Capa

Indice

Introdução

Versão Client-side

O 1º modelo Lógico - JavaScripts

Css

Definição gráfica e ideias sobre o funcionamento do jogo

Representação de um Player

Enumerado de estados de cell

Opções - Botões

2ª fase

Introdução dos handlers

Porquê só um Handler

Alterações client-side

3ª fase

Alterações derivadas do ASP.NET MVC

Alterações client-side de modo a suportar mensagens, amigos, convites

(Tabs-Hell) Ainda só uma Tab

Alterações ao nível do modelo para suportar as novas funcionalidades

Last Part

Alterações para resolver Tab-Hell

Melhoramentos(?)

Login

Log

StressToolsCollector

Estatíticas

Considerações finais