

# Game-Design Document

Link to this Google Doc: [Highconcept\\_Escape-the-Code](#)

## Plot

Im Spiel [Spielername] wird die Donauinsel mit Hilfe von Roboter namens Bin-Bots aufgeräumt. Diese Bin-Bots werden durch Flow-Charts vom Spieler gesteuert, wobei der Roboter durch verschiedene Schadensquellen beschädigt wird. Außerdem muss auf die Batterie des Roboters Rücksicht genommen werden.

## Characters



Bin-Bots



Bewegliche Hindernisse

## Concept

Genre: Zero Player- & Puzzle-Game

Expected Result: unterhaltsame und lehrreiche Spielerfahrung; Kenntnisse in UML zu vertiefen und Problemlösungsfähigkeiten zu verbessern

## Game Mechanics

Jedes Level verlangt ein anderes UML Ablaufdiagramm, welches einen Roboter zum bewegen bringt. Dieser Roboter muss auf einem Gitter-Spielfeld sämtlichen Müll aufsammeln.

### Level

- Start - Startet das Spiel/den Ablauf
- Stop - Stoppt das ...  
(Start/Stop sind ein Button und wechseln auf das jeweilig andere, wenn gedrückt)

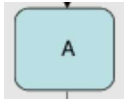
### Roboter

- Bewegt sich durch das zuvor erstellte UML Ablaufdiagramm.
- Muss sämtlichen Müll aufsammeln, um das Level abzuschließen

## UML Ablaufdiagramm - Elemente



Start



Activity



Decision



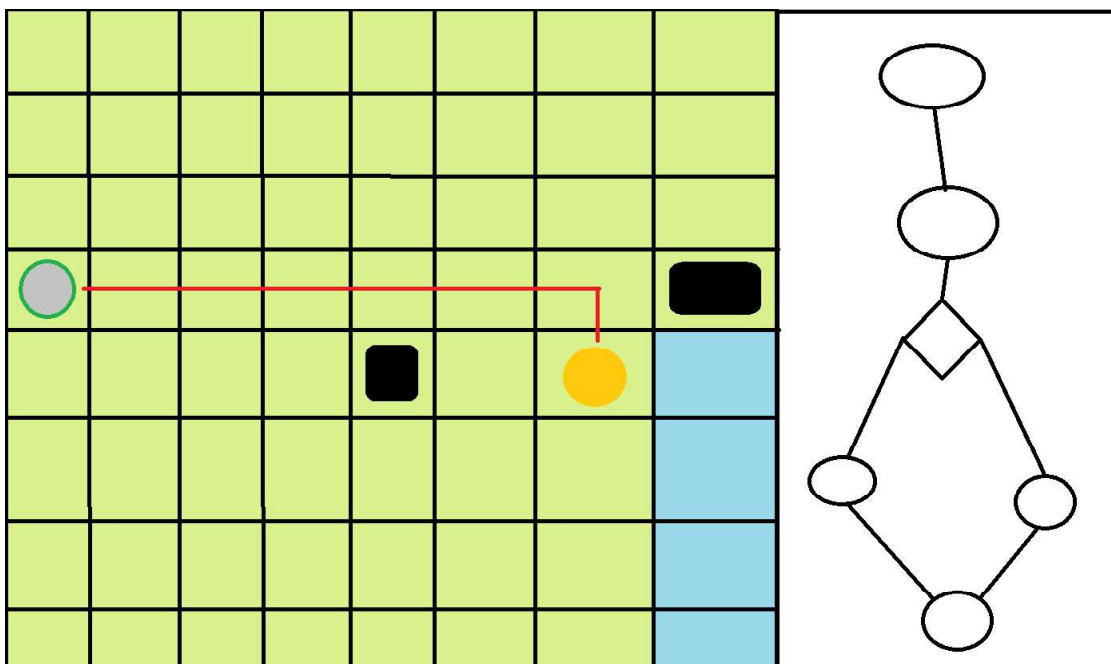
Repeat

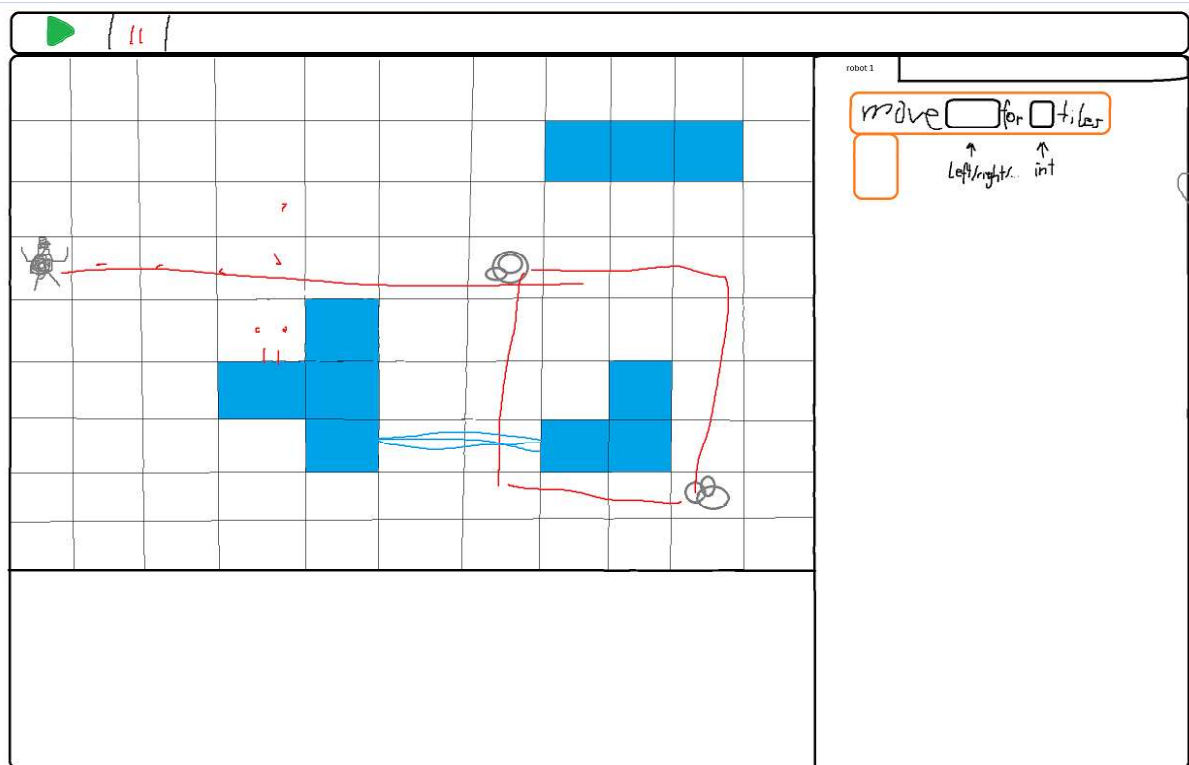
## Development Environment

- Kollaboration: GIT als VCS
- Tooling: Sprintplanung in FH-Git
- Design: Krita, Libre Sprite
- Programming: Unity, Visual Studio 2022
- Kommunikation: Discord

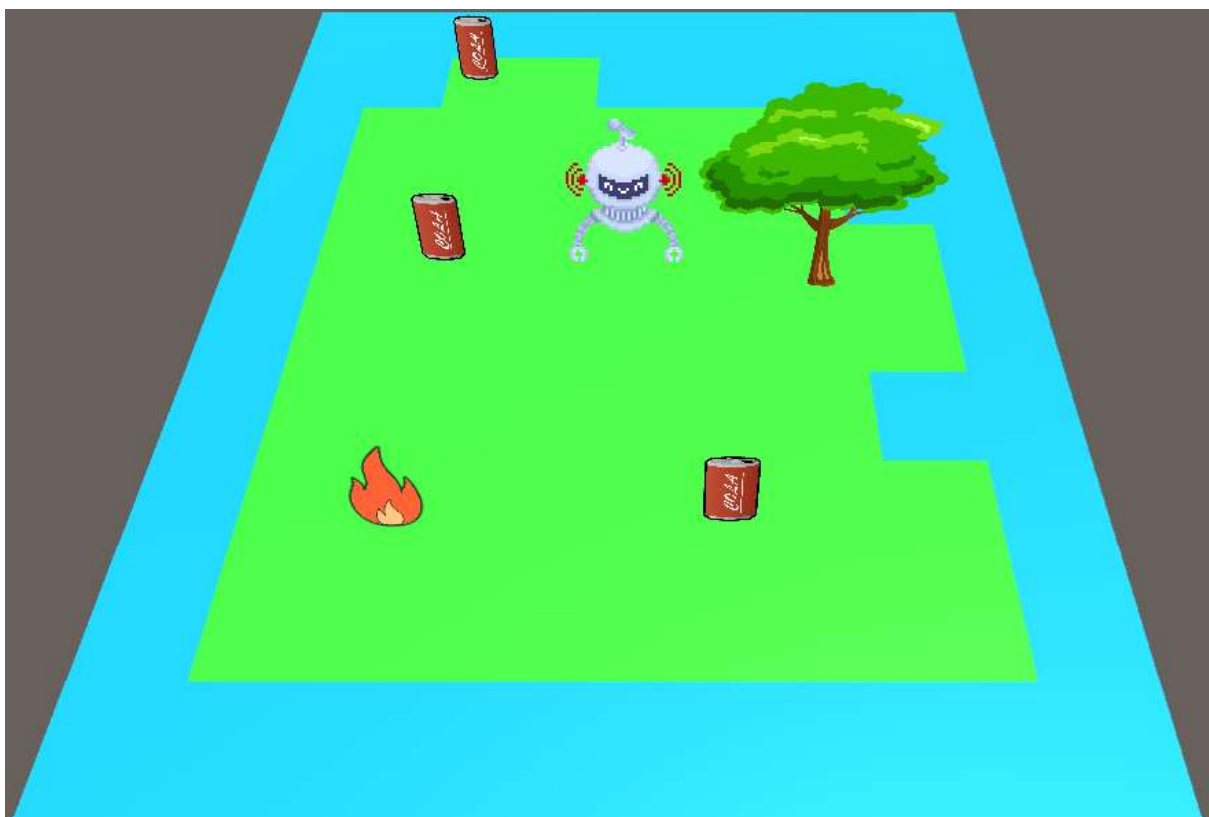
## Level-Design

General Idea:

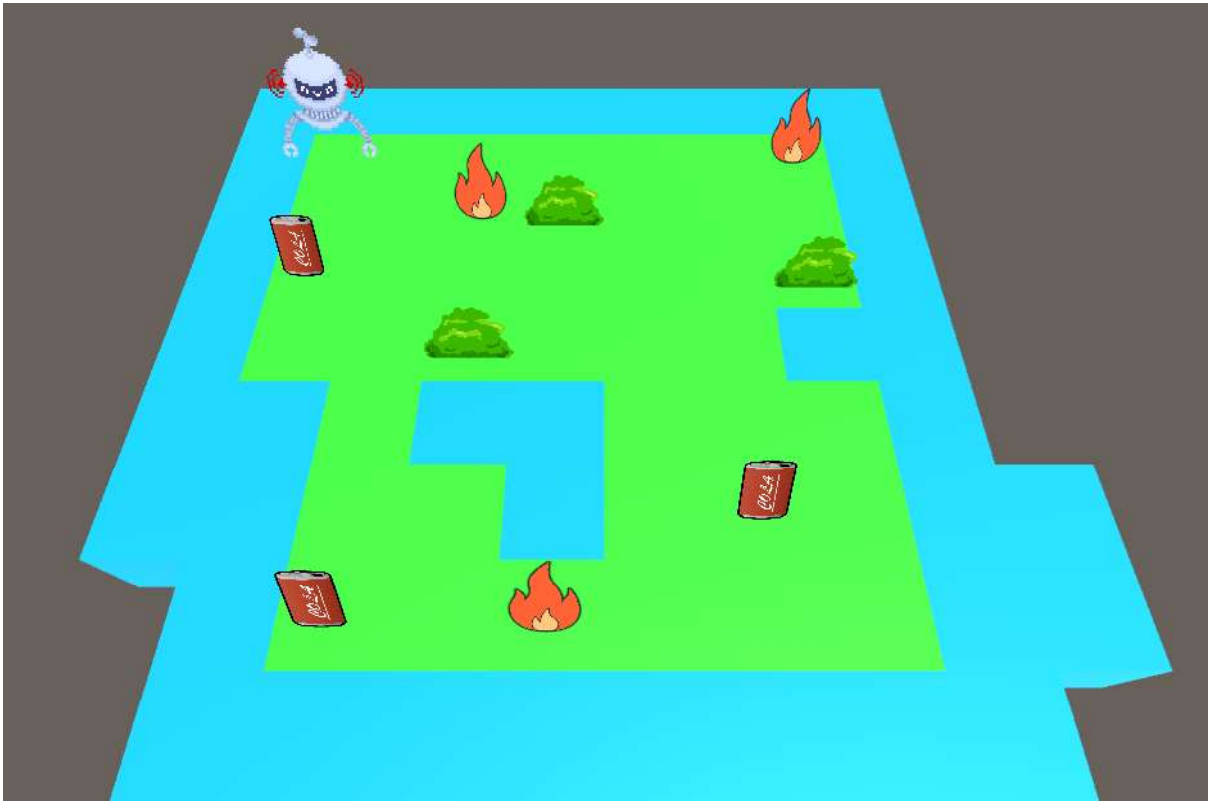




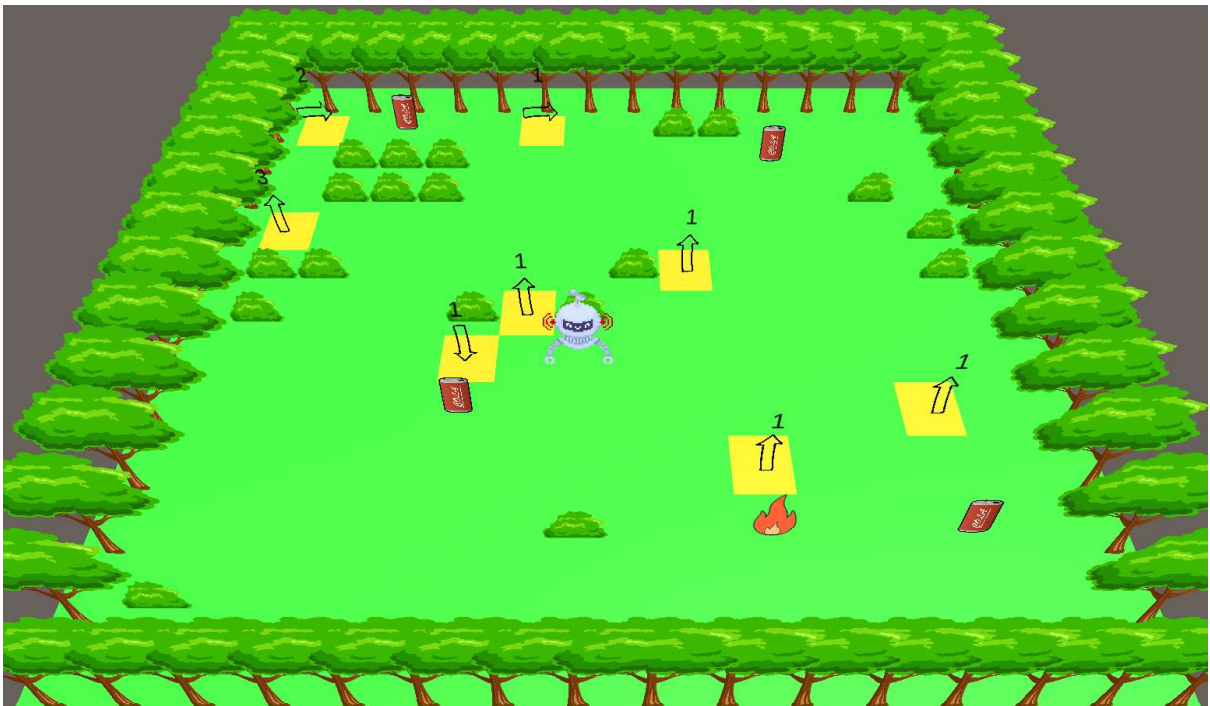
## Level 1



## Level 2



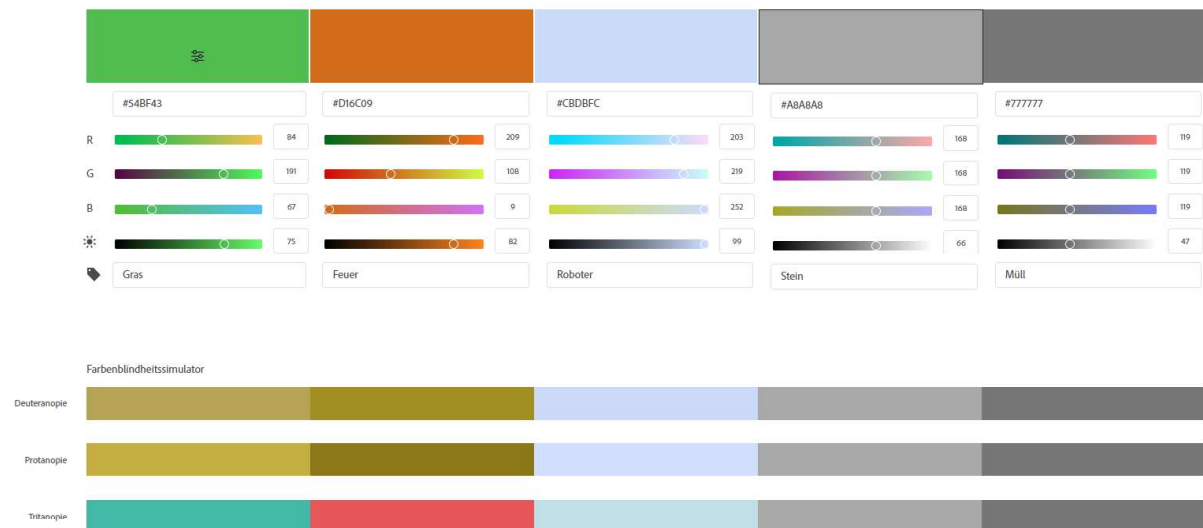
## Level 3



## A collage of images related to post-apocalyptic themes. The top left shows a rusty, abandoned car in a desolate landscape. The top right features a large, overflowing trash can in a grassy area. The middle left displays a video game menu with options like 'Menu', 'Home', 'About', 'Art', 'Series', and 'Contact'. The middle right shows a post-apocalyptic landscape with a large, dark, and dilapidated building. The bottom left includes a R2-D2 robot and a city skyline. The bottom right shows a city skyline with a large, dark, and dilapidated building.







- Gras: #54BF43
- Feuer: #D16C09
- Roboter: #CBDBFC
- Stein: #A8A8A8
- Müll: #777777

## Technical Specification

### Hardware Minimum:

- OS: Windows 10
- Prozessor: Intel(R) Core(TM) i5-8265U CPU
- Arbeitsspeicher: 8 GB
- Grafikkarte: NVIDIA GeForce MX150

System-Anforderungen: WebBrowser, Keyboard, Maus

Das Spiel sollte in gängigen Webbrowsern wie Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari und Microsoft Edge laufen.

Das Spiel erfordert eine zuverlässige Internetverbindung für den Zugriff auf die Spiele Ressourcen und die Interaktion mit anderen Spielern.

Browsersgames sind plattformunabhängig und sollten auf verschiedenen Betriebssystemen wie Windows, macOS und Linux laufen.

Da Browsersgames in der Regel weniger ressourcenintensiv sind als herkömmliche Spiele, sind die Hardwareanforderungen oft niedrig. Allerdings sollte das Spiel auf verschiedenen Geräten, einschließlich älterer Computer, ohne Leistungsprobleme laufen.