



2022

---

# 잭슨봇 커맨드라인 가이드

---

## 정보 검색

---

1. [잭슨봇으로 도감 정보 검색하기](#)
2. [잭슨봇으로 주민 정보 검색하기](#)
3. [잭슨봇으로 미술품 정보 검색하기](#)
4. [잭슨봇으로 친구코드 검색\(등록\)하기](#)

## 잭슨봇 활용

---

5. [잭슨봇으로 뽑기 진행하기](#)
6. [잭슨봇으로 원하는 명령어 지정하기](#)
7. [실시간 포획 가능한 생물 알아보기](#)
8. [무 판매 예상 수익 알아보기](#)
9. [잭슨봇 기타 명령어](#)

# 1. 잭슨봇으로 도감 정보 검색하기

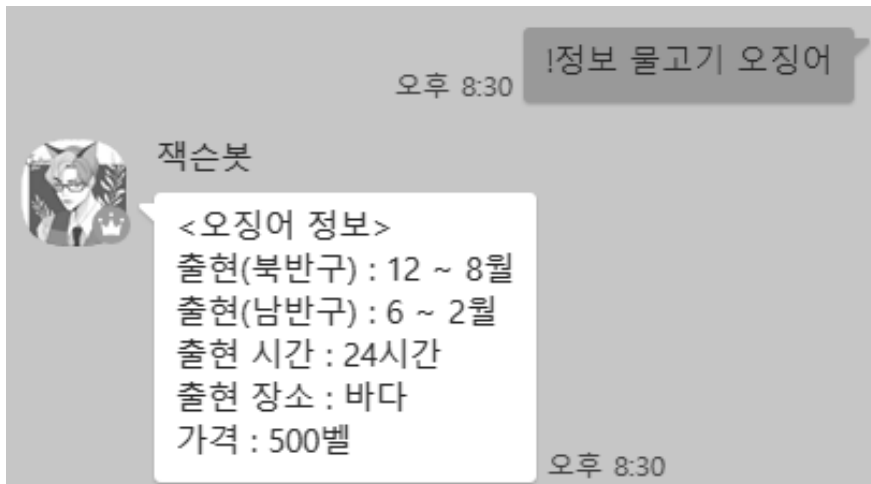
잭슨봇은 도감에 있는 생물에 대한 정보를 검색할 수 있는 기능을 제공하고 있습니다.

도감에 있는 생물의 종류는 다음과 같습니다.

1. 물고기

2. 곤충

3. 해산물



도감 정보 검색을 하는 커맨드라인은 다음과 같습니다.

**Ex) !정보 물고기 오징어**

**!정보 (종류) (이름) 순서**

도감에 없는 이름을 입력하면 해당 정보가 없다고 출력됩니다.

## 2. 잭슨봇으로 주민 정보 검색하기

잭슨봇은 주민 정보를 검색할 수 있는 기능을 제공하고 있습니다.  
단, 너굴, 여울 등의 NPC 및 특수주민은 검색되지 않습니다.



주민정보 검색을 하는 커맨드라인은 다음과 같습니다.

**Ex) !주민정보 잭슨**

**!주민정보 (주민이름) 순서**

출력된 링크를 통해 해당 주민의 다양한 정보를 알 수 있습니다.

### 3. 잭슨봇으로 미술품 정보 검색하기

잭슨봇은 미술품 정보를 검색할 수 있는 기능을 제공하고 있습니다.  
또한 해당 미술품의 진품 및 가품의 구별 방법도 알 수 있습니다.



미술품 검색을 하는 커맨드라인은 다음과 같습니다.

**Ex) !미술품 혼란스러운 영화의 오른쪽**

**!미술품 (미술품이름) 순서**

출력된 링크를 통해 미술품의 진품 구별법을 알 수 있습니다.

※ 미술품의 핵심 키워드만으로도 검색이 가능합니다.

Ex) “아카데미”, “힘찬” 등등

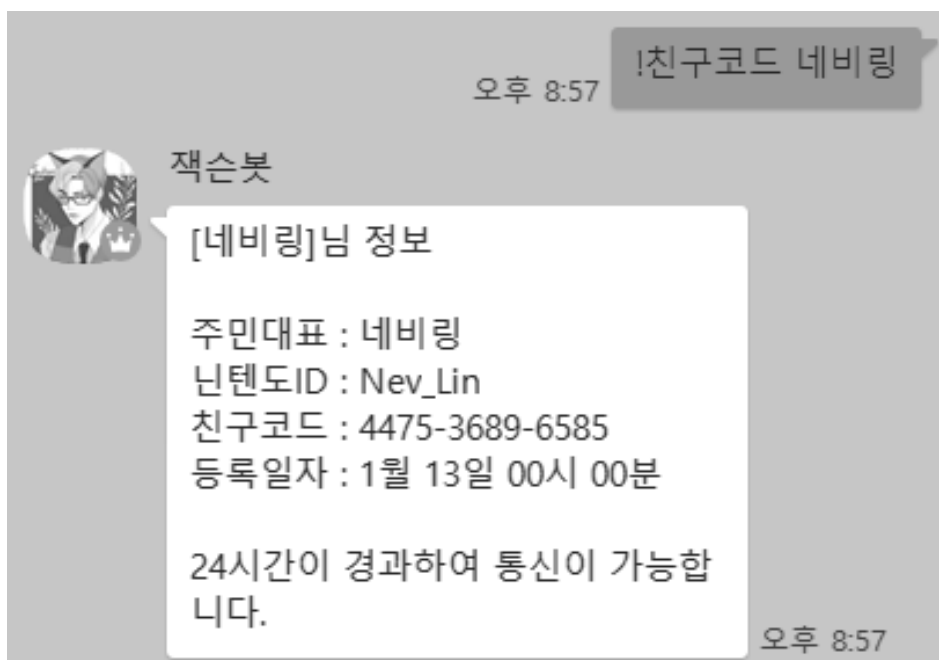


해당 커맨드라인은 미술품 이름을 입력할 때 띄어쓰기에  
구애받지 않습니다.

검색한 미술품이 만일 진품만 존재하는 경우, 링크는 출력되지  
않으며, 해당 미술품은 진품만 존재한다는 알림을 출력합니다.

## 4-1. 잭슨봇으로 친구코드 검색하기

잭슨봇은 등록된 친구코드를 검색하는 기능을 제공하고 있습니다.  
또한 잭슨봇에 친구코드를 등록한 시점으로 부터 24시간이  
경과하였는지 판별하여 통신 가능 여부도 알 수 있습니다.



친구코드 검색을 하는 커맨드라인은 다음과 같습니다.

**Ex) !친구코드 네비링**

**!친구코드 (주민대표이름) 순서**

잭슨봇에 등록되지 않은 주민대표 이름을 검색하면 정보가 없다는  
알림을 표시합니다.

잭슨봇으로 부텐도 또는 3텐도 이상의 주민대표를 검색 시,  
본텐도의 주민대표 이름만 알고 있는 경우에도 검색 가능합니다.

Ex) 본텐도 주민대표 “네비링”의

부텐도 주민대표 이름이 “네붕이” 일 경우

!친구코드 네붕이 (부텐도 주민대표 이름으로 직접 검색)

=

!친구코드 네비링 부텐도 (본텐도 주민대표 이름으로 검색)

부텐도 또는 3텐도 이상의 주민대표를 검색하면, 잭슨봇 출력  
메시지에서 등록일자 하단에 본텐도 유저 이름과 함께 출력됩니다.

3텐도 이상의 유저 또한,

“!친구코드 네비링 3텐도” 처럼 본텐도 주민대표 이름으로 검색할  
수 있습니다.

본텐도와 부텐도의 주민대표 이름이 같은 경우, 두 이름을 한꺼번에  
모두 출력합니다.



## 4-2. 잭슨봇으로 친구코드 등록하기

잭슨봇으로 정보를 등록하는 방식은 다음과 같으며, 밑의 양식을 통하여 톡방 공지사항 댓글, 또는 잭슨봇 개인톡으로 등록할 수 있습니다.

---

### 1. 본텐도 등록

Ex) 네비링 / Nev\_Lin / 4475-3689-6585

①                      ②                      ③

① 본텐도 주민대표 이름

② 닌텐도 아이디 (친구추가 시 상대방 닌텐도에 보이는 본인이름)

③ 친구코드

---

### 2. 부텐도 등록

Ex) 네붕이 / Nev\_Lin / 4475-3689-6585 / 네비링

①                      ②                      ③                      ④

① 부텐도 주민대표 이름

② 닌텐도 아이디 (친구추가 시 상대방 닌텐도에 보이는 본인이름)

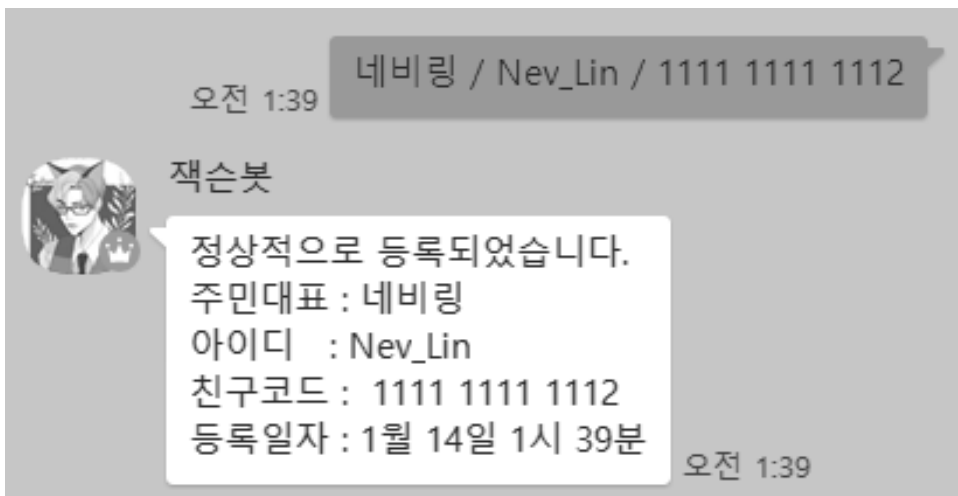
③ 친구코드

④ 본텐도 주민대표 이름

### 3. 3텐도 이상 등록

Ex) 네붕이 / Nev\_Lin / 4475-3689-6585 / 네비링 / 3  
①                      ②                                      ③                                      ④                      ⑤

- ① 3텐도(이상) 주민대표 이름
- ② 닌텐도 아이디 (친구추가 시 상대방 닌텐도에 보이는 본인이름)
- ③ 친구코드
- ④ 본텐도 주민대표 이름
- ⑤ 닌텐도 순번 (3텐도인경우 3, 4텐도인경우 4...)



각 정보마다 슬래시“/” 기호로 구분시켜 입력해야 합니다.

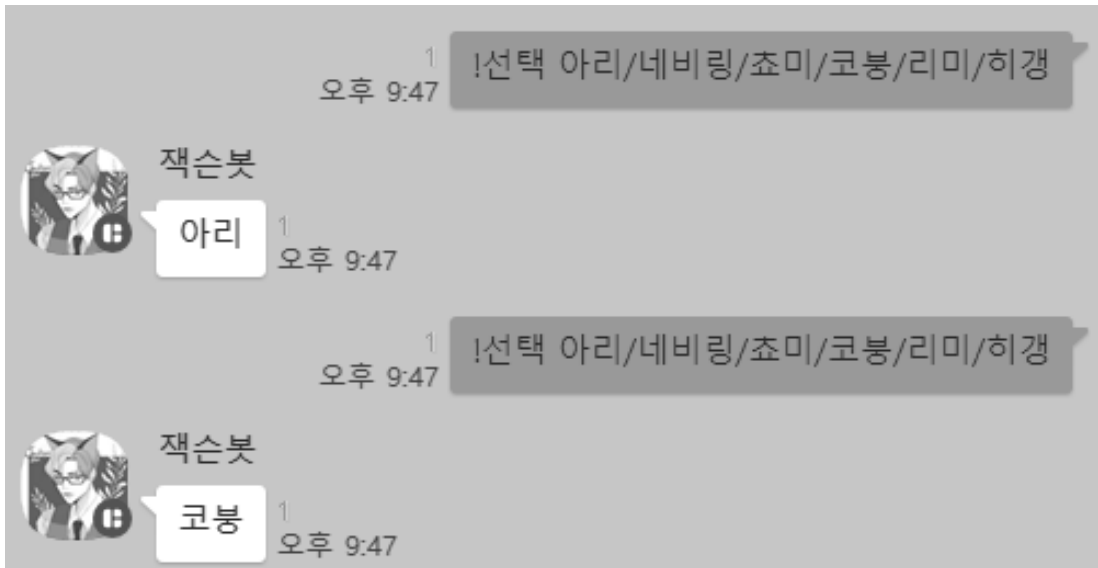
친구코드 입력 시, 친구코드 양식에 상관없이 숫자 12자리만을 인식하기 때문에 편하게 입력하시면 됩니다.

## ※ 잭슨봇으로 친구코드 등록 시 주의사항

1. 잭슨봇 개인톡으로 정보를 입력하여 직접 등록하셔도 되나, 톡방 공지사항 하단의 댓글로 입력을 하셔도 운영진이 등록하는 점 참고바랍니다.
2. 주민대표나 닌텐도 ID 자체에 슬래시“/”문자가 포함된 분은 정상적인 등록이 어려우니 운영진에게 별도로 문의해주시기 바랍니다.
3. 잭슨봇 개인톡에 정보를 등록할 때마다 운영진은 어떤 정보가 등록되었는지 알리는 메시지를 받습니다.  
무분별한 등록은 자제해주시면 감사하겠습니다.
4. 본텐도끼리(또는 부계정끼리) 주민대표가 같은 동명이인이 있는 경우는 정보 입력시 기존 정보에 새 정보가 덮어써지기 때문에 숫자를 별도로 표기해야 합니다.  
Ex) “네비링”이 두 명 있는 경우 한 명은 “네비링2”로 등록
5. 정보를 입력하여 잭슨봇 개인톡에 전송한 시점이 등록일자로 등록됩니다. 정보를 한 번 더 등록할 시 등록일자도 최신화되어 통신 가능 24시간이 다시 카운트되므로 조심하세요.

## 5-1. 잭슨봇으로 뽑기 진행하기(선택지)

잭슨봇은 이벤트 등의 편리한 진행을 위하여 뽑기 시스템을 지원하고 있습니다.



뽑기를 하는 커맨드라인은 다음과 같습니다.

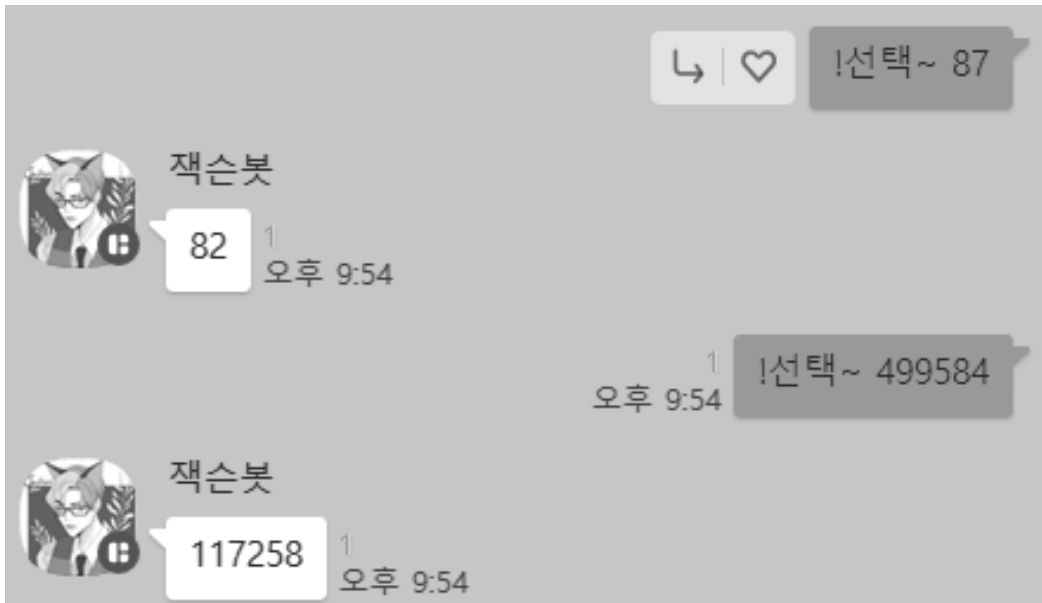
**Ex) !선택 선택지1/선택지2/선택지3...**

각각의 선택지를 슬래시"/"기호로 구분해야 합니다.

선택지마다의 뽑기 확률은 모두 동일합니다.

## 5-2. 잭슨봇으로 뽑기 진행하기(랜덤 난수)

큰 수의 뽑기를 진행할 경우, 1부터 일일이 입력하는 것을 생략하는 기능을 제공하고 있습니다.



난수를 생성하는 커맨드라인은 다음과 같습니다.

**Ex) !선택~ 50**

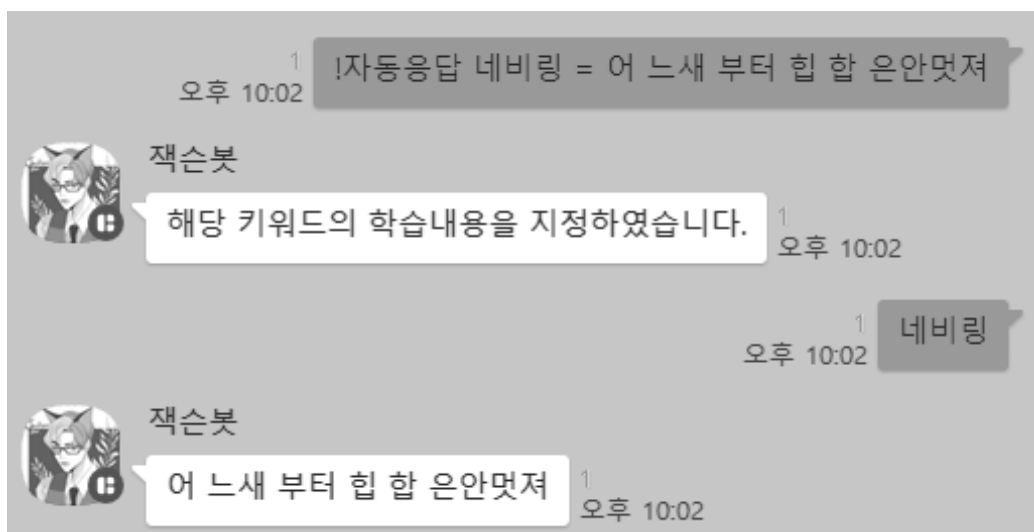
**!선택~ (숫자) 순서**

(주의)

“!선택” 글자와 물결 “~” 사이에는 띄어쓰기를 하면 절대 안됩니다.  
물결 “~” 사이와 숫자 사이에는 반드시 띄어쓰기를 해야 합니다.

## 6. 잭슨봇으로 원하는 명령어 지정하기

잭슨봇은 기본으로 설정된 커맨드 뿐만 아니라 톡방 참여자가 직접 커맨드를 생성하여 그에 따른 일정한 응답을 만드는 기능을 제공하고 있습니다.



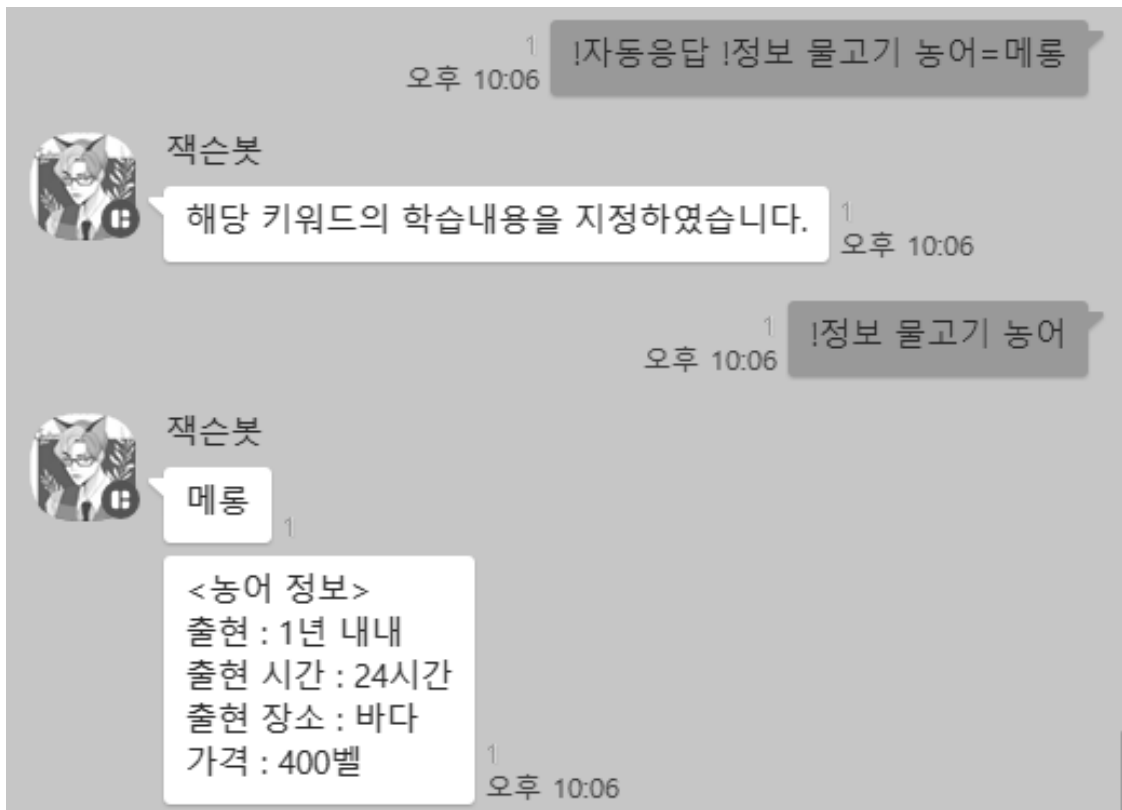
사용자 지정 명령어를 생성하는 커맨드라인은 다음과 같습니다.

**Ex) !자동응답 커맨드=대답**

**!자동응답 (사용자 입력 커맨드) = (잭슨봇 응답) 순서**

사용자 지정 명령어로 이미 존재하는 커맨드를 지정한 경우, 해당 커맨드를 입력했을 때 기본적으로 제공되는 응답과 사용자 지정 대답이 중복되어 출력되기 때문에 주의하시기 바랍니다.

## ex) !자동응답 !정보 물고기 농어=메롱 (X)



※ 기본적으로 “!정보 물고기 농어” 라는 커맨드가 존재하기 때문에, 사용자 지정 명령어와 기본 커맨드가 중복되어 출력됨.

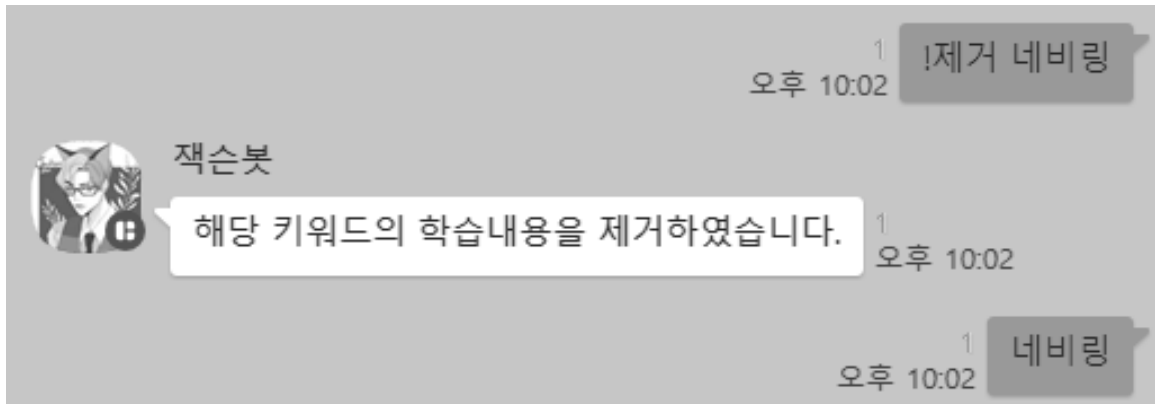
이미 등록된 자동응답 단어에 다시 한 번 등록하면 최신 정보로 덮어쓰기됩니다.

모든 사용자가 이용할 수 있는 기능인 만큼 다른 사람에게 불편함을 주는 문구 입력은 자제하여 주시기 바랍니다.

혐오감을 조성하는 정보를 등록하는 것이 적발되면 경고 없이 강퇴되니 조심하시기 바랍니다.

등록된 사용자 지정 단어를 삭제하는 기능도 있습니다.

삭제를 진행하면 잭슨봇은 이후로 해당 단어에 반응하지 않습니다.



사용자 지정 단어를 삭제하는 커맨드라인은 다음과 같습니다.

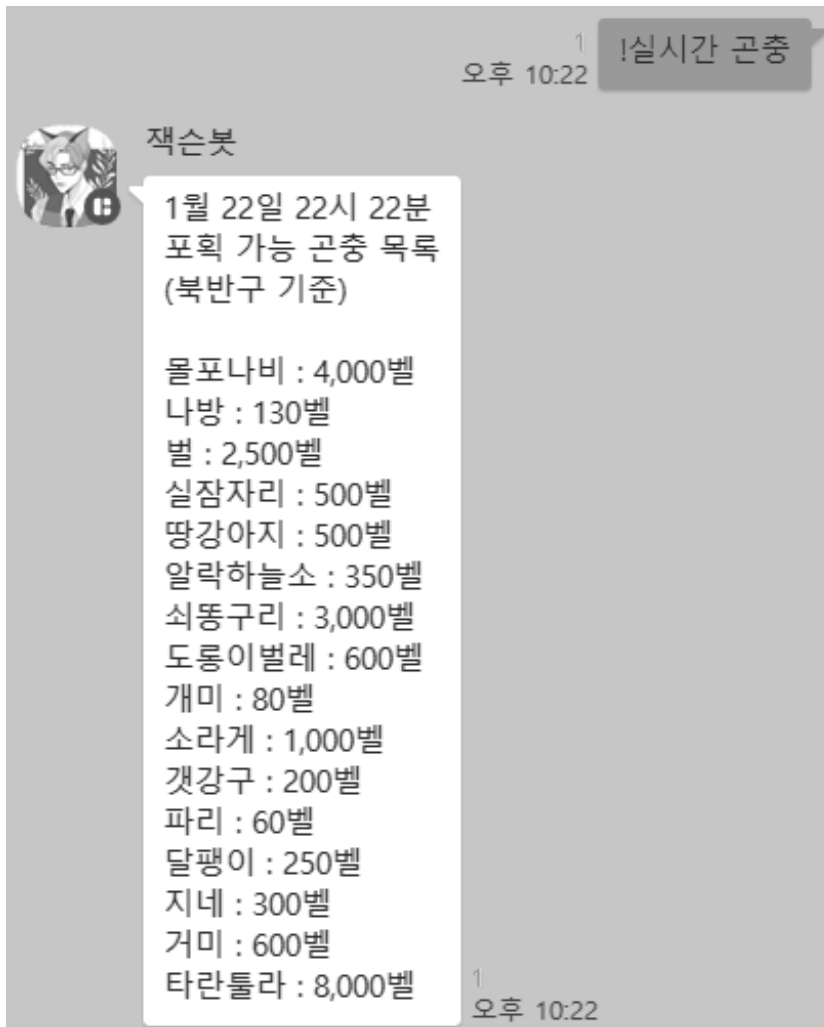
**Ex) !제거 커맨드**

**!제거 (사용자 입력 커맨드) 순서**



## 7. 실시간 포획 가능한 생물 알아보기

잭슨봇은 대한민국 현재시간 기준 실시간으로 포획 가능한 생물(물고기, 곤충, 해산물)을 검색하는 기능을 제공하고 있습니다.



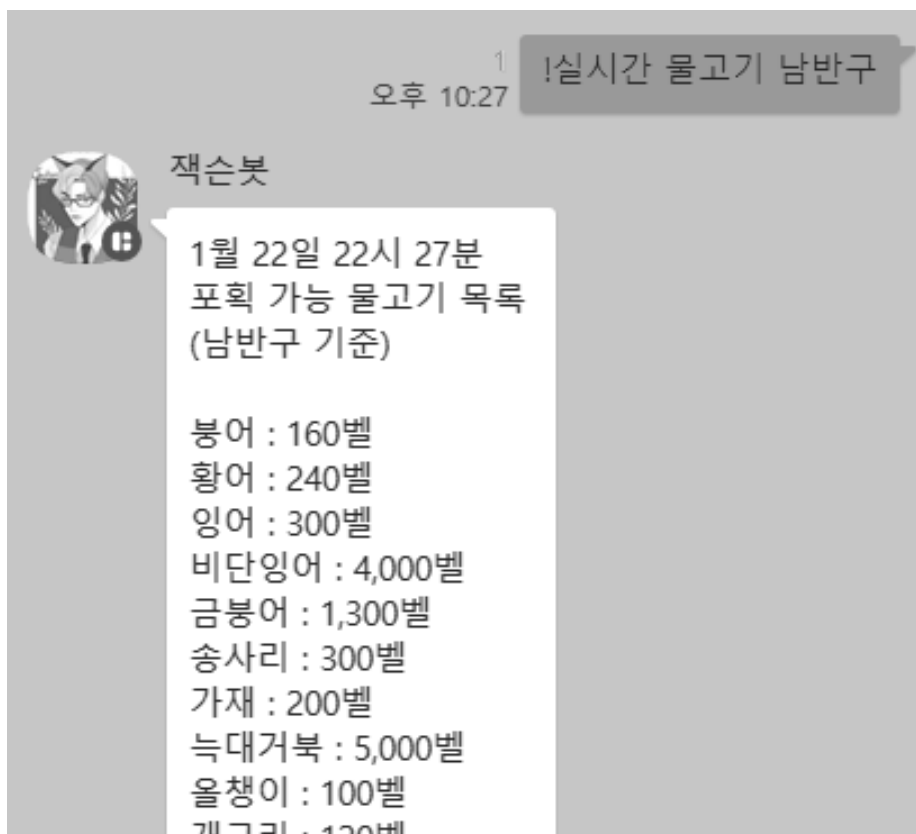
설정된 시간은 사용자의 기기 내부의 시간에 영향을 받지 않습니다.  
따라서 리얼타임으로 즐기고 계시지 않으신 분들은 맞지 않을 수 있습니다.

실시간 포획 가능 생물 검색 커맨드라인은 다음과 같습니다.

## Ex) !실시간 물고기 북반구

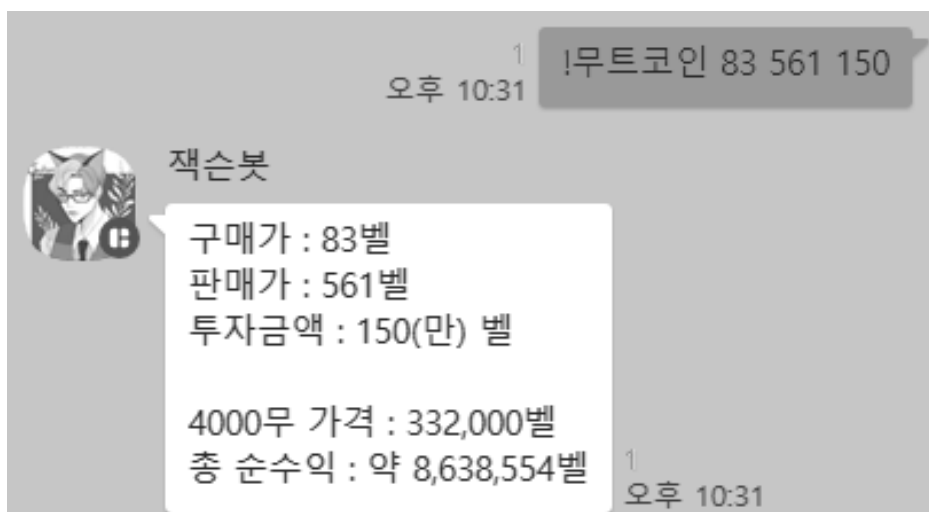
!실시간 (생물 종류) (북/남반구) 순서

입력 시 북반구/남반구 정보를 커맨드라인에 포함시키지 않은 경우,  
기본값으로 북반구 결과가 출력됩니다.



## 8. 무 판매 예상 수익 알아보기

(주의) 본 커맨드라인은 무값을 예측하는 것이 아닌, 이미 알고 있는 구매가/판매가를 기반으로 무를 팔았을 때의 수익을 계산하는 명령어입니다.



무 판매 예상 수익을 알아보는 커맨드라인은 다음과 같습니다.

Ex) !무트코인 (구매가) (판매가) (투자금액)

①

②

③

① 무파니에게서 구매한 무 하나당 가격 (단위 : 벨)

② 너굴 상점에서 판매한 무 하나당 가격 (단위 : 벨)

③ 무파니에게서 무 구매할 때 투자한 금액 (단위 : 만 벨)

## 8. 잭슨봇 기타 명령어

### !지형꾸미기

컴퓨터/휴대폰으로 지형을 미리 꾸밀 수 있는 사이트 주소를 출력합니다.

### !도트생성

마이디자인 도트를 인게임 밖에서 만들 수 있는 사이트 주소를 출력합니다.

### !가위바위보 (가위/바위/보)

심심한 경우 잭슨봇과 가위바위보를 할 수 있습니다.

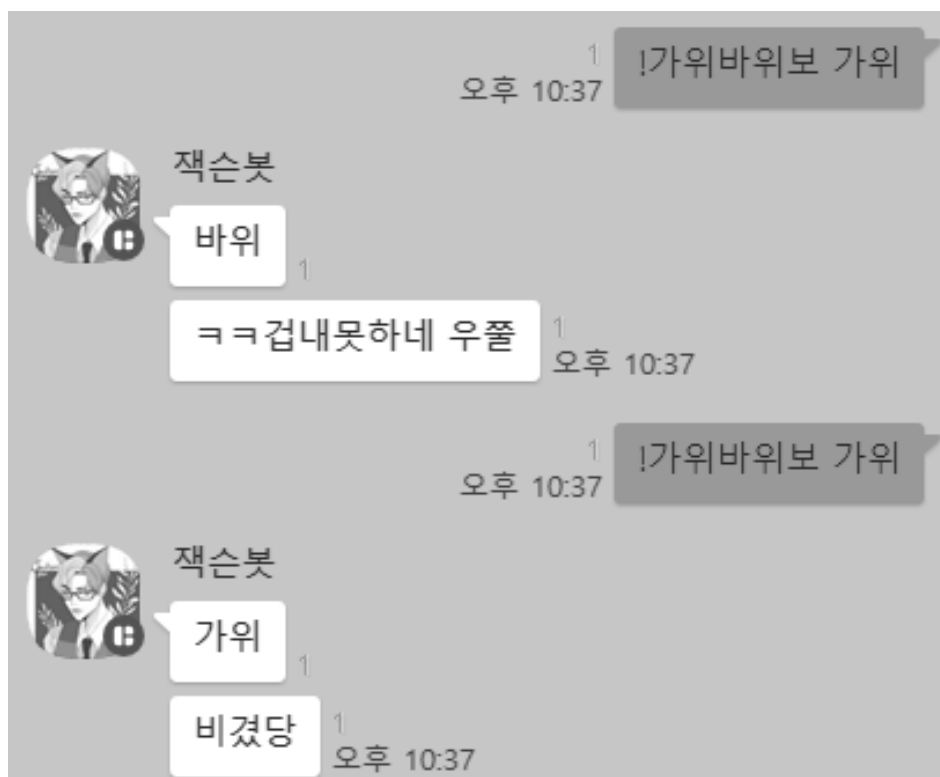
잭슨봇한테 지게 되면 킹받는 말투를 듣게 되니 조심하세요.

### !영한 (영어지문)

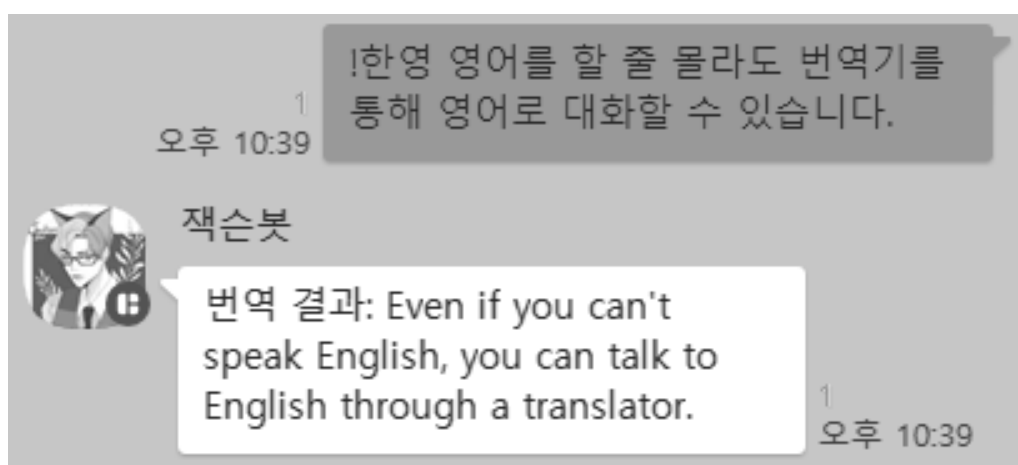
영어지문을 파파고 기반 API를 통해 번역하여 출력합니다.

비슷한 명령어로 !한영, !한일, !일한 기능도 지원합니다.

## (가위바위보 커맨드라인 입력 예시)



## (번역 커맨드라인 입력 예시)



성능 발전 및 기능 추가에 대한 여러분의 의견을 상시 받고 있습니다.

[https://open.kakao.com/me/Nev\\_Lin](https://open.kakao.com/me/Nev_Lin)

본 가이드는 “!가이드” 명령어를 통해 열람할 수 있습니다.