

FLORENT MAILLARD

Graphisme et Game Design

58 rue du petit bois, Plaisir (78370), FRANCE
06 33 07 26 70

fmaillard.pro@gmail.com
www.florentmaillard.fr

Titulaire permis B

FORMATION

Master en design et création (BAC +5)

e-artsup Paris | 2014

Formation de graphiste et de game designer (jeux vidéo et jeux de plateau).

Digital Innovation for Business Certificate 2013

HEC Paris | Avril 2013 à Juin 2013

Formation anglophone de deux mois sur le thème du e-business et des médias sociaux.

Baccalauréat séries ES

Lycée Jean Vilar (Plaisir) | 2009

Filière Économique et Sociale, spécialité anglais, mention assez bien.

EXPÉRIENCE

Lagardère Thématiques (groupe canal J)

Graphiste vidéo intermittent | Octobre 2011 à Septembre 2014

Création d'éléments visuels et de logotypes, mise en scène et réalisation de courtes vidéo 2D pour TiJi et La Chaîne du Père Noël.

Ludicrous : Tale of a true knight

Graphiste et game designer indépendant | Avril 2014 à Juin 2014

Conception et réalisation d'un prototype fonctionnel de runner 2D dans le cadre du projet de fin d'études à e-artsup.

Le Temps d'un Repas et Intact

Graphiste freelance | 2012 et 2014

Conception de l'identité visuelle, des affiches et de la jaquette de deux courts métrages de Quentin Dupuy.

Zodiac Aerospace

Emploi d'été | Juillet 2010

Emballage et expédition de matériel aéronautique.

COMPÉTENCES

Game Design

- Élaboration de mécaniques de jeu (jeux vidéo et jeux de plateau).
- Rédaction d'un game design document.
- Conception d'interfaces utilisateur.
- Connaissance de la chaîne de production 3D.
- Codage en Game Maker Language.
- Notions d'Unity et d'UDK.

Langues

- Français : langue maternelle.
- Anglais : Courant.

Graphisme

- Maîtrise de la Creative Suite Adobe.
- Réalisation d'animation 2D.
- Conception d'éléments visuels et de logotypes.
- Codage en ActionScript 3.0.
- Notions de webdesign, de HTML et de CSS.
- Notions de 3ds max et de Zbrush.

Informatique

- Bonne connaissance hardware et software.

CENTRES D'INTÉRÊT

Musique : Bassiste dans un groupe amateur.

Jeux vidéo : indépendant, AAA, game design en général.

Improvisation théâtrale : sept ans dans l'équipe plaisiroise.