

Allgemeine Informationen

Alter

26

Geschlecht

- ☐ Männlich
- ☒ Weiblich
- ☐ Divers
- ☐ Keine Angabe

Erfahrung im Bereich Gaming (in Jahren)

10+

Kenntnisse im Bereich UML-Diagramme

- ☒ Gar nicht vertraut
- ☒ Grundkenntnisse
- ☐ Fortgeschritten
- ☐ Experte

Erwartungshaltung

Wie wichtig sind folgende Aspekte in einem Spiel?

Grafik

Sehr Unwichtig | Unwichtig | Neutral | Wichtig | Sehr Wichtig
—

Spielmechanik

Sehr Unwichtig | Unwichtig | Neutral | Wichtig | Sehr Wichtig
—

Lernkurve

Sehr Unwichtig | Unwichtig | Neutral | Wichtig | Sehr Wichtig
—

Herausforderung

Sehr Unwichtig | Unwichtig | Neutral | Wichtig | Sehr Wichtig
—

Welche Erwartungen haben Sie an das Spiel?

- ☒ Einfache Handhabung
- ☐ Tieferes Verständnis von UML
- ☐ Herausforderung und Anreize zur Weiterentwicklung
- ☒ Kombination von Spaß und Lernen
- ☐ _____

Auf einer Skala von 1 bis 5, wie vertraut fühlen Sie sich mit dem Konzept eines Spiels, das auf UML-Ablaufdiagrammen basiert?

2-3
—

Kennen Sie andere Rätselspiele, bei denen man die Bewegung eines Charakters im Voraus planen muss? Wenn ja, welche?

Professor Layton - das eine Hamstergame da
—