Innovation Lab Garbage Collector

Allgemeine Informationen

Alter
26
Geschlecht
☐ Männlich☑ Weiblich☐ Divers
☐ Keine Angabe
Erfahrung im Bereich Gaming (in Jahren) O Vonntnigen im Bereich LIMI. Diegramme
Kenntnisse im Bereich UML-Diagramme
☐ Fortgeschritten
☐ Experte

Innovation Lab Garbage Collector

Erwartungshaltung

Wie wichtig sin	d folgende Aspe	ekte in einem Spiel?
-----------------	-----------------	----------------------

	ional gond responde memoria epiece
	Grafik
	Sehr Unwichtig Unwichtig Neutral Wichtig Sehr Wichtig
	Spielmechanik
	Sehr Unwichtig Unwichtig Neutral Wichtig Sehr Wichtig
	Lernkurve
	Sehr Unwichtig Unwichtig <u>Neutra</u> l Wichtig Sehr Wichtig
	Herausforderung
	Sehr Unwichtig Unwichtig Neutral Wichtig <u>Sehr Wichtig</u>
Velch	ne Erwartungen haben Sie an das Spiel?
	Einfache Handhabung
	Tieferes Verständnis von UML
	Herausforderung und Anreize zur Weiterentwicklung
	Kombination von Spaß und Lernen
	ner Skala von 1 bis 5, wie vertraut fühlen Sie sich mit dem Konzep Spiels, das auf UML-Ablaufdiagrammen basiert?
1 Kenne	Spiels, das auf UML-Ablaufdiagrammen basiert? en Sie andere Rätselspiele, bei denen man die Bewegung eines kters im Voraus planen muss? Wenn ja, welche?