

FLORENT MAILLARD

Graphisme & Game Design

58 rue du petit bois, Plaisir (78370), FRANCE
fmaillard.pro@gmail.com
06 33 07 26 70

Titulaire du permis B

FORMATION

Master niveau 1, e-artsup Paris 2014
Formation de graphiste et de game designer (jeux vidéo et jeux de plateau).

Digital Innovation for Business Certificate 2013, HEC Paris Avril 2013 - Juin 2013
Formation anglophone de deux mois sur le thème du e-business et des médias sociaux.

Baccalauréat serie ES, Lycée Jean Vilar, Plaisir 2009
Filière Économique et Sociale, spécialité anglais, mention assez bien.

EXPÉRIENCE

Lagardère Thématique groupe Canal J (Paris), Graphiste vidéo intermittent 2011 - 2014
Création de logotypes, d'éléments visuel et réalisation de vidéo pour les chaînes TiJi et La chaîne du Père Noël.

Ludicrous : Tale of a True Knight, (Plaisir), Graphiste et Game Designer freelance 2014
Réalisation d'un prototype de Runner en 2 mois via GameMaker dans le cadre de mon projet de fin d'étude.

Le Temps d'un Repas et Intact, (Plaisir), Graphiste freelance 2013 - 2014
Création de l'identité visuelle, des affiches et de la jaquette de deux courts métrage.

Spiders (Paris), Playtester 2013
Playtester pour les jeux Mars : Wars Logs et Bound By Flames.

Zodiac Aerospace (Plaisir), Job d'été 2010
Emballage et expédition de matériel aéronautique.

COMPÉTENCES

Anglais : courant

Graphisme : Maitrise de l'Adobe Creative Suite (Photoshop, Illustrator, InDesign, Flash, After Effects...), notions de 3ds Max et UDK.

Game Design : Connaissances des fondamentaux (jeux vidéo et jeux de plateau), large culture vidéo ludique.

Code : ActionScript 3.0, Game Maker Language.

CENTRES D'INTERÊTS

Musique : Bassiste dans un groupe amateur

Informatique : Connaissance basique Hardware et Software

Improvisation Théâtrale : 7 ans au sein de l'équipe plaisiroise

Jeux vidéo : AAA, indépendants et game design en général