

“HappyFeet ”

- **Tipo de Aplicación:** Desarrollo Web
- **Interés definido:** Utilidades, es decir, que pueda servirle a la gente o ser aprovechada para un fin específico, que en este caso vendría siendo el ayudar animales.
- **Problemática o necesidad abordada:** Durante muchos años se han visto un sin fin de animales vagando por las calles y ha aumentado aún más durante este año, los motivos de estos son infinitos y muchos se repiten. Todos sabemos que el destino de vagar por ahí sin rumbo y solo siendo un animal, no es algo que termine con un buen final a menos de que haya gente que te preste una ayuda y te dé una oportunidad. Es por esto que nosotros hemos querido crear una página web destinada a ellos. Para ayudar y aportar con la vida digna que merece todo ser vivo.
- **Público objetivo:** Dueños de animales perdidos y personas enfocadas al rescate animal.
- **Plataforma de trabajo:** Tecnología FrameWork mediante el editor de código “Visual Studio Code”. Se trabajará colaborativamente con ayuda de la extensión “Live Share” disponible en el editor antes mencionado.

Para guardar los avances y archivos del proyecto, se utilizará la plataforma “GitHub”.

- **¿Qué podrá hacer el usuario y cómo?**

- ¿Qué podrá hacer el usuario?

- Reportar animales perdidos mediante un formulario predefinido en el sitio.
- Encontrar el refugio y veterinarias más cercanas por medio de GPS.
- En el caso de ser el dueño de un animal extraviado, se podrá consultar si este fue reportado en nuestro sitio por algún otro usuario, mediante el ingreso de las características.
- Podrá visualizar tanto noticias (de variados temas) como los reportes que han hecho distintas personas.

- ¿Qué no podrá hacer el usuario?

- El usuario no podrá comprar ni vender animales.
- El usuario no tiene permitido el uso inapropiado del lenguaje.

- **¿Cómo lo hará?**

La forma en la que el usuario podrá interactuar con la página es mediante el mouse, ya que deberá realizar "click" en los distintos *anchor text* o textos que contienen un link. Además el usuario podrá escribir

- **Manejo de información, ¿Cómo se obtendrá esta?**

La información obtenida será entregada por el usuario por medio de los formularios dispuestos, por lo que esta será de manera comunitaria. Por otro lado, la información noticiosa, se obtendrá de forma automática mediante alguna API asociada .

- **¿Qué requerimientos abordaremos?**

1. Api de google maps para obtener los mapas en tiempo real
2. Api de noticias (por definir) para recibir la información de las noticias
3. Uso de sensores como gps del dispositivo

- **¿Existe algo similar? Sí es así ¿En qué destaca su proyecto por sobre el resto?**

Sí, existen un sin fin de páginas destinadas a esto, como lo es " Fundación ARCA", "Rescate animal", " Fundación EDRA" , entre otros. Lo que nos diferencia de esta es que nuestra web es para facilitar al usuario la mayor cantidad de sedes a disposición dentro de su región, no tan solo una como en su mayoría lo hace. No disponemos de una tienda de implemento para animales, ya que no estamos buscando ganar dinero. Nuestra página web se dedica más a la difusión y facilitación de información para aquellas fundaciones o rescatistas que buscan mejorar la vida de otros y ayudar. Nuestra página busca ser miles de fundaciones de Chile en una.

- **¿Cuál es la característica distintiva?**

La característica distintiva que nuestra web tiene en comparación a las demás, es que es sin fines de lucro, es decir es solo una página de apoyo y ayuda, que facilita el encuentro de sedes de rescate y un "foro" de mascotas en peligro (extraviadas o robadas).

También otro aspecto que tiene es que esta facilita al usuario poder comunicarse o publicar y no tener que buscar en páginas dispersas que no siempre pueden ser de confianza , para que alguien lo pueda ayudar .

LOGO:



(logo referencial, sujeto a modificaciones)

Planificación

07 - 21 Noviembre:

Primera Entrega:

- Dar comienzo a la escritura de código, se espera iniciar y finalizar el esquema gráfico del sitio web.
- Esto sólo es visual, es decir, no funciona ningún botón/formulario.

21 - 05 Diciembre:

Segunda Entrega:

- Programar funcionalidades como el mapa tipo dinámico evidenciando el uso de la API citada en el apartado “¿Qué Requerimiento abordaremos?”.
- Inicio de testeos del proyecto.
- Iniciar el uso de sensores del dispositivo que el usuario final usará (móvil/PC).
- Programar la aparición de noticias en el proyecto.

05 - 19 Diciembre:

Tercera Entrega:

- Inicio de testeos finales en dispositivos usados por el usuario final.
- Finalizar detalles faltantes.
- Subir el proyecto a un servidor web (sujeto a confirmación).
- Preparar presentación final del proyecto.