

FLORENT MAILLARD

GRAPHISTE & GAME DESIGNER

58 rue du petit bois, Plaisir (78370), FRANCE
fmaillard.pro@gmail.com
06 33 07 26 70

Titulaire permis B

FORMATION

- Master en création numérique (BAC +5)**, e-artsup Paris 2014
Formation de graphiste et de game designer (jeux vidéo et jeux de plateau).
- Digital Innovation for Business Certificate 2013**, HEC Paris Avril 2013 - Juin 2013
Formation anglophone de deux mois sur le thème du e-business et des médias sociaux.
- Baccalauréat série ES**, Lycée Jean Vilar, Plaisir 2009
Filière Économique et Sociale, spécialité anglais, mention assez bien.

EXPÉRIENCE

- Lagardère Thématique groupe Canal J (Paris)**, Graphiste vidéo intermittent 2011 - 2014
Créer des éléments visuels et des logotypes, concevoir et réaliser des animations 2D sous After Effects.
- Ludicrous : Tale of a True Knight, (Plaisir)**, Graphiste et Game Designer freelance 2014
Concevoir et réaliser un jeu 2D en 2 mois. Dessiner, animer et coder des sprites.
- Le Temps d'un Repas et Intact, (Plaisir)**, Graphiste freelance 2013 - 2014
Créer l'identité visuelle, les affiches et les jaquettes de deux courts-métrages.
- Spiders (Paris)**, Playtester 2013
Playtester pour les jeux Mars : Wars Logs et Bound By Flames.
- Zodiac Aerospace**, Job d'été 2010
Emballage et expédition de matériel aéronautique.

COMPÉTENCES

Game Design

- Élaboration de mécaniques de jeu (jeux vidéo et jeux de plateau).
- Création et codage d'interface utilisateur.
- Dessins, animation et intégrations des sprite 2D.
- Connaissance de la chaîne de production 3D.
- Codage en Game Maker Language.
- Notions de création de business plan.
- Notions de réalisation d'une étude de marché.

Informatique : connaissances solides Hardware et Software

Graphisme

- Maîtrise de la Creative Master Suite Adobe
- Réalisation d'animation 2D.
- Conception d'éléments visuels et de Logotypes.
- Conception et codage d'interfaces en ActionScript 3.0.
- Notions de webdesign, de HTML et de CSS.
- Notions de 3ds max, d'unreal engine et de Zbrush.

Anglais : courant

CENTRES D'INTÉRÊTS

Musique : Bassiste dans un groupe amateur

Informatique : Connaissance basique Hardware et Software

Improvisation Théâtrale : 7 ans au sein de l'équipe plaisiroise

Jeux vidéo : AAA, indépendants et game design en général