

Allgemeine Informationen

Alter

21

Geschlecht

- ☐ Männlich
- ☒ Weiblich
- ☐ Divers
- ☐ Keine Angabe

Erfahrung im Bereich Gaming (in Jahren)

3 Jahre

Kenntnisse im Bereich UML-Diagramme

- ☒ Gar nicht vertraut
- ☐ Grundkenntnisse
- ☐ Fortgeschritten
- ☐ Experte

Erwartungshaltung

Wie wichtig sind folgende Aspekte in einem Spiel?

Grafik

Sehr Unwichtig | Unwichtig | Neutral | **Wichtig** | Sehr Wichtig

Spielmechanik

Sehr Unwichtig | Unwichtig | Neutral | **Wichtig** | Sehr Wichtig

Lernkurve

Sehr Unwichtig | Unwichtig | **Neutral** | Wichtig | Sehr Wichtig

Herausforderung

Sehr Unwichtig | Unwichtig | Neutral | **Wichtig** | Sehr Wichtig

Welche Erwartungen haben Sie an das Spiel?

- ☐ Einfache Handhabung
- ☒ Tieferes Verständnis von UML
- ☐ Herausforderung und Anreize zur Weiterentwicklung
- ☐ Kombination von Spaß und Lernen
- ☐ _____

Auf einer Skala von 1 bis 5, wie vertraut fühlen Sie sich mit dem Konzept eines Spiels, das auf UML-Ablaufdiagrammen basiert?

1

Kennen Sie andere Rätselspiele, bei denen man die Bewegung eines Charakters im Voraus planen muss? Wenn ja, welche?

Nein, nicht wirklich nur Professor Layton und little big planet und diverse mobilegames wie cut the rope