

Feedback & Verbesserungsvorschläge

Allgemeine Eindrücke (Skala 1 – 5)

1. Wie gut hat Ihnen das Spiel gefallen?

- 1 - Gar nicht gefallen, 5 - Sehr gut gefallen 3

2. Wie intuitiv empfanden Sie die Bedienung des Spiels?

- 1 - Sehr verwirrend, 5 - Sehr intuitiv 3

3. Wie verständlich waren die Aufgaben und Ziele des Spiels?

- ~~Ja~~ ~~Nein~~, bitte erläutern: Die Ziele und Aufgaben waren sehr verständlich

Gameplay und Spielmechanik

1. Wie herausfordernd war das Spiel für Sie?

- a. 1 - Zu einfach, 5 - Sehr herausfordernd 3

2. Konnte das Spiel die Funktionsweise von UML gut vermitteln?

- a. ~~Ja~~ ~~Nein~~, bitte erläutern: Die Grundzüge konnten vermittelt werden, jedoch eher oberflächlich

3. Gab es Momente, in denen Sie das Spiel frustrierend fanden?

- a. ~~Ja~~ ~~Nein~~: Nein bei den Level die ich gespielt habe kam noch keine Frustration auf, könnte mir aber bei schwereren Level vorstellen das es frustrierend wird.

Lernfaktor & Nutzen

1. Haben Sie durch das Spiel mehr über UML-Ablaufdiagramme gelernt?

- ~~Ja~~ ~~Nein~~ Nein da ich bereits Kenntnisse zu UML Diagrammen habe

2. Würden Sie das Spiel als lehrreich bewerten?

- 1 - Gar nicht lehrreich, 5 - Sehr lehrreich 4 - Für personen die noch keine Erfahrung mit UML haben

3. Wie gut hat das Spiel Ihre Erwartungen erfüllt?

- 1 - Gar nicht, 5 - Vollständig 4

Technische Aspekte und Leistung

1. Wie bewerten Sie die grafische Gestaltung des Spiels?

- 1 - Gefällt mir gar nicht, 5 - Gefällt mir sehr gut 3

2. Sind Ihnen technische Probleme oder Fehler aufgefallen?

- ~~Ja~~ ~~Nein:~~ Die Verbindung mit den Pfeilen könnte etwas besser funktionieren/ benutzerfreundlicher sein (Hauptsächlich bei den Schleifen und Conditions)

3. Wie bewerten Sie die Leistung des Spiels (z. B. Ladezeiten, Stabilität)?

- 1 - Sehr schlecht, 5 - Sehr gut 5

4. Haben Sie sich mit der Oberfläche gut zurechtgefunden?

- ~~Ja~~ ~~Nein:~~ Ja die Oberfläche war grundsätzlich benutzerfreundlich, etwas besser wäre es noch wenn man besser erkennen könnte wieviele "Kästchen" Abstand ist z.B.: durch ein Gitter über der Karte

Verbesserungsvorschläge

1. Welche zusätzlichen Funktionen würden Sie sich im Spiel wünschen?

-

2. Haben Sie Ideen zur Verbesserung der Bedienung?

Gitter über die Karte um Abstände besser zu erkennen, bestenfalls ein eigener button zum erstellen und verbinden der Pfeile da man aktuell etwas herumklicken muss um den richtigen Punkt zu erwischen

3. Würden Sie das Spiel mit zusätzlichen Spielmechaniken (z. B. Levelsystem, neue Funktionen) interessanter finden?

~~Ja~~ ~~Nein:~~ Spiel wird immer interessanter mit mehr Spielmechaniken, finde es aber grundsätzlich schon sehr gut

4. Final Thoughts:

Ich finde das Spiel schon sehr gut, es könnte nur ein paar kleinere, oben erwähnte, verbesserungen brauchen.