

Feedback & Verbesserungsvorschläge

Allgemeine Eindrücke (Skala 1 – 5)

1. Wie gut hat Ihnen das Spiel gefallen?
 - 1 - Gar nicht gefallen, 5 - Sehr gut gefallen 4
2. Wie intuitiv empfanden Sie die Bedienung des Spiels?
 - 1 - Sehr verwirrend, 5 - Sehr intuitiv 1
3. Wie verständlich waren die Aufgaben und Ziele des Spiels?
 - Ja / Nein, bitte erläutern: Jein manche Dinge waren verständlich manche nicht das er bei Move Right nicht geht bis er nicht mehr kann oder das man einen pfeil zurück auf den For block ziehen muss

Gameplay und Spielmechanik

1. Wie herausfordernd war das Spiel für Sie?
 - a. 1 - Zu einfach, 5 - Sehr herausfordernd 2
2. Konnte das Spiel die Funktionsweise von UML gut vermitteln?
 - a. Ja / Nein, bitte erläutern: Ja, allerdings müsste man viel mehr spielen um gut darin zu werden
3. Gab es Momente, in denen Sie das Spiel frustrierend fanden?
 - a. Ja / Nein: Ja, das man den Startpunkt war nimmt hat nur mit hilfestellung funktioniert und die nicht Tutorial Level waren zach.

Lernfaktor & Nutzen

1. Haben Sie durch das Spiel mehr über UML-Ablaufdiagramme gelernt?
 - Ja / Nein Ja
2. Würden Sie das Spiel als lehrreich bewerten?

- 1 - Gar nicht lehrreich, 5 - Sehr lehrreich 4
3. Wie gut hat das Spiel Ihre Erwartungen erfüllt?
- 1 - Gar nicht, 5 - Vollständig 2 weil es besser ist als Gedacht

Technische Aspekte und Leistung

1. Wie bewerten Sie die grafische Gestaltung des Spiels?
 - 1 - Gefällt mir gar nicht, 5 - Gefällt mir sehr gut 4
2. Sind Ihnen technische Probleme oder Fehler aufgefallen?
 - Ja / Nein: Ja, wenn der Player ins Wasser fällt
3. Wie bewerten Sie die Leistung des Spiels (z. B. Ladezeiten, Stabilität)?
 - 1 - Sehr schlecht, 5 - Sehr gut 5
4. Haben Sie sich mit der Oberfläche gut zurechtgefunden?
 - Ja / Nein: Nein, das Pfeil zeichnen war nervig

Verbesserungsvorschläge

1. Welche zusätzlichen Funktionen würden Sie sich im Spiel wünschen?

Teleporter

2. Haben Sie Ideen zur Verbesserung der Bedienung?

Die Schrittzahl sollte einem gesagt werden und der Startnippel sollte klarer erkennbar sein

3. Würden Sie das Spiel mit zusätzlichen Spielmechaniken (z. B. Levelsystem, neue Funktionen) interessanter finden?

Ja / Nein: Nein

4. Final Thoughts:

Die Spielfigur ist sehr süß <3