

Estructuras de Datos

Lineamientos para la elaboración del reporte escrito

Extensión: 3 páginas mínimo y 6 páginas máximo, sin contar la portada, ni el código fuente. Además, se deberá adjuntar como un apéndice el código fuente según lo que se indica en las especificaciones del problema.

Modalidad: deberán participar todos los miembros del equipo en la elaboración del reporte. Además, todos serán responsables de la revisión y corrección del mismo.

Contenido:

- Portada (título del proyecto, autores, institución, fecha),
- Índice o tabla de contenido,
- Descripción del problema (*objetivo, requisitos:* por ejemplo el producto debe tener una GUI, debe ser capaz de trabajar con números con punto decimal, positivos o negativos, etc. y *restricciones:* por ejemplo se debe desarrollar usando Netbeans, etc.),
- Solución diseñada (UML de clases, algoritmos principales –pueden estar en pseudocódigo- con sus entradas/salidas claramente indicadas, pantallas, etc.),
- Pruebas (descripción de las pruebas realizadas, resultados obtenidos, análisis),
- Limitaciones de la solución (casos no contemplados, restricciones para usar el programa, etc.),
- Posibles mejoras y conclusiones (conclusiones sobre el desarrollo del proyecto y sobre la experiencia de trabajar en equipo).
- Si se consultó alguna fuente, se debe incluir una sección de referencias (antes del apéndice) para citar todas las fuentes.
- Por último, el apéndice con el código.

Aspectos que deben cuidarse en la elaboración de un reporte:

- Márgenes, interlineado, tamaño de letra, imágenes: uso de estos elementos para lograr un documento legible y que además “motive” su lectura.
- Respetar la estructura (secciones) especificada.
- No usar vocabulario informal.
- No usar oraciones sin relación en un mismo párrafo.
- Todas las oraciones expresan algo. ¿Son congruentes? ¿Hay contradicciones?
- Revisar ortografía, gramática y errores de captura.

IMPORTANTE: Tengan en cuenta que el reporte entregado es una “carta de presentación” de sus autores. No subestimen el impacto que tiene en el lector el contenido y la forma en que se expresa dicho contenido.