## Allgemeine Informationen

**Alter**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Geschlecht**

* Männlich
* Weiblich
* Divers
* Keine Angabe

**Erfahrung im Bereich Gaming (in Jahren)**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Kenntnisse im Bereich UML-Diagramme**

* Gar nicht vertraut
* Grundkenntnisse
* Fortgeschritten
* Experte

## Erwartungshaltung

**Wie wichtig sind folgende Aspekte in einem Spiel?**

**Grafik**

Sehr Unwichtig | Unwichtig | Neutral | Wichtig | Sehr Wichtig

**Spielmechanik**

Sehr Unwichtig | Unwichtig | Neutral | Wichtig | Sehr Wichtig

**Lernkurve**

Sehr Unwichtig | Unwichtig | Neutral | Wichtig | Sehr Wichtig

**Herausforderung**

Sehr Unwichtig | Unwichtig | Neutral | Wichtig | Sehr Wichtig

**Welche Erwartungen haben Sie an das Spiel?**

* Einfache Handhabung
* Tieferes Verständnis von UML
* Herausforderung und Anreize zur Weiterentwicklung
* Kombination von Spaß und Lernen
* \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Auf einer Skala von 1 bis 5, wie vertraut fühlen Sie sich mit dem Konzept eines Spiels, das auf UML-Ablaufdiagrammen basiert?**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Kennen Sie andere Rätselspiele, bei denen man die Bewegung eines Charakters im Voraus planen muss? Wenn ja, welche?**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_