

Allgemeine Informationen

Alter

30

Geschlecht

- ☒ Männlich
- ☐ Weiblich
- ☐ Divers
- ☐ Keine Angabe

Erfahrung im Bereich Gaming (in Jahren)

15+

Kenntnisse im Bereich UML-Diagramme

- ☐ Gar nicht vertraut
- ☐ Grundkenntnisse
- ☐ Fortgeschritten
- ☒ Experte

Erwartungshaltung

Wie wichtig sind folgende Aspekte in einem Spiel?

Grafik

Sehr Unwichtig | Unwichtig | **Neutral** | Wichtig | Sehr Wichtig

Spielmechanik

Sehr Unwichtig | Unwichtig | Neutral | Wichtig | **Sehr Wichtig**

Lernkurve

Sehr Unwichtig | **Unwichtig** | Neutral | Wichtig | Sehr Wichtig

Herausforderung

Sehr Unwichtig | Unwichtig | Neutral | **Wichtig** | Sehr Wichtig

Welche Erwartungen haben Sie an das Spiel?

- ☒ Einfache Handhabung
- ☐ Tieferes Verständnis von UML
- ☒ Herausforderung und Anreize zur Weiterentwicklung
- ☐ Kombination von Spaß und Lernen
- ☐ _____

Auf einer Skala von 1 bis 5, wie vertraut fühlen Sie sich mit dem Konzept eines Spiels, das auf UML-Ablaufdiagrammen basiert?

4

Kennen Sie andere Rätselspiele, bei denen man die Bewegung eines Charakters im Voraus planen muss? Wenn ja, welche?

Ja, aber immer nur schrittweise und nicht für ein gesamtes Level
