

Name: Brottor		
Wahrnehmung	<input type="checkbox"/>	0
Spüren +1		
Akrobatik	<input type="checkbox"/>	0
Klettern +1		
Kommunikation	<input type="checkbox"/>	0
Einschüchtern +1		
Unauffälligkeit	<input type="checkbox"/>	0
Verbergen +1		
Gelehrigkeit	<input type="checkbox"/>	4
Schmieden +2		
Kombinatorik	<input type="checkbox"/>	0
Kraftakt	<input type="checkbox"/>	0
Heben +1		
Mechanik	<input type="checkbox"/>	1

LP: 54		
Nahkampf	<input type="checkbox"/>	1
Schwere +1		
Fernkampf	<input type="checkbox"/>	0
Wurf Waffen	<input type="checkbox"/>	0
Schwere +1		
Verteidigung	<input type="checkbox"/>	1
Standhaft +1		
Kampffertig	<input type="checkbox"/>	0
Wegschieben +1		
Hauptwaffe		Neben
Rüstung		Schild

AP: 22		
Feuer	<input type="checkbox"/>	0
Kälte	<input type="checkbox"/>	0
Kraft	<input type="checkbox"/>	0
Geist	<input type="checkbox"/>	0
Urmagie	<input type="checkbox"/>	4
Heilende Hände +2		
Spruch		Streich
Spruch		Streich

SR:	
	
Zwerg Schmied	
Halskette	
Ring	

Name: Swalin		
Wahrnehmung	<input type="checkbox"/>	4
Sehen +1; Riechen +1		
Akrobatik	<input type="checkbox"/>	0
Klettern +1		
Kommunikation	<input type="checkbox"/>	0
Lügen +1		
Unauffälligkeit	<input type="checkbox"/>	1
Gelehrigkeit	<input type="checkbox"/>	0
Kombinatorik	<input type="checkbox"/>	0
Absicht erkennen+1		
Kraftakt	<input type="checkbox"/>	0
Aufbrechen +1		
Mechanik	<input type="checkbox"/>	0

LP: 48		
Nahkampf	<input type="checkbox"/>	0
Schwere +1		
Fernkampf	<input type="checkbox"/>	4
Schwere +2		
Wurf Waffen	<input type="checkbox"/>	0
Schwere +1		
Verteidigung	<input type="checkbox"/>	0
Abwehren +1		
Kampffertig	<input type="checkbox"/>	0
Umwerfen +1		
Hauptwaffe		Neben
Rüstung		Schild

AP: 22		
Feuer	<input type="checkbox"/>	1
Entzünden +1		
Kälte	<input type="checkbox"/>	0
Kraft	<input type="checkbox"/>	0
Geist	<input type="checkbox"/>	0
Urmagie	<input type="checkbox"/>	0
Spruch		Streich
Spruch		Streich

SR: 3	
Menschen Jäger	
Halskette	
Ring	

Name: Sihnafi		
Wahrnehmung	<input type="checkbox"/>	0
Hören +1		
Akrobatik	<input type="checkbox"/>	0
Balancieren +1		
Kommunikation	<input type="checkbox"/>	0
Diplomatie +1		
Unauffälligkeit	<input type="checkbox"/>	0
Gelehrigkeit	<input type="checkbox"/>	4
Magie +2		
Kombinatorik	<input type="checkbox"/>	0
Schließen +1		
Kraftakt	<input type="checkbox"/>	0
Heben +1		
Mechanik	<input type="checkbox"/>	0

LP: 44		
Nahkampf	<input type="checkbox"/>	0
Fernkampf	<input type="checkbox"/>	1
Mittlere +1		
Wurf Waffen	<input type="checkbox"/>	0
Verteidigung	<input type="checkbox"/>	0
Ausweichen +1		
Kampffertig	<input type="checkbox"/>	0
Hauptwaffe		Neben
Rüstung		Schild

AP: 26		
Feuer	<input type="checkbox"/>	0
Feuerhand +1		
Kälte	<input type="checkbox"/>	0
Kältestoß +1		
Kraft	<input type="checkbox"/>	4
Schutzfeld +2		
Geist	<input type="checkbox"/>	0
Beeinflussung +1		
Urmagie	<input type="checkbox"/>	2
Spruch		Streich
Spruch		Streich

SR:	
Elfen Adlige	
Halskette	
Ring	

Name: Nurn		
Wahrnehmung	<input type="checkbox"/>	1
Hören +1		
Akrobatik	<input type="checkbox"/>	0
Klettern +1		
Kommunikation	<input type="checkbox"/>	0
Lügen +1		
Unauffälligkeit	<input type="checkbox"/>	4
Verbergen +2; Schleichen +1		
Gelehrigkeit	<input type="checkbox"/>	0
Schmieden +2		
Kombinatorik	<input type="checkbox"/>	0
Schließen +1		
Kraftakt	<input type="checkbox"/>	-2
Mechanik	<input type="checkbox"/>	0
Schloß knacken +1		

LP: 40		
Nahkampf	<input type="checkbox"/>	0
Leichte +1		
Fernkampf	<input type="checkbox"/>	0
Wurf Waffen	<input type="checkbox"/>	1
Leichte +1		
Verteidigung	<input type="checkbox"/>	4
Ausweichen +2; Standhaft -2		
Kampffertig	<input type="checkbox"/>	0
Hauptwaffe		Neben
Rüstung		Schild

AP: 24		
Feuer	<input type="checkbox"/>	0
Kälte	<input type="checkbox"/>	0
Kraft	<input type="checkbox"/>	0
Geist	<input type="checkbox"/>	1
Suggestieren +1		
Urmagie	<input type="checkbox"/>	0
Spruch		Streich
Spruch		Streich

SR:	
Halbling Schurke	
Halskette	
Ring	