

Florent MAILLARD

7097 rue Cartier
H2E 2H9, Montréal, Québec.
Détenteur d'un PVT valide jusqu'au 21/02/2018

514 660 3477
fmaillard.pro@gmail.com
florentmaillard.fr

COMPÉTENCES

Graphisme



Maîtrise de la suite Adobe.
Compositing via After Effects.
Modélisation 3D via 3dsmax.
Connaissances en Typographies.
Connaissance des contraintes Print.

Game Design



Élaboration de mécaniques de jeu.
Rédaction d'un game design document.
Connaissance de la chaîne de production 3D.
Codage en Game Maker Language.
Notions d'Unity et d'UDK.

Divers



Français : Langue Maternelle.
Anglais : Courant.
Notions de webdesign, de HTML et de CSS.
Bonne connaissances en informatique.
Maîtrise de la suite Office.

EXPÉRIENCE

Avril 2015 à Août 2015

Focus Interactive (Paris), Playtester.
Playtest de *Act of Agression* tout au long de son développement.

Octobre 2011 à Septembre 2014

Lagardère Thématiques (Paris), Graphiste vidéo intermittent (à la pige)
Création d'éléments visuels et de logotypes, mise en scène et réalisation de vidéo 2D pour TiJi et La Chaîne du Père Noël (Groupe Canal J).

TRAVAUX

Mars 2016

Mc GameJam 2016 (Montréal), Game design et Graphic Design.
Mention du jury pour *Gratteux vs Cochons*, jeu de stratégie au tour par tour opposant police et manifestants réalisé en 48h au sein d'une équipe de 5 personnes.

2013/2014

Intact (Plaisir), Graphiste freelance
Conception de l'identité visuelle, des affiches et de la jaquette d'un court métrage présenté au Short Corner Film du Festival de Cannes 2014.

2012/2013

Le Temps d'un Repas (Plaisir), Graphiste freelance
Conception de l'identité visuelle, des affiches et de la jaquette d'un court métrage présenté au Short Corner Film du Festival de Cannes 2013.

FORMATION

Octobre 2009 à Juillet 2014

Master en design et création (Obtenu), e-artsup Paris
Formation de graphiste et de game designer (jeux vidéo et jeux de plateau).

Avril 2013 à Juin 2013

Digital Innovation for Business Certificate 2013 (Obtenu), HEC Paris
Formation anglophone de deux mois sur le thème du e-business et des médias sociaux.

Juillet 2009

Baccalauréat (équivalent Diplôme d'Études Collégiales), Lycée Jean Vilar (Plaisir)
Filière Économique et Sociale, spécialité anglais, mention assez bien.

CENTRES D'INTÉRÊT

Musique : Bassiste dans un groupe amateur.

Game design : Amateur de jeux de plateau et de jeux vidéo.

Cuisine : Plats et desserts variés.

Jeux de rôle papier : Joueur et Maître du jeu D&D 4.