

Владимир Ларькин

Желаемая позиция — инженер ML.

ОБО МНЕ

Хорошо владею языками Python, C#, C, C++. Знаком с основными задачами и алгоритмами классического машинного обучения и компьютерного зрения, метриками качества моделей, методами оптимизации и регуляризации. Многократно применял эти навыки при решении учебных задач и при разработке собственных проектов.

Заинтересован в работе в области машинного обучения.

МОИ ПРОЕКТЫ

Детекция людей за спиной пользователя с помощью веб-камеры

Код: <https://github.com/NetherQuartz/PeopleBehindDetector>

Демо: <https://people-behind-detector.herokuapp.com/>

Генерация хокку с помощью цепей Маркова

Код: <https://github.com/NetherQuartz/HaikuGenerator>

Генерация лиц с помощью собственной GAN

Colab:

https://colab.research.google.com/drive/14-kVlx_WPzp9KL1kubxqTwCD-ADa9a00?usp=sharing

ОБРАЗОВАНИЕ

Московский авиационный институт — бакалавриат

С СЕНТЯБРЯ 2018 ПО НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ, 4 КУРС

Институт №8 «Информационные технологии и прикладная математика», кафедра 805 «Математическая кибернетика».

Тема ВКР: «Прогнозирование тренда временных рядов на основе автоматической классификации паттернов технического анализа».

ОНЛАЙН-КУРСЫ

[Deep Learning School \(I семестр\)](#) — II степени

[Нейронные сети и компьютерное зрение](#) — с отличием

[Программирование на языке C++](#) — с отличием

[Разработка Android-приложений на Kotlin](#) — с отличием

г. Москва, м. Речной вокзал

vladimir@larkin.one

t.me/vlarkin

github.com/NetherQuartz

НАВЫКИ

Классическое ML

Нейронные сети

Компьютерное зрение

Реляционные БД

Алгоритмы

Паттерны проектирования

Контроль версий

ТЕХНОЛОГИИ

Python

Jupyter Notebook

sklearn

pytorch

catboost

catalyst

pandas

SQL

Linux, shell

Git

C/C++

C#

ИНОСТРАННЫЕ ЯЗЫКИ

английский — B2

итальянский — A1