EXERCICE 1

Donnez la sortie des instructions suivantes :

1.

```
String s1 = "spring";

String s2 = s1 + "summer";

s1.concat("fall");

s2.concat(s1);

s1 += "winter";

System.out.println(s1 + " " + s2);

spring winter spring summer.
```

2.

```
String x = "Java";
x.concat(" Rules!");
System.out.println("x = " + x);
```

x = Java

3.

```
x.toUpperCase();
System.out.println("x = " + x);
```

x = Java

4.

```
x.replace('a', 'X');
System.out.println("x = " + x);
```

x = Java

5.

```
String x = "Java";

x = x.concat(" Rules!");

System.out.println("x = " + x);
```

x = Java Rules!

A.ELGH@ZI Page 1

6.

```
x.toLowerCase();
System.out.println("x = " + x);
x = Java Rules!
   7.
x = x.toLowerCase();
System.out.println("x = " + x);
x = java rules!
   8.
String x = "test";
System.out.println( x.length );
Erreur de compilation
   9.
StringBuffer sb = new StringBuffer("abc");
sb.append("def");
System.out.println("sb = " + sb);
sb = abcdef
    10.
StringBuilder sb = new StringBuilder("abc");
sb.append("def").reverse().insert(3, "---");
System.out.println( sb );
"fed---cba"
    11.
StringBuffer sb = new StringBuffer("set ");
sb.append("point");
System.out.println(sb);
set point
```

A.ELGH@ZI Page 2

12.

```
StringBuffer sb2 = new StringBuffer("pi = ");
sb2.append(3.14159f);
System.out.println(sb2);
pi = 3.14159
    13.
StringBuilder sb = new StringBuilder("0123456789");
System.out.println(sb.delete(4,6));
A: 01236789
    14.
StringBuffer sb = new StringBuffer("Walo juste un test");
sb.reverse();
System.out.println(sb);
tset nu etsuj olaW
    15.
String x = "abc";
String y = x.concat("def").toUpperCase().replace('C','x');
System.out.println("y = " + y);
```

y = ABxDEF

EXERCICE 2

Donnez une méthode de codage **char rot13(char c)** qui prend un caractère c et le décale de 13 positions dans l'alphabet, en passant de Z à A lorsque cela s'avère nécessaire.

Écrivez un programme qui lit de manière interactive une ligne saisie par l'utilisateur, puis encode chaque caractère de la ligne en utilisant la méthode **rot13**. Le programme devrait s'arrêter lorsque l'utilisateur donne une **ligne vide** ou tape "**quitter**".

A.ELGH@ZI Page 3