

## Allgemeine Informationen

### Alter

23

### Geschlecht

- ☒ Männlich
- ☐ Weiblich
- ☐ Divers
- ☐ Keine Angabe

### Erfahrung im Bereich Gaming (in Jahren)

4

### Kenntnisse im Bereich UML-Diagramme

- ☒ Gar nicht vertraut
- ☐ Grundkenntnisse
- ☐ Fortgeschritten
- ☐ Experte

## Erwartungshaltung

### Wie wichtig sind folgende Aspekte in einem Spiel?

#### Grafik

Sehr Unwichtig | Unwichtig | Neutral | Wichtig | Sehr Wichtig

#### Spielmechanik

Sehr Unwichtig | Unwichtig | Neutral | Wichtig | Sehr Wichtig

#### Lernkurve

Sehr Unwichtig | Unwichtig | Neutral | Wichtig | Sehr Wichtig

#### Herausforderung

Sehr Unwichtig | Unwichtig | Neutral | Wichtig | Sehr Wichtig

### Welche Erwartungen haben Sie an das Spiel?

- ☒ Einfache Handhabung
- ☐ Tieferes Verständnis von UML
- ☐ Herausforderung und Anreize zur Weiterentwicklung
- ☐ Kombination von Spaß und Lernen
- ☐ \_\_\_\_\_

### Auf einer Skala von 1 bis 5, wie vertraut fühlen Sie sich mit dem Konzept eines Spiels, das auf UML-Ablaufdiagrammen basiert?

1

### Kennen Sie andere Rätselspiele, bei denen man die Bewegung eines Charakters im Voraus planen muss? Wenn ja, welche?

cut the rope