4 КУРС

Институт №8 «Информационные технологии и прикладная математика», кафедра 805 «Математическая кибернетика».

Тема ВКР: «Прогнозирование тренда временных рядов на основе автоматической классификации паттернов технического анализа».

ОНЛАЙН-КУРСЫ

[Deep Learning School \(I семестр\)](#) — II степени

[Нейронные сети и компьютерное зрение](#) — с отличием

[Программирование на языке C++](#) — с отличием

[Разработка Android-приложений на Kotlin](#) — с отличием

НАВЫКИ

Классическое ML
Нейронные сети
Компьютерное зрение
Реляционные БД
Алгоритмы
Паттерны проектирования
Контроль версий

БИБЛИОТЕКИ

sklearn
pytorch
catboost
catalyst
pandas
seaborn
optuna

ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Python
C#
C/C++
SQL
Bash

ТЕХНОЛОГИИ

Jupyter Notebook
Linux
Git

ИНОСТРАННЫЕ ЯЗЫКИ

английский — B2
итальянский — A1