

ШАД. Хэндбук поступающего

Автор: Даниил Скороходов

@neuralspeedster

16.09.2025

Содержание

1. Алгебра	3
1.1. Подстановки	3
1.1.1. Умножение подстановок	3
1.1.2. Циклы и транспозиции	4
1.1.3. Чётность подстановки	5
1.2. Комплексные числа	6
1.2.1. Геометрическая интерпретация	6
1.2.2. Формы записи	8
1.2.3. Об умножении комплексных чисел	9
1.2.4. Извлечение корней	10
1.2.5. Корни из единицы	11
1.3. Системы линейных уравнений	12
1.4. Линейная зависимость и ранг	13
2. Математический анализ	14
3. Комбинаторика	15
3.1. Основные правила комбинаторики	15
3.2. Перестановки, сочетания и размещения	16
4. Теория вероятностей	17
4.1. Основные понятия	17
4.1.1. Операции над событиями	17
4.1.2. Аксиомы вероятности	18
4.1.3. Следствия из Аксиом	19
5. Алгоритмы и структуры данных && программирование	20
5.1. Основные понятия	20
5.2. Анализ сложности и эффективности структур данных	20
5.2.1. О-символика	20
5.3. Дополнительные сведения	21
5.3.1. Метод двух указателей	21
6. Анализ данных	22

1. Алгебра

Здесь много базы!

1.1. Подстановки

Пусть Ω - конечное множество из n элементов. Удобно считать, что $\Omega = \{1, 2, \dots, n\}$.
Зададим множество всех биективных преобразований $\Omega \rightarrow \Omega$:

$$S = S_n(\Omega) = \{\sigma : \Omega \rightarrow \Omega \mid \sigma - \text{биективно}\} \quad (1)$$

Элементы множества S называются *подстановками* (или *перестановками*) множества Ω .

Развёрнутая запись подстановки $\pi : i \rightarrow \pi(i) \forall i = 1, 2, \dots, n$ имеет вид:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & \dots & n \\ \pi(1) & \pi(2) & \dots & \pi(n) \end{pmatrix} \quad (2)$$

Подстановка $e = e_\Omega = \begin{pmatrix} 1 & 2 & \dots & n \\ 1 & 2 & \dots & n \end{pmatrix}$ называется *единичной подстановкой*.

1.1.1. Умножение подстановок

Пусть $\pi, \sigma \in S$. Тогда их произведение $\pi\sigma$ находится из общего определения композиции преобразований:

$$(\pi\sigma)(i) = \pi(\sigma(i)) \quad (3)$$

Пусть, например, $\pi = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 3 & 4 & 1 \end{pmatrix}$ и $\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 4 & 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$. Тогда:

$$(\pi\sigma)(1) = \pi(\sigma(1)) = \pi(4) = 1 \quad (4)$$

$$(\pi\sigma)(2) = \pi(\sigma(2)) = \pi(3) = 4 \quad (5)$$

$$(\pi\sigma)(3) = \pi(\sigma(3)) = \pi(2) = 3 \quad (6)$$

$$(\pi\sigma)(4) = \pi(\sigma(4)) = \pi(1) = 2 \quad (7)$$

Таким образом, $\pi\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 4 & 3 & 2 \end{pmatrix}$. Заметим, что вообще говоря, $\pi\sigma \neq \sigma\pi$. Имеем:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 4 & 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 3 & 4 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 3 & 2 & 1 & 4 \end{pmatrix} \quad (8)$$

Свойства произведения подстановок:

1. Ассоциативность: $\forall \alpha, \beta, \gamma \in S_n : \alpha(\beta\gamma) = (\alpha\beta)\gamma$.
2. Единичный элемент: $\exists e \in S_n : \forall \alpha \in S_n \alpha e = e\alpha$.
3. Обратная подстановка: $\forall \alpha \in S_n \exists \alpha^{-1} \in S_n : \alpha\alpha^{-1} = \alpha^{-1}\alpha = e$.

Порядок группы подстановок или же попросту мощность множества подстановок равна факториалу количества элементов Ω . Действительно, для каждого из n элементов множества Ω можно выбрать одно из n мест, затем для оставшихся $n - 1$ элементов — одно из $n - 1$ мест и так далее. В итоге получаем:

$$\text{Card } S_n = n(n - 1)(n - 2) \dots 1 = n! \quad (9)$$

1.1.2. Циклы и транспозиции

Циклом длины $m \leq n$ множества Ω называется такая подстановка $\sigma \in S_n$, что $\sigma(i) = (i + 1) \forall i = 1, 2, \dots, (m - 1)$ и $\sigma(m) = 1$, а все элементы Ω , не указанные перечислением, остаются на своих местах. Т. е. $\forall k \notin \{1, \dots, m\} : \sigma(k) = k$.

Примечание: элементы цикла приведены условно как $\{1, \dots, m\}$.

Транспозицией называется цикл длины 2. Записывается как $\tau = (i \ j)$, где i и j — элементы, которые меняются местами.

Исходя из общего определения цикла, очевидно, что транспозиция оставляет неподвижными все элементы, кроме двух указанных.

Th. 1 (О разложении перестановок). Любая подстановка $\pi \in S_n \setminus \{e\}$ может быть представлена в виде произведения циклов.

Доказательство: Пусть $\pi = \begin{pmatrix} 1 & 2 & \dots & n \\ \pi(1) & \pi(2) & \dots & \pi(n) \end{pmatrix}$. Разобьём множество Ω на непересекающиеся циклы. Для этого будем рассматривать последовательности элементов, которые переходят друг в друга под действием подстановки π .

Следствие 1. Любая подстановка может быть разложена в произведение транспозиций.

Доказательство: Разложим подстановку $\pi = \pi_1 \pi_2 \dots \pi_k$, где $\pi_1, \pi_2, \dots, \pi_k$ — циклы. Каждый цикл π_j можно представить в виде произведения транспозиций, например, так: $(1 \ 2 \ \dots \ m) = (1 \ l)(1 \ l-1) \dots (1 \ 3)(1 \ 2)$. ■

Индуктивное определение степени подстановки. Пусть $\pi \in S_n$. Тогда:

$$\pi^s = \begin{cases} \pi(\pi^{s-1}), & \text{если } s > 0 \\ e, & \text{если } s = 0 \\ \pi^{-1}((\pi^{-1})^{-s-1}), & \text{если } s < 0 \end{cases} \quad (10)$$

Вернёмся к примеру $\pi = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 3 & 4 & 1 \end{pmatrix}$ и $\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 4 & 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$. Здесь π — цикл длины 4, а σ раскладывается в произведение двух транспозиций: $\sigma = (1 \ 4)(2 \ 3)$.

$$\sigma^2 = (1 \ 3)(2 \ 4), \sigma^4 = (\sigma^2)^2 = e, \pi^2 = e$$

1.1.3. Чётность подстановки

Пусть подстановка $\pi \in S_n$ раскладывается на множители $\pi = \tau_1 \tau_2 \dots \tau_k$, где τ_j — транспозиции.

Знаком(или *чётностью*) подстановки называется число

$$\varepsilon_\pi = (-1)^k \quad (11)$$

Th. 2: Чётность подстановки не зависит от выбора разложения на транспозиции.

Th. 2.1 (О знаке произведения):

$$\varepsilon_{\alpha\beta} = \varepsilon_\alpha \varepsilon_\beta \quad (12)$$

Th. 3: Количество чётных подстановок равно количеству нечётных и равно $\frac{n!}{2}$.

1.2. Комплексные числа

Комплексным числом называется пара действительных чисел (a, b) .

$$\mathbb{C} = \{(a, b) \mid a, b \in \mathbb{R}\} \quad (13)$$

Если $z = (a, b)$, то

$$a = \Re(z) \quad (14)$$

$$b = \Im(z) \quad (15)$$

a называется действительной частью комплексного числа z , b — мнимой частью.

Для комплексных чисел операции сложения и умножения определяются так:

1. $(a, b) + (c, d) = (a + c, b + d)$
2. $(a, b)(c, d) = (ac - bd, ad + bc)$

Заметим, что $(a, 0) = a \ \forall a \in \mathbb{R}$. Так что $\mathbb{R} \subset \mathbb{C}$.

Мнимая единица. $(0, 1)^2 = (0, 1)(0, 1) = (0 \cdot 0 - 1 \cdot 1, 0 \cdot 1 + 1 \cdot 0) = (-1, 0) = -1$.

Число $(0, 1)$ принято обозначать i и называть мнимой единицей. Итак,

$$i^2 = -1 \quad (16)$$

Стандартное обозначение для комплексного числа $z = (a, b)$:

$$z = a + bi \quad (17)$$

Для произвольных комплексных чисел нельзя корректно ввести бинарное отношение порядка($<$).

1.2.1. Геометрическая интерпретация

Комплексному числу можно сопоставить точку в двумерном пространстве с декартовыми координатами (a, b) . По оси абсцисс откладывается действительная часть, по оси ординат — мнимая.

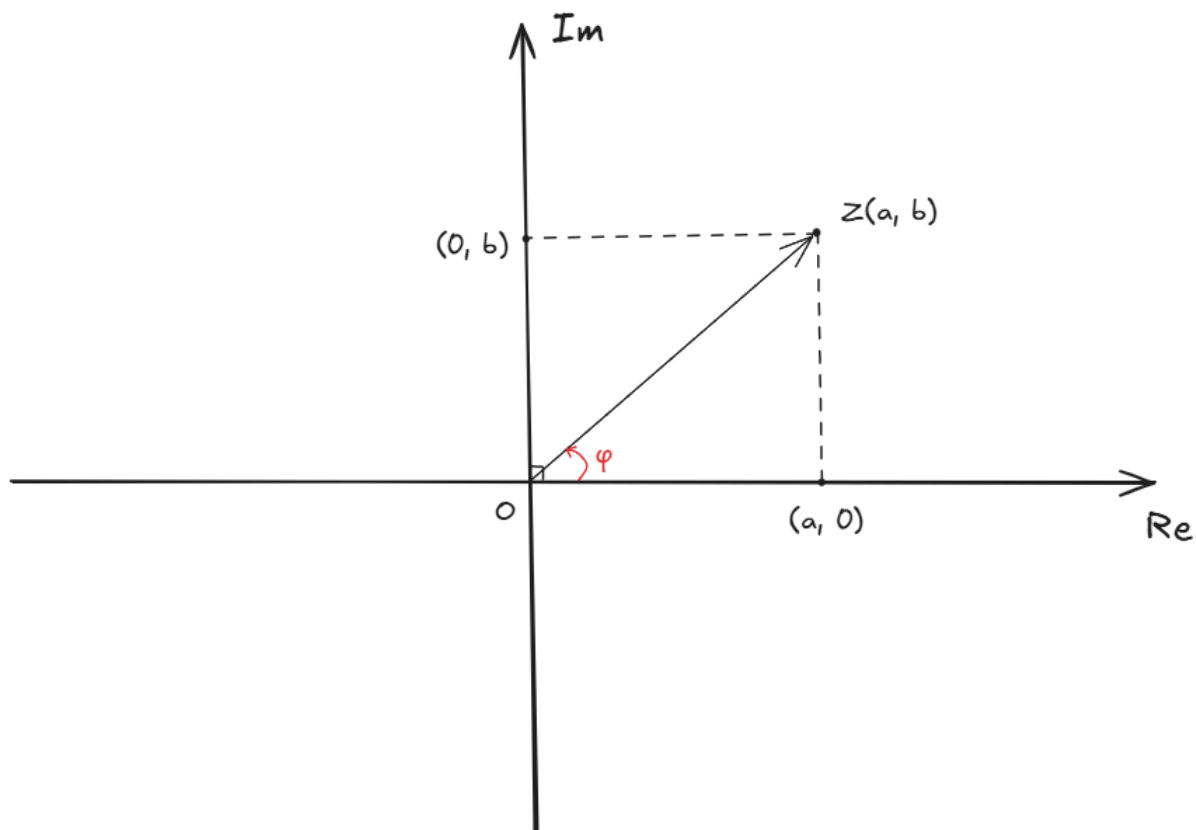


Рис. 1 - комплексная плоскость

Операция сопряжения. Число $\bar{z} = a - bi$ называется *сопряжённым* числу $z = a + bi$. Операция сопряжения соответствует симметрии S_{\Re} относительно действительной оси.

Заметим, что $\Im(z\bar{z}) = 0 \Leftrightarrow z\bar{z} \in \mathbb{R}$

Модуль комплексного числа. Величина $|z| = \sqrt{z\bar{z}} = \sqrt{a^2 + b^2}$ называется *модулем* z .

Аргумент комплексного числа. Величина $\arg(z) = \varphi$, где $\varphi \in (-\pi; \pi]$ — ориентированный угол между радиус-вектором z и положительным направлением оси абсцисс называется *аргументом комплексного числа*. Аргумент числа $(0, 0)$ не определён.

Неравенство треугольника в комплексных числах. $\forall z_1, z_2 \in \mathbb{C}$:

$$|z_1 + z_2| \leq |z_1| + |z_2| \quad (18)$$

(Доказывается алгебраическими преобразованиями или использованием неравенства Коши-Буняковского-Шварца)

Переход в полярные координаты. Сделав замену

$$\begin{cases} r = |z| = \sqrt{a^2 + b^2} \\ \varphi = \arg(z) \end{cases} \quad (19)$$

Мы перейдем в полярные координаты, получив тем самым *тригонометрическую форму записи комплексного числа*.

Оказывается, есть всего 8 принципиальных случаев расположения комплексного числа $z = a + bi$ на комплексной плоскости.

Расположение точки (a, b)	Главное значение аргумента
$a > 0, b = 0$	0
$a > 0, b > 0$	$\arctg\left(\frac{b}{a}\right)$
$a = 0, b > 0$	$\frac{\pi}{2}$
$a < 0, b > 0$	$\pi + \arctg\left(\frac{b}{a}\right)$
$a < 0, b = 0$	π
$a < 0, b < 0$	$-\pi + \arctg\left(\frac{b}{a}\right)$
$a = 0, b < 0$	$-\frac{\pi}{2}$
$a > 0, b < 0$	$\arctg\left(\frac{b}{a}\right)$

На самом деле, главными называются значения аргумента из полуинтервала $(-\pi; \pi]$, но, вообще говоря, аргументом можно считать и главный аргумент с добавкой $2\pi k$, где $k \in \mathbb{Z}$. Ввиду этого, главное значение аргумента обозначается $\text{Arg}(z)$, а в целом значение аргумента $\arg(z)$.

1.2.2. Формы записи

1. Алгебраическая:

$$z = a + bi \quad (20)$$

2. Тригонометрическая:

$$z = r(\cos \varphi + i \sin \varphi) \quad (21)$$

3. Показательная:

$$z = re^{i\varphi} \quad (22)$$

Показательная форма есть просто следствие формулы Эйлера:

$$e^{i\varphi} = \cos \varphi + i \sin \varphi \quad (23)$$

Доказательство самой формулы Эйлера вытекает из следующих трёх разложений.
 $\forall z \in \mathbb{C}$

$$\sin z = z - \frac{z^3}{3!} + \frac{z^5}{5!} - \dots = \sum_{n=0}^{\infty} (-1)^n \frac{z^{2n+1}}{(2n+1)!} \quad (24)$$

$$\cos z = 1 - \frac{z^2}{2!} + \frac{z^4}{4!} - \dots = \sum_{n=0}^{\infty} (-1)^n \frac{z^{2n}}{(2n)!} \quad (25)$$

$$e^z = 1 + z + \frac{z^2}{2!} + \frac{z^3}{3!} + \dots = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{z^n}{n!} \quad (26)$$

Подставим в разложение экспоненты $z = i\varphi$, где $\varphi \in \mathbb{R}$ и учтем следующие тождества: $i^2 = -1$, $i^3 = -i$, $i^4 = 1$, $i^5 = i$. Вообще говоря, $i^n = i^{n-4}$. Отсюда и следует требуемое. ■

1.2.3. Об умножении комплексных чисел

Алгебраическое умножение комплексных чисел не столь удобно, особенно при возведении в степень.

Пусть даны два комплексных числа $z_1 = r_1(\cos \varphi_1 + i \sin \varphi_1)$ и $z_2 = r_2(\cos \varphi_2 + i \sin \varphi_2)$. Тогда их произведение можно записать в виде:

$$\begin{aligned} z_1 z_2 &= r_1 r_2 (\cos \varphi_1 + i \sin \varphi_1)(\cos \varphi_2 + i \sin \varphi_2) = \\ &= r_1 r_2 (\cos \varphi_1 \cos \varphi_2 - \sin \varphi_1 \sin \varphi_2 + i(\sin \varphi_1 \cos \varphi_2 + \cos \varphi_1 \sin \varphi_2)) = \\ &= r_1 r_2 (\cos(\varphi_1 + \varphi_2) + i \sin(\varphi_1 + \varphi_2)) \end{aligned} \quad (27)$$

Итак,

$$\begin{cases} |z_1 z_2| = |z_1| |z_2| \\ \arg(z_1 z_2) = \arg(z_1) + \arg(z_2) \end{cases} \quad (28)$$

Исходя из этого, можно быстро возводить комплексные числа в произвольную натуральную степень.

Формула Муавра. $\forall z = r(\cos \varphi + i \sin \varphi) \in \mathbb{C}, n \in \mathbb{N}$:

$$z^n = r^n (\cos(n\varphi) + i \sin(n\varphi)) \quad (29)$$

Доказательство: докажем по индукции.

- База: $n = 1$. Тогда $z^1 = z = r(\cos \varphi + i \sin \varphi)$. Это уже получено. Для уверенности можем проверить случай $n = 2$. Легко видеть, что это следствие (28) для $z = z_1 = z_2$.
- Предположение индукции. Пусть верно для $n \in \mathbb{N}$: $z^n = r^n (\cos(n\varphi) + i \sin(n\varphi))$

3. Шаг индукции. Докажем для $n + 1$. Тогда

$$\begin{aligned} z^{n+1} &= z^n z = r^n r (\cos(n\varphi + \varphi) + i \sin(n\varphi + \varphi)) = \\ &= r^{n+1} (\cos((n+1)\varphi) + i \sin((n+1)\varphi)) \end{aligned} \quad (30)$$

■

Здесь мы снова использовали (28). Таким образом, формула верна для $n + 1 \Rightarrow$ она верна $\forall n \in \mathbb{N}$.

Дополнительно. Легко видеть, что умножение $z_1 = r_1(\cos \varphi_1 + i \sin \varphi_1)$ на $z_2 = r_2(\cos \varphi_2 + i \sin \varphi_2)$ задаёт композицию поворота $R_O^{\varphi_2}$ и гомотетии $H_O^{r_2}$ точки z_1 на плоскости \mathbb{C} . Полученное преобразование $\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ называется *поворотной гомотетией*: $H_O^{r_2, \varphi_2} = H_O^{r_2} \circ R_O^{\varphi_2}$.

1.2.4. Извлечение корней

Алгебраическим корнем степени $n > 1$ числа $z \in \mathbb{C}$ называется множество $\Omega = \{w \mid w^n = z \mid w \in \mathbb{C}, n \in \mathbb{N}\}$ и обозначается $\sqrt[n]{z}$.

$$\forall z \in \mathbb{C} : \text{Card}(\sqrt[n]{z}) = n.$$

Выведем формулу для корней из комплексного числа $z = r(\cos \varphi + i \sin \varphi)$.

Пусть $\sqrt[n]{z} = \{w_k \mid w_k^n = z \mid k = 0, 1, \dots, n-1\}$.

1. Очевидно, что $|w_k| = \sqrt[n]{r}$, где $\sqrt[n]{r}$ — арифметический квадратный корень из действительного числа r . И правда, по формуле Муавра $|z| = |w_k|^n$.
2. Пусть $\varphi_k = \arg(w_k)$. Тогда по формуле Муавра: $n\varphi_k = \varphi + 2\pi k$. Для всех $k \in \{k_0 + i \mid i = 0, 1, \dots, (n-1)\}$ будут получаться все n корней. Поэтому для удобства полагают $k_0 = 0$. ■

Итак, доказана формула корней числа $z = r(\cos \varphi + i \sin \varphi) \forall k \in \{0, 1, \dots, n-1\}$:

$$w_k = \sqrt[n]{r} \left(\cos \left(\frac{\varphi}{n} + 2\pi \frac{k}{n} \right) + i \sin \left(\frac{\varphi}{n} + 2\pi \frac{k}{n} \right) \right) \quad (31)$$

Все корни из числа z лежат на вершинах правильного n -угольника, вписанного в окружность с центром в начале координат и радиусом $\sqrt[n]{r}$.

Это легко видеть, исходя из того, что у всех корней одинаковый модуль, и каждый следующий получается из предыдущего поворотом на один и тот же угол $\frac{2\pi}{n}$.

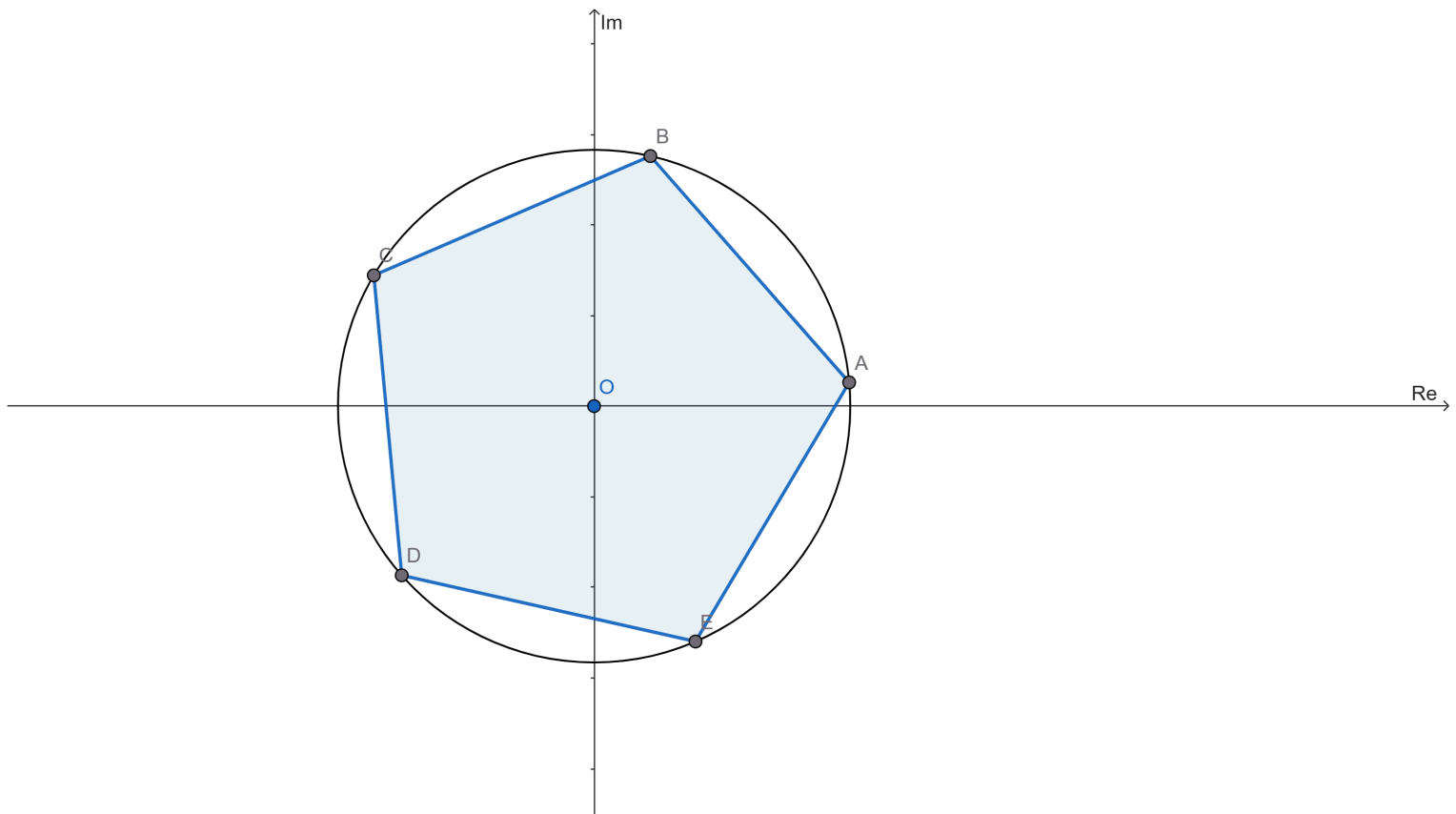


Рис. 2 — корни 5 степени из $z = 4 + 4i$

1.2.5. Корни из единицы

Положим $z = 1$. Тогда корни степени n выражаются так:

$$\sqrt[n]{1} = \varepsilon_k = \cos\left(\frac{2\pi k}{n}\right) + i \sin\left(\frac{2\pi k}{n}\right) \quad (32)$$

$$\forall k \in \{0, 1, \dots, n-1\}.$$

Все корни есть вершины правильного n -угольника, вписанного в окружность единичного радиуса. Её уравнение $z\bar{z} = 1$.

1.3. Системы линейных уравнений

1.4. Линейная зависимость и ранг

2. Математический анализ

3. Комбинаторика

В этом разделе рассматриваются основные понятия и тождества комбинаторики, а так же основы теории множеств и теории графов.

3.1. Основные правила комбинаторики

Правило суммы. Если элемент множества A можно выбрать m способами, а элемент множества B n способами, то выбор «либо A , либо B » может быть сделан $m + n$ способами, при условии, что множества A и B не пересекаются.

Доказательство: Количество способов выбрать «либо A , либо B » равно мощности множества $A \cup B$. По условию $A \cap B = \emptyset$, поэтому надо доказать лемму:

$$A \cap B = \emptyset \Rightarrow |A \cup B| = |A| + |B| \quad (33)$$

Доказательство леммы: пусть $A = \{a_1, \dots, a_m\}$ и $B = \{b_1, \dots, b_n\}$ Тогда

$$A \cup B = \{a_1, \dots, a_m, b_1, \dots, b_n\} \quad (34)$$

Здесь существенно использовано то, что $A \cap B = \emptyset$, так как тогда $\forall a \in A, \forall b \in B : a \neq b$. Следовательно, $|A \cup B| = m + n$. ■

По лемме, $|A \cup B| = |A| + |B|$, что и требовалось доказать. ■

Правило произведения. Если объект A можно выбрать m способами и для каждого выбора A объект B можно выбрать n способами, то количество способов выбрать упорядоченные пары (A, B) равно $m \cdot n$.

3.2. Перестановки, сочетания и размещения

Существуют две схемы выбора m элементов из множества мощности n : $0 < m \leq n$: с повторениями и без повторений.

В первой схеме выбранный элемент не возвращается в множество, а во второй схеме на каждом шаге элемент должен быть возвращён в множество.

Перестановка. Определение перестановки было дано в разделе 1.1.

Число всех перестановок длины n равно:

$$P_n = n! \quad (35)$$

Размещением из n элементов по m называют любое упорядоченное подмножество данного множества, содержащего n элементов.

Из определения вытекает, что размещения это комбинации, состоящие из m элементов, которые отличаются друг от друга либо составом, либо порядком расположения элементов.

Число всех размещений из n по m :

$$A_n^m = \frac{n!}{(n-m)!} \quad (36)$$

Доказательство: Всего перестановок множества мощности n : $P_n = n!$, из них

4. Теория вероятностей

4.1. Основные понятия

Случайное событие — событие, про которое нельзя точно сказать, произойдёт оно или нет. Обозначают буквами латинского алфавита: $A, B, C \dots$

Достоверным называется событие, которое происходит всегда. Обозначается Ω .

Невозможным называется событие, которое не может произойти. Обозначается \emptyset .

Вероятность случайного события это численная мера объективной возможности наступления данного события. Обозначение: $P(A)$ — вероятность события A .

4.1.1. Операции над событиями

\bar{A} — событие, противоположное A . Заключается в том, что событие A не произошло.

$A \cap B$ — произведение событий. Это событие, которое заключается в совместном происхождении событий A, B .

Если $A \cap B = \emptyset$, то события A, B называются несовместными.

Вместо $A \cap B$ иногда пишут AB .

$A \cup B$ — объединение или сумма событий. Заключается в том, что хотя бы одно из $\{A, B\}$ верно.

Закон де Моргана в терминах событий:

$$\overline{A \cup B} = \bar{A} \cap \bar{B} \quad (37)$$

$$\overline{A \cap B} = \bar{A} \cup \bar{B} \quad (38)$$

Диаграммы Венна

Свойства противоположного события:

1. $\overline{\bar{A}} = A$
2. $A \cap \bar{A} = \emptyset$
3. $A \cup \bar{A} = \Omega$

Свойства бинарных операций над событиями.

1. Коммутативность:
 - $A \cap B = B \cap A$;
 - $A \cup B = B \cup A$.
2. Ассоциативность:

- $A \cap (B \cap C) = (A \cap B) \cap C$;
- $A \cup (B \cup C) = (A \cup B) \cup C$.

3. Дистрибутивность.

- $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$;
- $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$.

Операция включения

$A \subset B$ — событие, которое заключается в том, что происхождение B влечёт A .

Разность и симметрическая разность.

Разность событий A и B определяется как:

$$A \setminus B = A \cap \overline{B} \quad (39)$$

Симметрической разностью называется бинарная операция над событиями, такая, что

$$A \triangle B = (A \cup B) \cap (\overline{A} \cup \overline{B}) \quad (40)$$

Отрицание симметрической разности:

$$\overline{A \triangle B} = \overline{A} \triangle B = A \triangle \overline{B} = \overline{A} \triangle \overline{B} \quad (41)$$

Поглощение.

1. $A \cup (A \cap B) = A$
2. $A \cap (A \cup B) = A$
3. $\overline{A} \cup (A \cap B) = \overline{A} \cup B$
4. $\overline{A} \cap (A \cup B) = \overline{A} \cap B$

Декомпозиция бинарных операций.

1. $A \cup B = A \triangle B \triangle AB$
2. $A \setminus B = A \setminus (AB)$

4.1.2. Аксиомы вероятности

1. $\forall A \ P(A) \geq 0$ (неотрицательность);
2. $P(\Omega) = 1$ (Вероятность достоверного события);
3. $\forall A, B : A \cap B = \emptyset : P(A \cup B) = P(A) + P(B)$. (Аддитивное свойство вероятности).

4.1.3. Следствия из Аксиом

Теорема о вероятности противоположных событий.

$$P(A) + P(\overline{A}) = 1 \quad (42)$$

.

Доказательство: так как

$$\begin{cases} A \cup \overline{A} = \Omega \\ A \cap \overline{A} = \emptyset \end{cases} \quad (43)$$

то из аксиом 2 и 3: $P(A \cup \overline{A}) = P(\Omega) = 1$. ■

Следствие из теоремы.

Вероятность объединения n попарно независимых событий.

$$\forall A_1, A_2, \dots, A_n : \forall i, j : i \neq j : A_i \cap A_j = \emptyset :$$

$$P\left(\bigcup_{1 \leq i \leq n} A_i\right) = \sum_{i=1}^n P(A_i) \quad (44)$$

Доказательство: по индукции. $n = 2$: это аксиома 3.

Пусть верно для $n \in \mathbb{N}$. Тогда $P\left(\bigcup_{1 \leq i \leq n} A_i\right) = \sum_{i=1}^n P(A_i)$ Докажем для $n + 1$:

$$\begin{aligned} P\left(\bigcup_{1 \leq i \leq n+1} A_i\right) &= P\left(\left[\bigcup_{1 \leq i \leq n} A_i\right] \cup A_{n+1}\right) = P\left(\bigcup_{1 \leq i \leq n} A_i\right) + \\ &+ P(A_{n+1}) = \sum_{i=1}^n P(A_i) + P(A_{n+1}) = \sum_{i=1}^{n+1} P(A_i) \quad \blacksquare \end{aligned} \quad (45)$$

5. Алгоритмы и структуры данных && программирование

5.1. Основные понятия

Алгоритм — точное или формализованное описание вычислительного процесса, ведущее от входных данных к искомому результату.

Структуры данных — множество элементов данных и связи между ними.

Физические данные существуют в памяти машины, а теоретические нет.

Элементарные данные не могут быть разделены на более мелкие части. Если же данные могут быть разделены на логически более мелкие части, то они называются *сложными*.

5.2. Анализ сложности и эффективности структур данных

Должны быть некие критерии *хорошего алгоритма*.

Два основных критерия, используемых на практике:

1. Быстродействие;
2. Объём потребляемой памяти.

Прямое измерение времени работы программной реализации измеряет далеко не только быстродействие алгоритма. На время выполнения влияют так же способ реализации, умения программиста, среда разработки и мощность компьютера.

Измерения скорости и памяти носят теоретический характер.

$T(n)$ — функция теоретического времени работы алгоритма.

$V(n)$ — функция теоретической пространственной сложности алгоритма.

Получить точную формулу нельзя, можно только получить скорость и порядок скорости изменения времени выполнения.

5.2.1. О-символика

$$f(n) = O(g(n)) \Leftrightarrow \exists N, C > 0 : \forall n > N : |g(n)| \leq C \cdot |f(n)| \quad (46)$$

5.3. Дополнительные сведения

5.3.1. Метод двух указателей

Задача на массиве $a[n]$ решается методом двух указателей \Leftrightarrow
(Предикат из условия $P(x) \equiv 1 : \forall x \in [L, R] \Rightarrow P(X) \equiv 1 \forall x \in [L', R'] \subset [L, R]$)

6. Анализ данных