

Allgemeine Informationen

Alter

60

Geschlecht

- ☒ Männlich
- ☐ Weiblich
- ☐ Divers
- ☐ Keine Angabe

Erfahrung im Bereich Gaming (in Jahren)

7 Jahre während dem Studium

Kenntnisse im Bereich UML-Diagramme

- ☒ Gar nicht vertraut
- ☐ Grundkenntnisse
- ☐ Fortgeschritten
- ☐ Experte

Erwartungshaltung

Wie wichtig sind folgende Aspekte in einem Spiel?

Grafik

Sehr Unwichtig | Unwichtig | Neutral | **Wichtig** | Sehr Wichtig

Spielmechanik

Sehr Unwichtig | Unwichtig | Neutral | Wichtig | **Sehr Wichtig**

Lernkurve

Sehr Unwichtig | Unwichtig | **Neutral** | Wichtig | Sehr Wichtig

Herausforderung

Sehr Unwichtig | Unwichtig | Neutral | Wichtig | **Sehr Wichtig**

Welche Erwartungen haben Sie an das Spiel?

- ☒ Einfache Handhabung
- ☐ Tieferes Verständnis von UML
- ☐ Herausforderung und Anreize zur Weiterentwicklung
- ☐ Kombination von Spaß und Lernen
- ☒ Joystick Controller

Auf einer Skala von 1 bis 5, wie vertraut fühlen Sie sich mit dem Konzept eines Spiels, das auf UML-Ablaufdiagrammen basiert?

1

Kennen Sie andere Rätselspiele, bei denen man die Bewegung eines Charakters im Voraus planen muss? Wenn ja, welche?

nein