Владимир Ларькин

<u>vladimir@larkin.one</u> <u>github.com/NetherQuartz</u> t.me/vlarkin kaggle.com/vladimirlarkin

Желаемая позиция — инженер ML.



Умею программировать, знаком с основными задачами и алгоритмами классического машинного обучения и компьютерного зрения, метриками качества моделей, методами оптимизации и регуляризации. Многократно применял эти навыки при решении учебных задач, в соревнованиях на Kaggle и при разработке собственных проектов.

Заинтересован в трудоустройстве в области машинного обучения.



Детекция людей за спиной пользователя с помощью веб-камеры

Код: https://github.com/NetherQuartz/PeopleBehindDetector
Демо: https://people-behind-detector.herokuapp.com/

Генерация хокку с помощью цепей Маркова

Код: https://github.com/NetherQuartz/HaikuGenerator

Генерация лиц с помощью собственной GAN

Colab:

https://colab.research.google.com/drive/14-kVkx_WPzp9KL1kubxqTwCD-ADa9ao0?usp=sharing

ВЫСШЕЕ ОБРАЗОВАНИЕ

Московский авиационный институт – бакалавриат

С СЕНТЯБРЯ 2018 ПО НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ, 4 КУРС

Институт №8 «Информационные технологии и прикладная математика», кафедра 805 «Математическая кибернетика».

Тема ВКР: «Прогнозирование тренда временных рядов на основе автоматической классификации паттернов технического анализа».

ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ОБРАЗОВАНИЕ

<u>Deep Learning School (I семестр)</u> — диплом II степени <u>Нейронные сети и компьютерное зрение</u> — с отличием <u>Программирование на языке C++</u> — с отличием <u>Разработка Android-приложений на Kotlin</u> — с отличием



НАВЫКИ

Классическое ML Нейронные сети Компьютерное зрение Реляционные БД Алгоритмы Паттерны проектирования Контроль версий

БИБЛИОТЕКИ

sklearn pytorch catboost catalyst pandas seaborn optuna

ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Python C# C/C++ SQL Bash

ТЕХНОЛОГИИ

Jupyter Notebook Linux Git

ИНОСТРАННЫЕ ЯЗЫКИ

английский — B2 итальянский — A1