Ersters Meeting: 1,5 Stunden

Earlygame

Midgame

Lategame

Arten von Puzzles:

* Programmierpuzzle
* Scratch puzzles -> hilf timmy nach Hause zu kommen oder greifarmmaschine
* Kleine Zwischen puzzles die nicht direkt oder garnichts mit programmieren zutun haben damits ned zu anstrengend wird

Themen:

* Programmieren
* Datenbank Queries erstellen
* Netzwerktechnik Basics (port security)

Zielgruppe: Maturanten, IT Enthusiasten mit höchstens ein bisschen Erfahrung

Dimensions: 2,5 D -> Don’t Strave

Setting: Donauinsel???

Puzzels:

Spieldauer:

* 30 minuten pro Thema
* Nicht Speichern oder mit speichern mit vorgefertigten checkpoints

Einzelne Rooms mit anderen Themen

Wie bringt man dem user was bei

* Npc
* Klippy?
* textbox

Nice to have:

* Audio -> voiceacting

Team Rolle:

* Vincent: Artistlead, gamedesign, Programieren
* Johann: Teamlead, Gamedesignlead,
* Domenik: Programieren, Programmier-lead
* Florian: Programieren, Artist,
* Tobias: Artist, Mädchen für alles