

Feedback & Verbesserungsvorschläge

Allgemeine Eindrücke (Skala 1 – 5)

1. Wie gut hat Ihnen das Spiel gefallen?

- 1 - Gar nicht gefallen, 5 - Sehr gut gefallen 3

2. Wie intuitiv empfanden Sie die Bedienung des Spiels?

- 1 - Sehr verwirrend, 5 - Sehr intuitiv 2

3. Wie verständlich waren die Aufgaben und Ziele des Spiels?

- Ja / ~~Nein~~, bitte erläutern: war ziemlich einfach

Gameplay und Spielmechanik

1. Wie herausfordernd war das Spiel für Sie?

- a. 1 - Zu einfach, 5 - Sehr herausfordernd 3

2. Konnte das Spiel die Funktionsweise von UML gut vermitteln?

- a. Ja / ~~Nein~~, bitte erläutern: aber nur oberflächlich

3. Gab es Momente, in denen Sie das Spiel frustrierend fanden?

- a. Ja / ~~Nein~~: Wenn die Pfeile sich nicht verbunden haben

Lernfaktor & Nutzen

1. Haben Sie durch das Spiel mehr über UML-Ablaufdiagramme gelernt?

- Ja / ~~Nein~~: aber nur oberflächlich

2. Würden Sie das Spiel als lehrreich bewerten?

- 1 - Gar nicht lehrreich, 5 - Sehr lehrreich 4

3. Wie gut hat das Spiel Ihre Erwartungen erfüllt?

- 1 - Gar nicht, 5 - Vollständig 4

