

Florent MAILLARD

cellulaire
514 660 3477

email
fmaillard.pro@gmail.com

portfolio
florentmaillard.fr

COMPÉTENCES

Graphisme



Maîtrise de Photoshop.
Maîtrise d'After Effects.
Maîtrise d'Illustrator.
Maîtrise de Flash (ActionScript 3.0).
Bonne Connaissance de 3dsmax.

Game design



Bases d'ergonomie.
Design de mécaniques de jeu.
Rédaction de Game Design Documents.
Connaissances de la chaîne de production.
Notions d'Unreal Development Kit.

Divers



Français : Langue Maternelle.
Anglais : Courant.
Maîtrise de la suite Office.
Respect des délais.
Vaste culture ludique.

EXPÉRIENCE

2015 à 2016

Bureau Vallée (Plaisir/Les Clayes /s bois), Assistant vendeur zone service.

- Conseiller et répondre aux attentes des clients.
- Effectuer les travaux d'impression et de reprographie et entretenir les machines.
- Effectuer des retouches avant impressions via Photoshop.

2011 à 2014

Lagardère Thématiques (Paris), Graphiste vidéo intermittent (à la pige).

- Concevoir des éléments visuels et des logotypes pour habiller les chaînes.
- Produire des transistions pour TiJi et La Chaîne du Père Noël (sommaries, virgules...).
- Réaliser de courtes animations de divertissement.
- Respecter des délais serrés.

TRAVAUX

2016

Mc GameJam 2016 (Montréal), Game design et Graphic Design.

Mention du jury pour *Gratteux vs Cochons*, jeu de stratégie au tour par tour opposant police et manifestants réalisé en 48h au sein d'une équipe de 5 personnes.

2014

Quelle est la nature exacte des jeux indépendants ?, Rédaction d'un mémoire.

Rédaction d'un mémoire durant ma dernière année de master cherchant à définir les limites exactes du terme «indépendant» dans l'industrie du jeu vidéo.

2012 à 2013

Le Temps d'un Repas et Intact, Graphiste freelance

Conception de l'identité visuelle, des affiches et de la jaquette de deux courts métrages présentés au Short Corner Film du Festival de Cannes en 2013 et 2014 respectivement.

FORMATION

2009 à 2014

Maîtrise Responsable de création (Obtenu), e-artsup Paris

Formation de graphiste et de game designer (jeux vidéo et jeux de plateau).

2013

Digital Innovation for Business Certificate 2013 (Obtenu), HEC Paris

Formation anglophone de deux mois sur le thème du e-business et des médias sociaux.

2009

Baccalauréat (équivalent Diplôme d'Études Secondaires), Lycée Jean Vilar (Plaisir)

Filière Économique et Sociale, spécialité anglais, mention assez bien.

CENTRES D'INTÉRÊT

Musique : Bassiste dans un groupe amateur.

Cuisine : Plats et desserts variés.

Game design : jeux de plateau et de jeux vidéo.

Jeux de rôle papier : Joueur et Maître du jeu D&D 4.