○ 代码● 博客● 翻译● 资讯 移动开发 ● 招聘 城市圏登录 加入开源中国 当前访客身份:游客[登录|加入开源中国]

在 39900 款开源软件中

软件

软件

搜索



jiachcheng a 关注此人

关注(0) 粉丝(2) 积分(4)



这个人很懒,啥也没写

.发送私信.请教问题

博客分类

- 工作日志(4)
- 日常记录(0)
- 转贴的文章(0)

阅读排行

- 1. 1. Java 中int与byte数组转换详解
- 2. 2. Java socket ,多客户端同时与服务端不停的交换数据
- 3. <u>3. 关于ThreadPoolExecutor 调用RejectedExecutionHandler的机制</u>
- 4. 4. ORA-01688:扩展ORACLE表空间操作

最新评论

- <u>@会打杂的前端攻城狮</u>:你好。我想问一下 while(true){ 056 try { ... <u>查看</u>»
- @taxuezhuifeng:测试一下,可以正常运行,但是不知道为什么可以,…查看»

访客统计

● 今日访问: 0

● 昨日访问:14

● 本周访问: 0 ● 本月访问:628

● 所有访问: 26684

空间》博客》工作日志

■ Java 中int与byte数组转换详解

发表于3年前(2012-12-21 15:42) 阅读 (16950) | 评论 (<u>0</u>) *22*人收藏此文章, <u>我要收藏</u> *赞2*

1、与运算符的理解(&):

参加运算的两个数据,按二进位进行"与"运算。如果两个相应的二进位都为1,则该位的结果值为1,否则为0。即 $0 \times 0 = 0$; $0 \times 1 = 0$; $1 \times 1 = 1$;

例子: int x = 62255550; y =0xff;

转二进制:x=62255550=111011010111111000110111110;

y = 0xFF = 111111111;

11 10110101 11110001 10111110

&00 00000000 00000000 11111111

00 00000000 00000000 10111110

(从右到左做与运算,不足的补0)

如果参加&运算的是负数(如-3 & -5),则以补码形式表示为二进制数,然后按位进行"与"运算。

- 2、移位运算:java移位运算符三种:<<(左移)、>>(带符号右移)和>>>(无符号右移)。
- --1、 左移运算符

左移运算符<<使指定值的所有位都左移规定的次数。

1)它的通用格式如下所示:



value << num

num 指定要移位值value 移动的位数。

左移的规则只记住一点: 丟弃最高位, 0补最低位

如果移动的位数超过了该类型的最大位数,那么编译器会对移动的位数取模。如对int型移动33位,

实际上只移动了33%32=1位。

2)运算规则

按二进制形式把所有的数字向左移动对应的位数,高位移出(舍弃),低位的空位补零。

当左移的运算数是int 类型时,每移动1位它的第31位就要被移出并且丢弃;

当左移的运算数是long类型时,每移动1位它的第63位就要被移出并且丢弃。

当左移的运算数是byte 和short类型时,将自动把这些类型扩大为 int 型。

3)数学意义

在数字没有溢出的前提下,对于正数和负数,左移一位都相当于乘以2的1次方,左移n位就相当于乘以2的n次方

4)计算过程:

例如:3 <<2(3为int型)

- 1)把3转换为二进制数字0000 0000 0000 0000 0000 0000 0011,
- 2)把该数字高位(左侧)的两个零移出,其他的数字都朝左平移2位,
- 3) 在低位(右侧)的两个空位补零。则得到的最终结果是0000 0000 0000 0000 0000 0000 1100,

转换为十进制是12。

--2、 右移运算符

右移运算符<<使指定值的所有位都右移规定的次数。

1)它的通用格式如下所示:

value >> num

num 指定要移位值value 移动的位数。

右移的规则只记住一点:符号位不变,左边补上符号位



2)运算规则:

按二进制形式把所有的数字向右移动对应的位数,低位移出(舍弃),高位的空位补符号位,即正数补零,负数补1

当右移的运算数是byte 和short类型时,将自动把这些类型扩大为 int 型。

例如,如果要移走的值为负数,每一次右移都在左边补1,如果要移走的值为正数,每一次右移都在左边补0,这叫做符号位扩展(保留符号位)(sign extension),在进行右移

操作时用来保持负数的符号。

3)数学意义

右移一位相当于除2,右移n位相当于除以2的n次方。

4) 计算过程

11 >>2(11为int型)

1)11的二进制形式为:0000 0000 0000 0000 0000 0000 1011

2)把低位的最后两个数字移出,因为该数字是正数,所以在高位补零。

转换为十进制是2。

35 >> 2(35为int型)

35转换为二进制:0000 0000 0000 0000 0000 0010 0011

把低位的最后两个数字移出:0000 0000 0000 0000 0000 0000 1000

转换为十进制:8

5) 在右移时不保留符号的出来

右移后的值与0x0f进行按位与运算,这样可以舍弃任何的符号位扩展,以便得到的值可以作为定义数组的下标,从而得到对应数组元素代表的十六进制字符。

--3、无符号右移

无符号右移运算符>>>

它的通用格式如下所示:

value >>> num

TOP

num 指定要移位值value 移动的位数。

无符号右移的规则只记住一点:忽略了符号位扩展,0补最高位

无符号右移运算符>>> 只是对32位和64位的值有意义

3、java中:

```
·个byte 占一个字节,即8位比特;
 ·个int 占4个字节 , 即32比特 ;
iava的二进制采用的是补码形式
(1)一个数为正,则它的原码、反码、补码相同
(2)一个数为负, 刚符号位为1, 其余各位是对原码取反, 然后整个数加1
因为补码存在,所以右移运算后要与0xff相与运算
在Java中,当我们要将int 转换为byte数组时,一个int就需要长度为4个字节的数组来存放,其
中一次从数组下标为[0]开始存放int的高位到低位。
lava中的一个byte,其范围是-128~127的,而Integer.toHexString的参数本来是int,如果不进
行&0xff,那么当一个byte会转换成int时,对于负数,会做位扩展,举例来说,一个byte的-1(即
Oxff),会被转换成int的-1(即Oxffffffff),那么转化出的结果就不是我们想要的了。
而0xff默认是整形,所以,一个byte跟0xff相与会先将那个byte转化成整形运算,这样,结果中
的高的24个比特就总会被清0,于是结果总是我们想要的。
```

4、代码:

```
1
 2
          * int到byte[]
 3
          * @param i
 4
          * @return
 5
 6
         public static byte[] intToByteArray(int i) {
               byte[] result = new byte[4];
 7
8
               //由高位到低位
               result[0] = (byte)((i >> 24) \& 0xFF);
9
               result[1] = (byte)((i \gg 16) \& 0xFF);
10
               result[2] = (byte)((i >> 8) \& 0xFF);
11
               result[3] = (byte)(i \& 0xFF);
12
```

```
13
               return result;
14
15
             /**
16
17
              * byte[]转int
18
              * @param bytes
19
              * @return
              */
20
21
             public static int byteArrayToInt(byte[] bytes) {
22
                    int value= 0;
                    //由高位到低位
23
24
                    for (int i = 0; i < 4; i++) {
                         int shift= (4 - 1 - i) * 8;
25
26
                         value +=(bytes[i] & 0x000000FF) << shift;//往高位游
27
28
                    return value;
29
              }
```

分享到: 新浪微博 A Milling Market Market

声明: OSCHINA 博客文章版权属于作者,受法律保护。未经作者同意不得转载。

● «上一篇

● 下一篇 »



评论0



插入: 表情 开源软件

发表评论

关闭相关文章阅读

- 2015/07/28 <u>Java中int 转 byte</u>
- 2015/10/13 <u>为什么InputStream.read()读取一个b...</u>
- 2014/11/06 <u>Java enum vs int</u>
- 2013/05/13 java中Integer和int
- 2015/04/29 java中char和byte的转换 ...

© 开源中国(OSChina.NET) | <u>关于我们</u> | <u>广告联系</u> | <u>@新浪微博</u> | 开源中国手机客户 <u>开源中国手机版</u> | 粤ICP备12009483号-3 端:

开源中国社区(OSChina.net)是工信部 开源软件推进联盟 指定的官方社区