Netbeans 🡪 java

* IDE multi-plateforme.
* IDE de bout en bout donc facilite l’analyse, la conception, le codage…
* Possède un générateur d’interface graphique qui permet de créer des applications de bureau.
* Bénéficie de mise a niveau et d’améliorations en continue.

Pycharm 🡪 python

* Open source communautaire
* Navigation rapide dans le code
* Complétion de code
* Se concentrer sur les choses compliqués pendant que pycharm gère les choses basiques 🡪 plus de productivité.
* Assistance intelligente.

Jetbrains webstrom 🡪 javascript

* Editeur intelligent avec autocomplétion
* Détection d’erreurs
* Formatage de code
* Outils puissants pour déboguer, tester et tracer facilement son code dans l’IDE
* Editeur spécifique web

Phpstorm 🡪 php

* Une [coloration syntaxique](https://fr.wikipedia.org/wiki/Coloration_syntaxique) ;
* Affichage des erreurs à la volée ;
* Auto-complétion intelligente du code ;
* [Réusinage de code](https://fr.wikipedia.org/wiki/R%C3%A9usinage_de_code).

Sublim text 🡪 TOUT

Sublime text est un éditeur de texte que l’on peut transformer en IDE grâce à des packages. C’est un IDE très basique et simple à comprendre, donc idéal pour les débutants. Il permet, grâce à son code couleur, de comprendre ce que l’on fait et de pouvoir s’y retrouver dans son travail. Il boost notre productivité grâce à des raccourcis claviers nombreux et intuitifs ainsi que des packages additionnels développés par la communauté.

Visual Studio code 🡪 TOUT

Cet IDE est un outil mutliplateforme créé par Microsoft et disponible en Open source. C’est un environnement multi langues léger. Il propose une architecture à base d’extensions et, étant léger, il peut être étendue par ajouts de composants successifs en fonctions de ses propres besoins : on peut se créer son propre environnement sur-mesure. Cet outil possède un moteur d’auto complétion de code puissant ainsi qu’une console de débogage et le logiciel s’interface par défaut avec le logiciel de gestion GIT.

Xcode

Xcode est un programme IDE. Xcode fournit des outils pour gérer l'intégralité de votre flux de travail de développement, de la création de votre application à son test, son optimisation et sa soumission dans l'App Store. Il contient tout ce dont nous avons besoin pour créer un programme fonctionnel : un éditeur de code, un éditeur d’interface, un gestionnaire de ressources, un débogueur,… C’est grâce à Xcode que l’on peut par exemple transformer du swift en langage assembleur.