## Feedback & Verbesserungsvorschläge

**Allgemeine Eindrücke (Skala 1 – 5)**

1. Wie gut hat Ihnen das Spiel gefallen?
   * 1 - Gar nicht gefallen, 5 - Sehr gut gefallen \_\_\_\_
2. Wie intuitiv empfanden Sie die Bedienung des Spiels?
   * 1 - Sehr verwirrend, 5 - Sehr intuitiv \_\_\_\_
3. Wie verständlich waren die Aufgaben und Ziele des Spiels?
   * Ja / Nein, bitte erläutern: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Gameplay und Spielmechanik**

1. Wie herausfordernd war das Spiel für Sie?
   1. 1 - Zu einfach, 5 - Sehr herausfordernd \_\_\_\_
2. Konnte das Spiel die Funktionsweise von UML gut vermitteln?
   1. Ja / Nein, bitte erläutern: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
3. Gab es Momente, in denen Sie das Spiel frustrierend fanden?
   1. Ja / Nein: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Lernfaktor & Nutzen**

1. Haben Sie durch das Spiel mehr über UML-Ablaufdiagramme gelernt?

* Ja / Nein \_\_\_\_

1. Würden Sie das Spiel als lehrreich bewerten?

* 1 - Gar nicht lehrreich, 5 - Sehr lehrreich \_\_\_\_

1. Wie gut hat das Spiel Ihre Erwartungen erfüllt?

* 1 - Gar nicht, 5 - Vollständig \_\_\_\_

**Technische Aspekte und Leistung**

1. Wie bewerten Sie die grafische Gestaltung des Spiels?

* 1 - Gefällt mir gar nicht, 5 - Gefällt mir sehr gut \_\_\_\_

1. Sind Ihnen technische Probleme oder Fehler aufgefallen?

* Ja / Nein: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Wie bewerten Sie die Leistung des Spiels (z. B. Ladezeiten, Stabilität)?

* 1 - Sehr schlecht, 5 - Sehr gut

1. Haben Sie sich mit der Oberfläche gut zurechtgefunden?

* Ja / Nein: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Verbesserungsvorschläge**

1. Welche zusätzlichen Funktionen würden Sie sich im Spiel wünschen?

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Haben Sie Ideen zur Verbesserung der Bedienung?

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Würden Sie das Spiel mit zusätzlichen Spielmechaniken (z. B. Levelsystem, neue Funktionen) interessanter finden?

Ja / Nein: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Final Thoughts:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_