

# FLORENT MAILLARD

GRAPHISTE & GAME DESIGNER

58 rue du petit bois, Plaisir (78370), FRANCE

fmaillard.pro@gmail.com

06 33 07 26 70

Titulaire permis B

## FORMATION

Master en création numérique (BAC +5), e-artsup Paris

2014

Formation de graphiste et de game designer (jeux vidéo et jeux de plateau).

Digital Innovation for Business Certificate 2013, HEC Paris

Avril 2013 - Juin 2013

Formation anglophone de deux mois sur le thème du e-business et des médias sociaux.

Baccalauréat série ES, Lycée Jean Vilar, Plaisir

2009

Filière Économique et Sociale, spécialité anglais, mention assez bien.

## EXPÉRIENCE

Lagardère Thématique groupe Canal J (Paris), Graphiste vidéo intermittent

2011 - 2014

Créer des éléments visuels et des logotypes, concevoir et réaliser des animations 2D sous After Effects.

*Ludicrous : Tale of a True Knight*, (Plaisir), Graphiste et Game Designer freelance

2014

Concevoir et réaliser un jeu 2D en 2 mois. Dessiner, animer et coder des sprites.

*Le Temps d'un Repas* et *Intact*, (Plaisir), Graphiste freelance

2012 - 2014

Créer l'identité visuelle, les affiches et les jaquettes de deux courts-métrages.

Spiders (Paris), Playtester

2013

Playtester pour les jeux Mars : Wars Logs et Bound By Flames.

Zodiac Aerospace, (Plaisir), Job d'été

2010

Emballage et expédition de matériel aéronautique.

## COMPÉTENCES

### Game Design

- Élaboration de mécaniques de jeu (jeux vidéo et jeux de plateau).
- Rédaction d'un game design document.
- Création d'interfaces utilisateur.
- Connaissance de la chaîne de production 3D.
- Codage en Game Maker Language.
- Notions de création de business plan.
- Notions de réalisation d'une étude de marché.

### Graphisme

- Maîtrise de la Creative Suite Adobe
- Réalisation d'animation 2D.
- Conception d'éléments visuels et de logotypes.
- Conception et codage d'interfaces en ActionScript 3.0.
- Notions de webdesign, de HTML et de CSS.
- Notions de 3ds max, d'unreal engine et de Zbrush.

Informatique : Bonne connaissance hardware et software.

Anglais : Courant

## CENTRES D'INTÉRÊTS

Musique : Bassiste dans un groupe amateur.

Informatique : Connaissance basique Hardware et Software.

Improvisation théâtrale : 7 ans au sein de l'équipe plaisiroise.

Jeux vidéo : AAA, indépendants et game design en général.