

## EJERCICIO EVALUABLE

---

Ejercicio de entrega obligatoria (1,5 punto sobre la evaluación) .

Una parte importante de este ejercicio es la organización del código, de manera que es necesario modularizar haciendo funciones que nos permitan estructurarlo de una manera correcta para su posterior modificación o ampliación.

Podéis utilizar CSS aunque no se valorará.

No incluyáis validación del lado cliente de ningún tipo.

Se trata de una primera aproximación a una página en la que el usuario podrá subir sus imágenes para almacenarlas, verlas y compartirlas.

En esta primera parte del desarrollo crearemos las siguientes páginas:

- Registro de usuario.
- Login.
- Formulario desde el que el usuario subirá las imágenes.
- Galería para ver el tipo de imágenes seleccionadas.
- Menú para seleccionar la acción que queremos realizar (subir o visualizar imagen)

Para hacer el ejercicio tenéis que utilizar la BD que tenéis en el fichero evaluable\_2021.sql. Las tablas que contiene la BD son:

- usuarios (datos de los usuarios)
- aficiones (listado de las aficiones que se mostrarán en el formulario).
- aficionesUser (representa la relación aficiones\_user, de manera que se almacenarán las aficiones de cada usuario).
- imágenes (idImagen, ruta, idUser propietario, descripción 80 caracteres)

### Página de alta de usuarios.

---

Donde los usuarios se darán de alta en nuestro sistema. Los datos que pediremos al usuario serán:

- Nombre. Letras y espacio máximo 30 caracteres. Requerido
- Apellidos Letras y espacio máximo 50 caracteres. Requerido
- Nombre usuario. Letras, números, \_, \$ y & . Debe empezar por una letra o el carácter \_. Máximo 12 caracteres. Requerido. Clave alternativa.
- Localidad de residencia. Letras y espacio máximo 50 caracteres. No requerido
- Provincia de residencia. Letras y espacio máximo 50 caracteres. No requerido
- Fecha de nacimiento (dd-mm-aaaa). No requerido
- Contraseña. Letras, números, \*, \_, -, \$, &, /, \ y +. máximo 15 caracteres. Requerido
- Aficiones. (checkbox al menos 6 opciones). Al menos una.
- Biografía. para que el usuario pueda introducir un breve texto. No requerido
- Foto perfil. En caso de no incluir foto de perfil se le añadirá una por defecto. (Elegir extensiones válidas y tamaño máximo)

Una vez los datos validados:

- Al darse de alta el usuario, almacenaremos los datos en la tabla usuarios.

- La imagen de perfil se almacenará en una carpeta “fotosPerfil” y cómo nombre tendrá el nombre del usuario.
- Dentro del directorio “imágenes” se creará un nuevo directorio por cada usuario que se dé de alta, tendrá el nombre del usuario.

### **Página login**

---

Página donde el usuario introducirá su usuario y contraseña y si son correctas entrará.

### **Menú**

---

Una vez logueados nos aparecerán dos opciones (será una nueva página que simplemente nos permitirá seleccionar una opción, hace las veces de **menú**):

- **Subir nueva imagen.** Permite al usuario subir nuevas imágenes. Elegiremos:
  - La imagen se guardará de forma privada en su carpeta personal.
  - La imagen se guarda directamente en “imágenes” de forma general (disponibles para todos los usuarios)
- **Mostrar imágenes.** Nos llevará a una página donde el usuario elegirá:
  - Ver sus imágenes que ha subido de forma privada a su carpeta de usuario.
  - Ver las imágenes comunes que están en la carpeta imágenes.

### **Subir imagen**

---

Permite al usuario subir la imagen, se almacenará directamente en imágenes o dentro de la carpeta personal del usuario dependiendo de la opción que haya elegido.

El usuario podrá introducir una breve descripción de la imagen, no más de 80 caracteres. Almacenaremos la ruta donde está almacenada la imagen y el usuario propietario.

Aparecerá un enlace al menú

### **Mostrar imagenes**

---

Visualizaremos el tipo de imágenes que haya seleccionado el usuario.

Aparecerá un enlace al menú

<b>Consideraciones a tener en cuenta</b>
Podéis cambiar la navegación de la página pero no la funcionalidad.
Es obligatorio recoger con seguridad, validar y evitar inyección en BD.
Tenemos que ir pasando de una página a otra el usuario que se ha logueado. Para ello tenemos que hacerlo utilizando GET porque todavía no hemos dado sesiones. Más adelante lo adaptaremos utilizando sesiones.
Utilizad lo visto hasta ahora
Intentad organizar el código en funciones, de manera que éstas hagan una acción independiente que nos permita que el código sea <u>reutilizable</u> .
Organizad el código en carpetas
En caso de que se copie algún ejercicio la nota será cero para los dos alumnos.