

Contrôle Continu : Génie Logiciel

Exercice I :

1) le deuxième terme du « génie logiciel » : le "logiciel" est l'ensemble des programmes, procédés et règles, et éventuellement de la documentation, Relatifs au fonctionnement d'un ensemble de traitement de l'information.

2) Les étapes les plus important dans un cycle de vie d'un logiciel est :

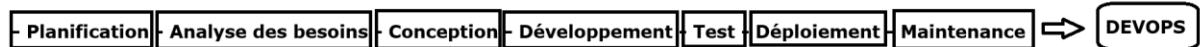
- Planification
- Analyse des besoins
- Conception
- Implémentation
- Test
- Déploiement
- Maintenance

3) L'étape la plus couteuse est Maintenance

4) L'étape qui prend le plus de temps est l'Implémentation

5) Les diagrammes UML se trouvent généralement dans la phase de conception du cycle de vie du logiciel.

6) **DEVOPS** se trouve principalement dans les phases de Déploiement et de Maintenance.



7) PAAS, SAAS et IAAS se trouvent généralement dans la phase de Déploiement

8) NAAS peut-il intégrer avec quelle technique ? Schématiser cette relation.

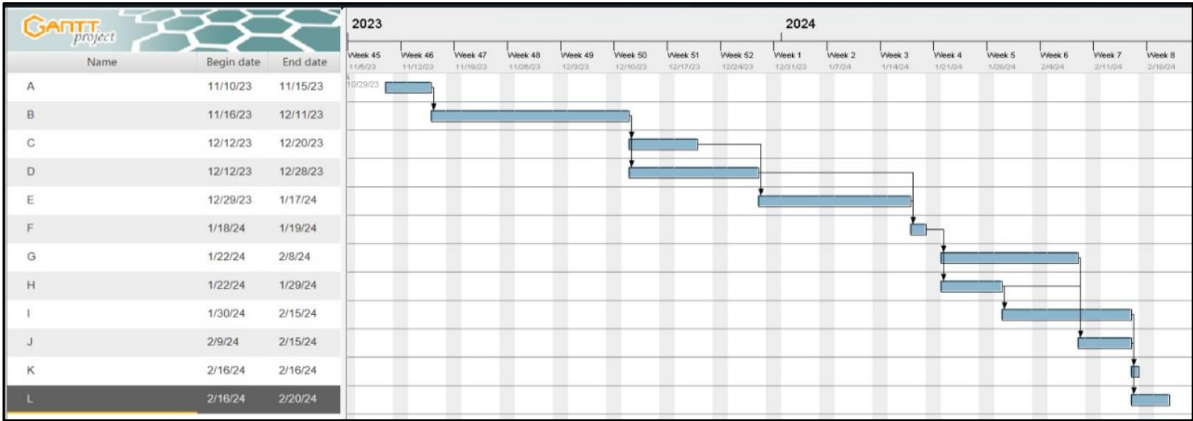
Exercice II :

Tache	Durée	Antécédent	Successeur
A	4		B
B	18	A	C-D
C	7	B	E
D	13	B	E
E	14	C-D	F
F	2	D-E	G-H
G	14	F	J
H	6	F	IJ
I	13	H	K
J	5	G-H	K-L
K	1	J-I	..
L	3	J	..

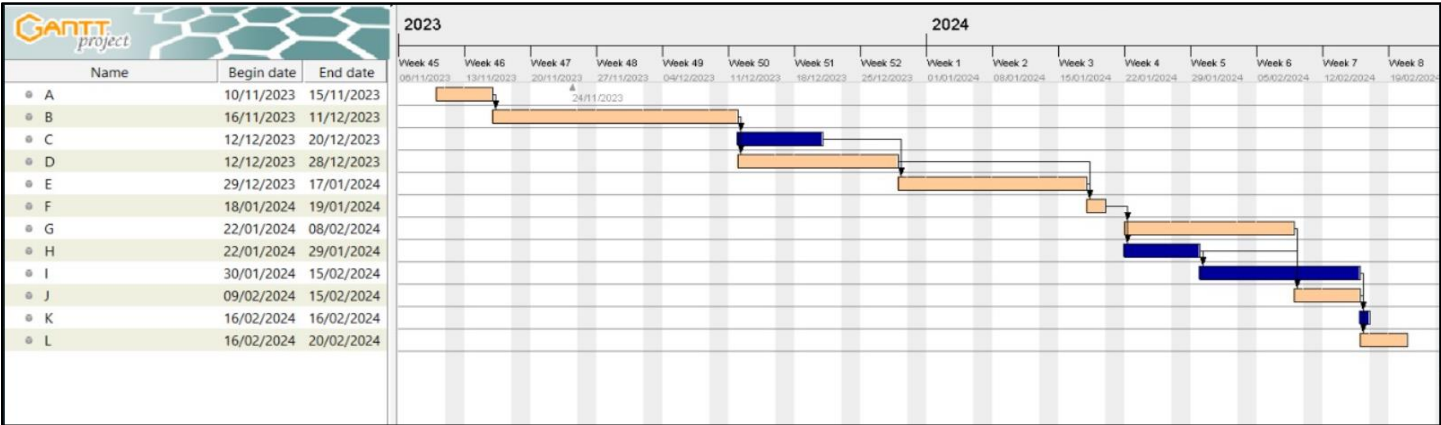
- 1) Remplissage de la colonne " successeur "
- 2) le tableau des rangs dans l'exécution des tâches

Rang 1	Rang 2	Rang 3	Rang 4	Rang 5	Rang 6	Rang 7	Rang8
A	B	C-D	E	F	G-H	I-J	K-L

3) le GANTT



4) Le chemin critique



5) les marges globales de chaque tâche

A	0
B	0
C	6
D	0
E	0
F	0
G	0
H	0
I	0
J	0
K	2
L	0

6)

Impact des retards sur la durée du projet :

- Si les tâches C, G et J sont retardées, il faut recalculer le chemin critique en tenant compte de ces retards. Si ces tâches font partie du chemin critique, tout retard les concernant prolongera la durée du projet. Si elles ne sont pas sur le chemin critique et que la marge globale est suffisante pour absorber le retard, la durée totale du projet pourrait ne pas être affectée.