

# Manual de Instruções Reh@Store

**Publicador** 

Version 4.3.4

Ivan Teixeira September 6, 2021

# **Contents**

1	Introdução	2
2	Dados coletados	2
3	Compatibilidade	3
4	Aplicação    4.1 Instalação     4.2 Atualização     4.3 Desinstalação	<b>4</b> 4 6 10
5	3	12 12 12 13
6	3	

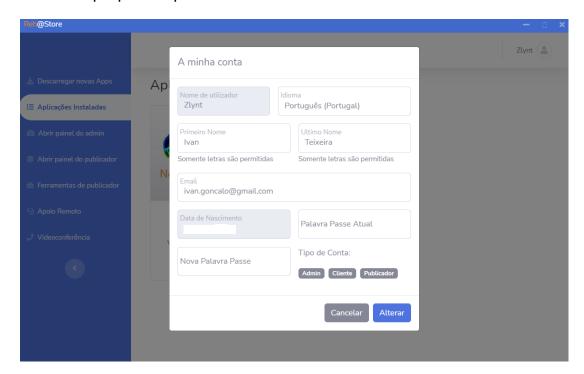
## 1 Introdução

A Reh@Store é um sistema de distribuição de software e coleção de dados. Através da mesma será possivel instalar, atualizar e desinstalar novas aplicações.

#### 2 Dados coletados

O seu nome de utilizador, primeiro e ultimo nome, email, data de nascimento, idioma e palavra passe são guardados nos servidores da Reh@Store a fim de poder fornecer os serviços prestados pela Reh@Store. Além dos dados anteriores, é também coletado quando usa termina de usar as aplicações que instalou através da Reh@Store. É também coletado os erros ocorridos nas aplicações que instalou através da Reh@Store e outras informações fornecidas pela aplicação à Reh@Store.

Os dados das aplicações são salvaguardados para a cloud da Reh@Store, a fim de evitar que possua perdas de dados.



Os dados pessoais poderão ser consultados através da aplicação. O idioma da interface da aplicação, o seu primeiro e ultimo nome, email e palavra passe poderão ser editados a qualquer momento através da aplicação.

# 3 Compatibilidade

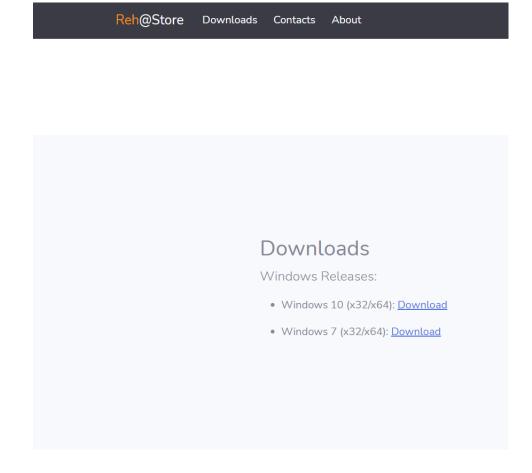
Antes de instalar a Reh@Store no seu dispositivo, certifique-se de que o mesmo é compatível com esta plataforma. Esta versão da Reh@Store apenas é compatível com os sistemas operativos:

- Windows 10 x32
- Windows 10 x64
- Windows 7 x32
- Windows 7 x64

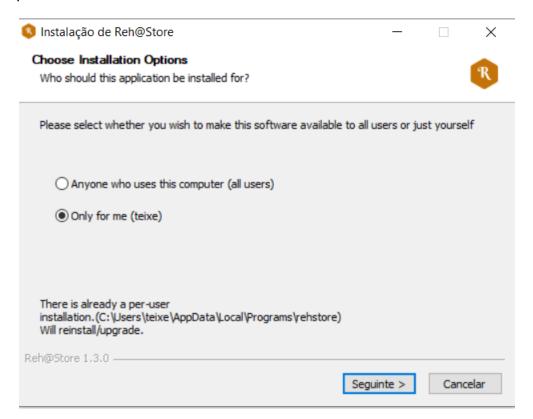
# 4 Aplicação

## 4.1 Instalação

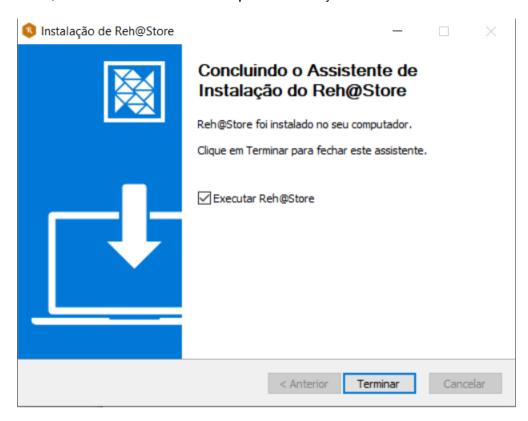
Para instalar a Reh@Store no seu dispositivo, deverá dirigir-se ao website oficial da Reh@Store, https://rehstore.m-iti.org.



De seguida, clique no texto "Download" que está à frente da versão do sistema operativo do seu dispositivo. Deverá começar de seguida a descarregar um ficheiro que será responsável por descarregar o instalador da Reh@Store. Depois de descarregado, deverá clicar duas vezes no ficheiro descarregado de modo a executar o mesmo. Deverá aparecer a seguinte janela no seu dispositivo:



Deverá clicar "Seguinte". Depois será perguntado onde deseja instalar a Reh@Store. Deverá então clicar apenas em "Instalar". Quando a instalação terminar, o instalador irá informar que a instalação terminou:



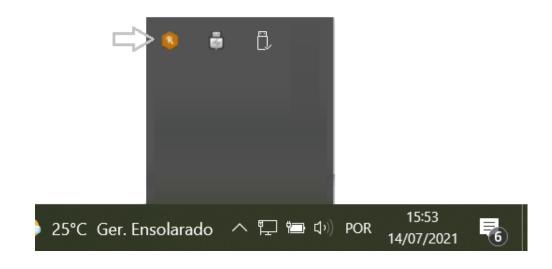
Deverá clicar em "Terminar".

#### 4.2 Atualização

A Reh@Store é actualizada cada vez que a mesma é iniciada. Se pretende verificar se usa a versão mais recente, deverá reiniciar a mesma. Caso a Reh@Store não esteja a ser executada, iniciar a mesma será suficiente. Para reiniciar a Reh@Store, deverá posicionar o rato em cima do ícone da Reh@Store situado na barra de tarefas do seu dispositivo, clicar sobre o mesmo com o lado direito do rato, e clicar em seguida em sair.



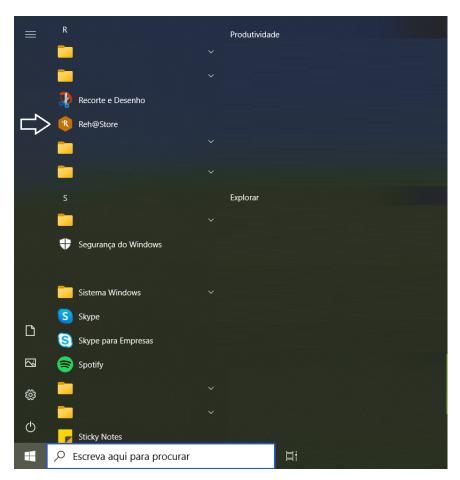
Ou então



Depois, clique com o botão direito do rato sobre o ícone. Deverá aparecer em cima do ícone o seguinte menu;



Clique em "Sair". Isto irá fechar a Reh@Store. Depois de fechado, deverá iniciar novamente a Reh@Store ao clicar no ícone criado no ambiente de trabalho do seu dispositivo ou então na lista de aplicações do seu dispositivo.



Ao iniciar a Reh@Store, irá aparecer a seguinte mensagem:



Caso exista alguma versão mais recente, a Reh@Store irá atualizar-se de forma autónoma, caso contrário irá pedir para introduzir as suas credenciais de acesso à Reh@Store. No seu caso, o nome de utilizador será "cspsaobento" (sem aspas) e a palavra passe, caso não a tenha alterado, será "1jlOl8y6Neszjh3MP2NI" (sem aspas).



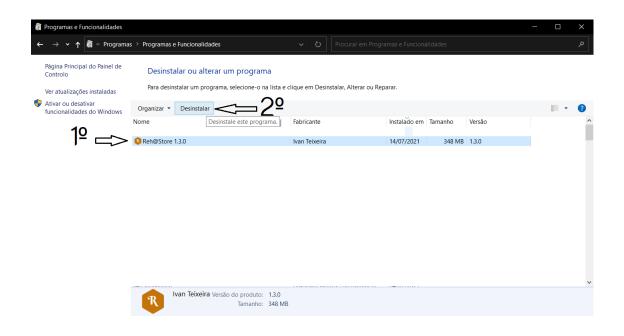
Se anteriormente possuía a sua sessão iniciada, em vez de pedir para introduzir as suas credenciais a Reh@Store irá levá-lo diretamente para o menu inicial.



## 4.3 Desinstalação

Caso pretenda desinstalar a Reh@Store, deverá se dirigir ao painel de controlo do seu dispositivo.

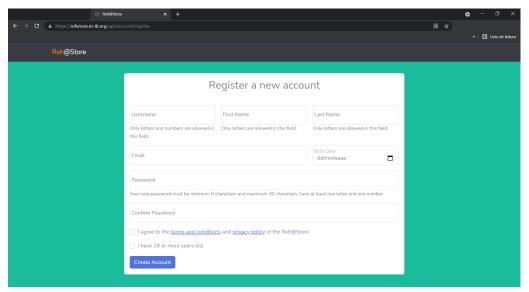
**Windows 10 / 7** Caso o seu dispositivo possua o sistema operativo Windows 10 ou Windows 7, deverá se dirigir ao "Painel de Controlo", clicar no ícone da Reh@Store, e de seguida clicar em "Desinstalar".



#### 5 Conta

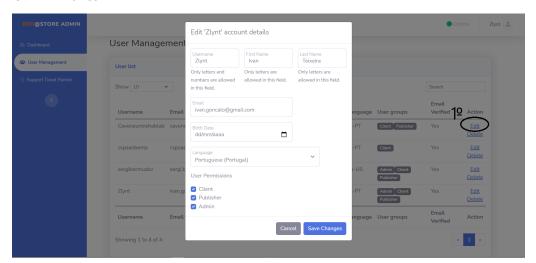
### 5.1 Criação

Deverá registar a sua conta no link https://rehstore.m-iti.org/admin.



Após o registo, deverá validar o email da conta recém criada através do link fornecido via email.

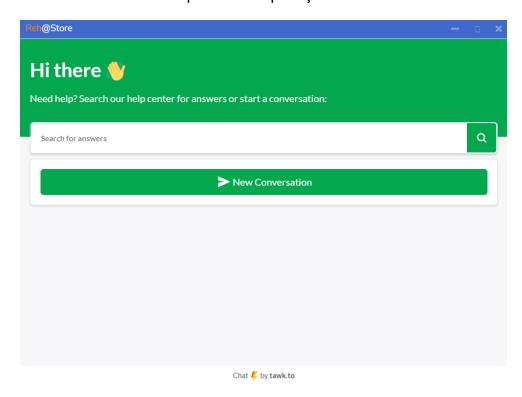
#### 5.2 Editar



O administrador poderá a qualquer momento editar os dados pessoais de uma determinada conta através do painel administrador situado no link https://rehstore.m-iti.org/admin. Caso o email seja editado através deste painel, o mesmo deverá ser confirmado através do link fornecido via email.

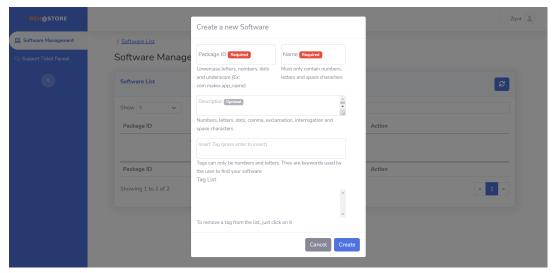
## 5.3 Remoção

Para remover a conta, deverá contactar os serviços administrativos através do sistema de tickets incorporado na aplicação.

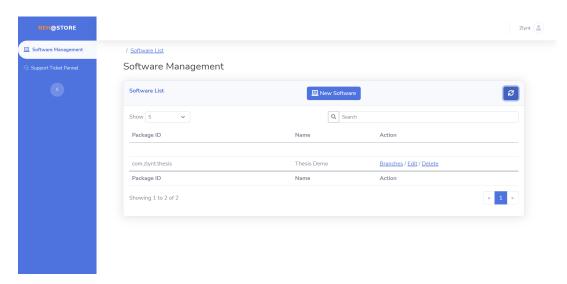


### 6 Softwares

#### 6.1 Criação de software

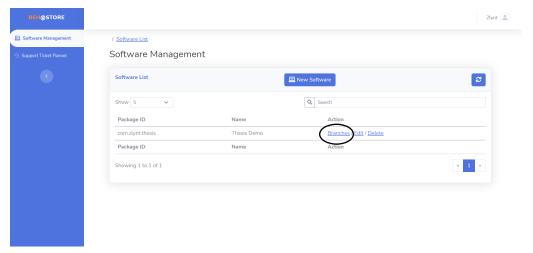


Para criar um software, deverá aceder ao painel do publicador e clicar em "New Software". Deverá introduzir o id do pacote, nome do software, descrição (caso pretenda) e as tags. O id do pacote deverá ser do formato "X.X.X.". O primeiro "X" simboliza o dominio de topo da internet, o segundo o nome de quem publicou o software e o terceiro o nome do software. As letras deverão ser todas minúsculas neste campo.

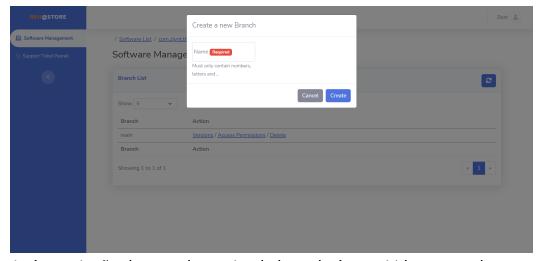


#### 6.2 Criação de uma branch de um software

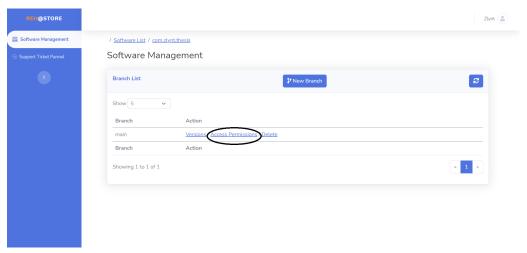
Após a criação do seu software, o mesmo deverá aparecer na lista dos softwares publicados. Cada software poderá ter uma ou mais branches. A existência de branches faz com que seja possível separa o acesso às versões dos seus softwares.



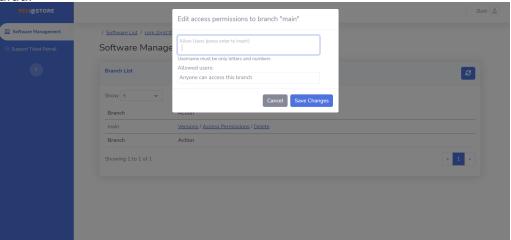
Para que possam usar o seu software, deverá criar pelo menos uma branch.



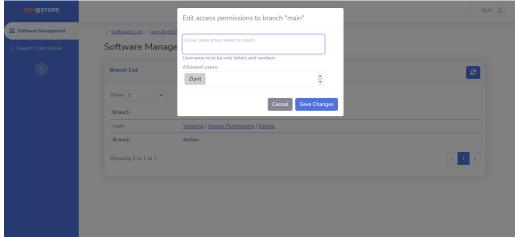
Após a criação de uma determinada branch, é permitido que qualquer utilizador da Reh@Store possa usar as versões dentro dessa branch. Caso tal não seja o pretendido, deverá indicar quais serão os únicos utilizadores que poderão aceder.



Deverá clicar em "Acess Permissions" à frente do nome da branch pretendida.



De seguida, deverá introduzir o nome do utilizador a dar permissão e pressionar enter. Se o nome estiver correto, este será adicionado à lista.



Para salvar as alterações, basta pressionar o botão "Save Changes".