

# Postmortem

## Informações Gerais:

- **Nome do Projeto:** SorriaBem
- **Data do Postmortem:** 15 de Agosto de 2023
- **Data de Início:** 11 de Julho de 2023
- **Participantes:** João Guilherme, João Neto, Pedro Araújo, Felipe Gomes, Tayane Cibely Rodrigues e Vinicius Leite.

**Objetivo:** Corrigir os erros da segunda interação do projeto de Engenharia de Software, acrescentar novas funcionalidades no projeto, aprimorar os testes, refatorar os códigos e aprimorar o código existente. Foi realizada a manutenção do código de corretiva, perfectiva e preventiva, dessa forma, foram incluídas na terceira interação a refatoração do código do projeto SorriaSim.

**Sucesso:** Para a terceira interação com sucesso, foram adicionadas as novas funcionalidades que cobrem com integralidade as novas histórias dos usuários fornecidos pelo cliente, logo, em equipe, buscamos em harmonia, trabalha no andamento do projeto. Criado o CRUD para paciente. Foram melhoradas o CRUD de paciente, dentista e consultas. No Gerenciamento de paciente, estão incluídos a busca por paciente por CPF ou nome, adição de botões para remover e editar paciente. No Gerenciamento de dentistas: Funcionalidades de busca por nome ou CPF, botões para editar os dados de dentistas e fazer sua remoção. Gerenciamento de consultas, feitas correções necessárias e adicionadas a busca por intervalo de dias. Criados os testes necessários e observado os seus comportamentos

## Atividade Atribuídas:

João Guilherme Benjamin: Criação dos testes de model de paciente e refatoração do código, criando os arquivos steps para o cucumber, adequando os Scenarios para o cucumber, feitos em conjunto com João Neto.

João Neto: Verificação de todos os testes como garantia que todos serão executados com sucesso.

Pedro Araújo: Funcionalidades de busca de pacientes e dentistas por nomes ou CPFs, busca de consulta por intervalo de dias, criação dos botões para editar e remover pacientes e dentistas.

Felipe Gomes: Criação do CRUD de paciente e adequação ao designer do projeto.

Tayane Cibely: Adição do badge do codacy, adição das novas features ao projeto e criação do postmortem da terceira interação.

Vinicius Leite: Criação dos Cenários para as features e correção dos erros do codacy.

Cada membro da equipe foi responsável pela revisão dos códigos de ao menos um integrante visando garantir que os erros não cheguem ao repositório principal.

**Desafios:** Dificuldade em integrar a rotina de desenvolvimento do projeto, ao tempo de cada membro da equipe, dificuldade em reunir os membros devido à distância física.

**Lições Aprendidas:** Bom planejamento do trabalho, feedbacks entre os membros, comunicação e documentação de erros e falhas.

**Ações Futuras:** Implementação das novas features, adicionar sistema de autenticação no projeto, protegendo as rotas de possíveis invasões ao sistema principal, criação de Administrador responsável pelos cadastros dos demais usuários comuns e determinar o que cada usuário pode fazer no SorriaBem.

**Conclusão:** Sucesso nas novas implementações das funcionalidades ao sistema e execução dos testes, melhora na divisão das atividades do projeto, excelente comunicação em equipe, aplicação dos conceitos vistos na disciplina de Engenharia de Software, utilização das ferramentas de versionamento de código, aprimoramento das habilidades de gerenciamento de sistema, constatação que o uso das metodologias ágeis bem como a documentação do projeto, aceleram e melhoram o desenvolvimento do código.