




APLICATIVO DE ORGANIZAÇÃO DE TAREFAS ESCOLARES

Raimundo Nonato Dos Santos Neto
Pablo Barbosa Silva



INTRODUÇÃO

- Definição do tema;
- Importância;
- Público-alvo;
- Objetivo geral

JUSTIFICATIVA

- Resolver problemas enfrentados pelos estudantes:

- Excesso de tarefas;
- Falta de organização;

- Benefícios esperados:

- Aumento de produtividade;
- Redução de estresse.



OBJETIVOS

- Objetivo geral do projeto;
- Objetivos específicos:
 - Centralização de tarefas;
 - Notificações;
 - Monitoramento de desempenho;
 - Priorização.

FERRAMENTAS

■ Tecnologias utilizadas:

- C#, Xamarin;
- SQLite;
- Firebase;



■ Ferramentas de desenvolvimento:

- Figma;
- Visual Studio;
- GitHub.

FUNCIONALIDADES

- Tela inicial:

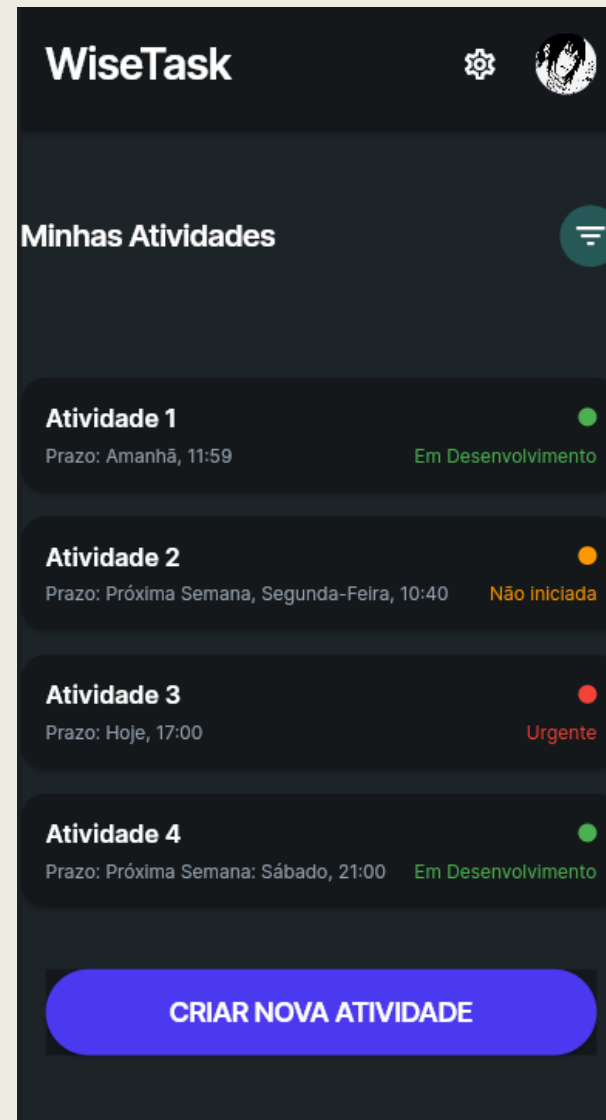
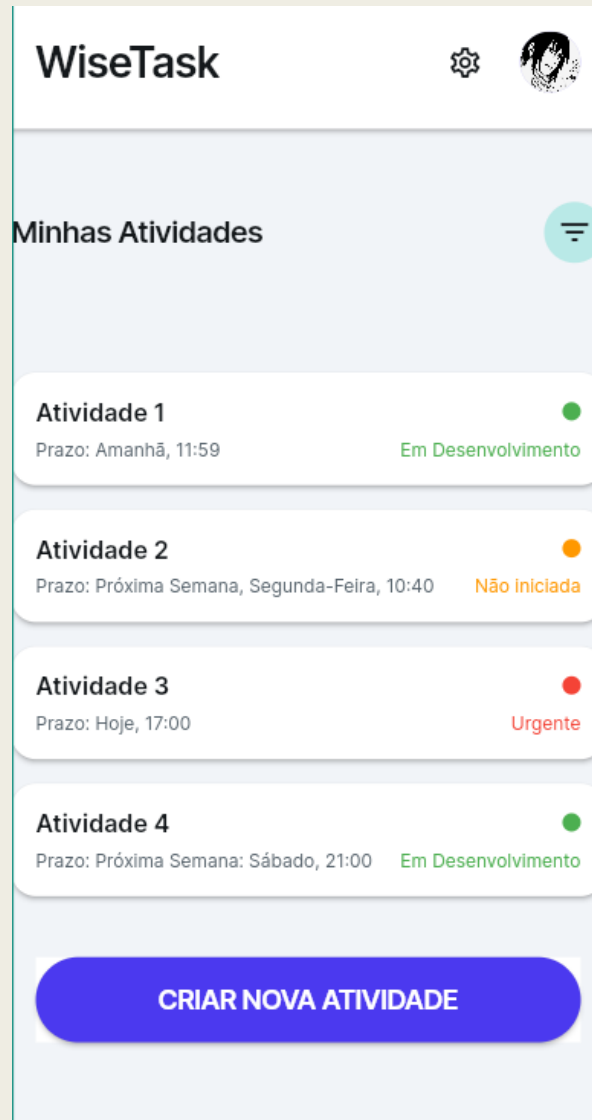
- visão geral das atividades;
- organização por prioridades e datas;

- Tela de detalhes:

- descrições e lembretes personalizados.


PRÉVIA


Tela inicial:



PRÉVIA

Detalhas das atividades:

 **Detalhes da Atividade** 



Atividade de Matemática 1
 Prazo: 15 de Maio, 2024, 11:59


Descrição
Complete os exercícios 1 a 10 do Capítulo 5 do livro. Circule as respostas finais. Lembrar de usar a fórmula quadrática quando necessário.

 Lembrete 30 minutos atrás


Marcar como concluída

Apagar

 **Detalhes da Atividade** 

Atividade de Matemática 1
 Prazo: 15 de Maio, 2024, 11:59

Descrição
Complete os exercícios 1 a 10 do Capítulo 5 do livro. Circule as respostas finais. Lembrar de usar a fórmula quadrática quando necessário.

 Lembrete 30 minutos atrás

Marcar como concluída

Apagar

FUNCIONALIDADES ADICIONAIS

- Modo de foco:
 - Desativação de notificações externas;
- Painel de progresso:
 - Gráficos de desempenho semanal/mensal.



CRONOGRAMA E DESENVOLVIMENTO

- Semana 1: Levantamento de requisitos, definição do escopo e consulta a alunos;
- Semana 2: Elaboração da interface e protótipos visuais, com ênfase na usabilidade e acessibilidade;
- Semana 3: Elaboração do back-end e front-end;
- Semana 4: Aplicação das funções de conexão com calendários externos e criação de notificações automatizadas;
- Semana 5: Realização de testes de usabilidade e modificações;
- Semana 6: Finalização, ajustes de erros e preparação da documentação para a finalização.

CONCLUSÃO

- Resultados esperados com o aplicativo;
- Impacto na vida acadêmica dos estudantes.