

잭슨봇 기능 알아보기

목 차

1. 프로필 설정 홈페이지

- 개요
- 페이지 둘러보기
- 빠른 문의

2. 잭슨봇 명령어

- 도감정보 / 주민정보
- 실시간 포획
- 뽑기
- 사용자 지정 명령어 생성
- 기타

1. 프로필 설정 홈페이지

1. 개요

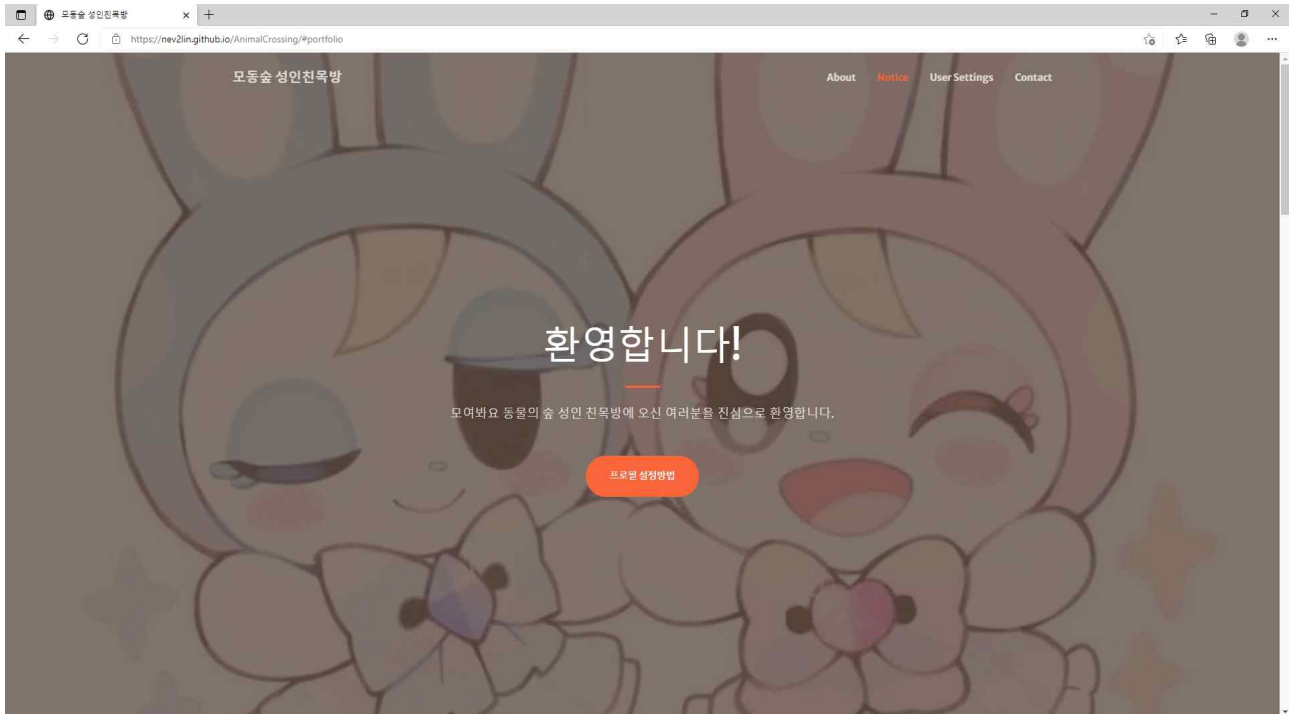
프로필 설정 홈페이지는 처음 방에 입장하는 사람이 감지되었을 때, 또는 채팅방에서 “!프로필설정”이라는 커맨드를 사용하여 호출할 수 있습니다.



해당 페이지에서는 간추려진 공지 열람, 첫 방문자의 프로필 설정 방법, 그리고 방장의 오픈채팅 문의 바로가기 버튼과 빠른 문의 기능이 있습니다.

잭슨봇의 메시지 중 해당 URL 또는 그 밑의 이미지를 눌러서 접속할 수 있습니다.

2. 페이지 둘러보기



해당 페이지는 컴퓨터 및 모바일 등의 모든 화면에 최적화되어 있습니다.

“프로필 설정방법” 버튼을 누르면 바로 프로필을 알맞게 설정하는 방법을 기록한 곳으로 페이지 포커스가 이동합니다.

About : 간단한 환영 인사말과 함께 소개글이 있습니다.

Notice : 간추려진 공지(중요 사항 4가지)를 적은 글로 이동합니다.

User Settings : 프로필 설정 방법이 적힌 곳으로 이동합니다.

Contact : 빠른 문의란으로 이동합니다.

3. 빠른 문의

다른 톡방과 차별성을 두기 위해 저희는 관리자에게 편하게 문의할 수 있는 “빠른 문의”를 운영하고 있습니다.

빠른 문의

페이지 내에서 빠른 문의를 시범 운영중이나,
가급적 카카오톡 채팅방을 이용해 주시기 바랍니다.

Message

제출

또는

[관리자\(Nev_Lin\) 개인 오픈채팅방으로 문의](#)

빠른 문의를 이용하면, 기입한 주민대표 이름과 메시지가
관리자(네비링)의 개인 이메일로 자동 전송됩니다.

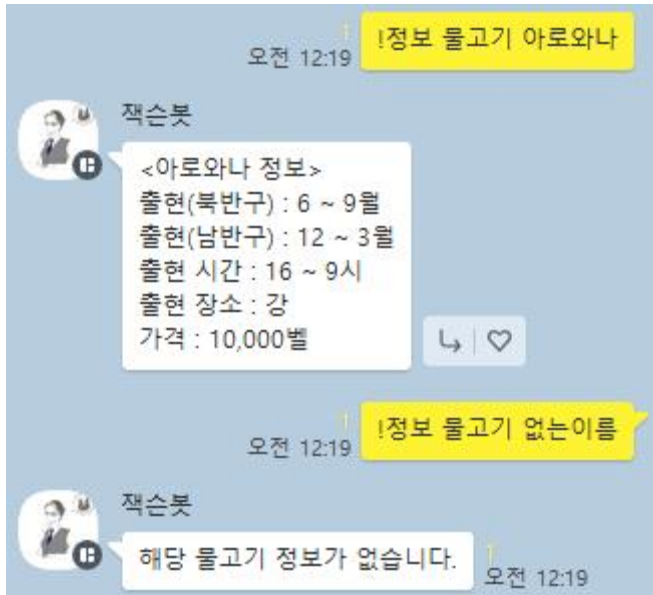
1 : 1 개인톡이 부담스러우신 분들은 편하게 빠른 문의를 이용해주세요.

다만 너무 많이 제출하거나 악용하는 경우가 있을 수 있으니 이 점 주의해주세요.

2. 잭슨봇 명령어

1. 도감정보 / 주민정보

잭슨봇은 기본적으로 도감정보(곤충, 물고기, 해산물)와 주민정보(특수주민 제외)를 검색할 수 있는 기능을 제공하고 있습니다.



도감 정보 검색 방법은 다음과 같습니다.

ex) !정보 물고기 농어
(!정보 <범주> <이름> 순)

도감에 없는 정보인 경우, 잭슨봇은 해당 정보가 없다는 알림을 출력합니다.

<범주>에 해당하는 것은 “곤충”, “물고기”, “해산물”로 총 세 종류가 있습니다.

주민정보를 검색하는 방법은 다음과 같습니다.

ex) !주민정보 빙티
(!주민정보 <주민이름> 순)

없는 이름의 주민인 경우, 잭슨봇은 해당 주민이 없다는 알림을 출력합니다.



잭슨봇이 출력한 URL을 들어가면, 해당 주민의 외형, 성별, 종, 생일 등의 많은 정보를 열람할 수 있습니다.

도감 및 주민에 대한 정보는 인게임에서 추가 및 삭제되는 대로 수시로 업데이트 할 예정입니다.

2. 실시간 포획

잭슨봇은 대한민국 표준시간(UTC+9) 기준 현재(실시간) 포획할 수 있는 생물과 이에 해당하는 가격을 알려주는 기능을 제공하고 있습니다.



기준이 되는 시간은 잭슨봇 코드를 주입한 기계의 서버시간이기 때문에, 사용자가 본인의 기기의 시간을 임의로 조작해도 바뀌지 않습니다.

실시간 포획 가능한 생물을 검색하는 방법은 다음과 같습니다.

ex) !실시간 해산물
(!실시간 <범주> <북/남반구> 순)

커맨드가 반구에 대한 정보가 없을 경우, 기본값은 북반구로 설정됩니다.

남반구에 대한 실시간 포획 정보를 검색하고 싶을 경우에는, 마지막 커맨드에 “남반구”를 추가하면 됩니다.

ex) !실시간 해산물 남반구

실시간 포획 정보로 검색 가능한 범주는 도감정보와 동일합니다.

<범주>에 해당하는 것은 “곤충”, “물고기”, “해산물”로 총 세 종류가 있습니다.

<범주>에 해당하지 않는 단어를 입력한 경우, 잭슨봇은 반응하지 않습니다.

3. 뽑기(선택)

잭슨봇은 추첨 및 이벤트의 편리한 진행을 위해 뽑기 시스템을 지원하고 있습니다.



단어를 나열한 후, “/”기호를 통해 나뉜 부분을 잭슨봇이 임의로 선택합니다.
선택은 완전 랜덤입니다.

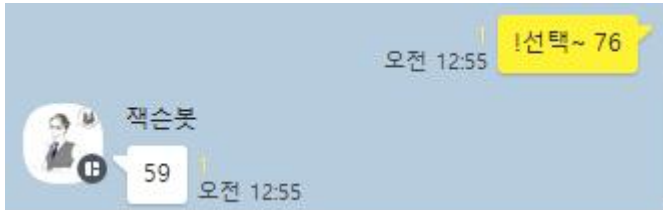
나열한 선택지를 랜덤으로 뽑는 방법은 다음과 같습니다.

!선택 선택지1/선택지2/선택지3.../선택지n

커맨드 사이의 구분 기호인 “/” 주위에 있는 띄어쓰기는 해도 되고
하지 않아도 됩니다. 잭슨봇이 알아서 해당 공백을 지웁니다.

선택지마다의 선택 확률은 모두 같기 때문에, 같은 단어를 여러 번 입력하여
해당 단어에 가중치를 두는 방법을 사용할 수 있습니다.

잭슨봇은 1부터 지정 범위의 숫자까지 랜덤으로 선택하는 간략한 커맨드 또한 제공하고 있습니다.



나열한 선택지를 랜덤으로 뽑는 방법은 다음과 같습니다.

ex) !선택~ 45
(!선택~ <범위> 순)

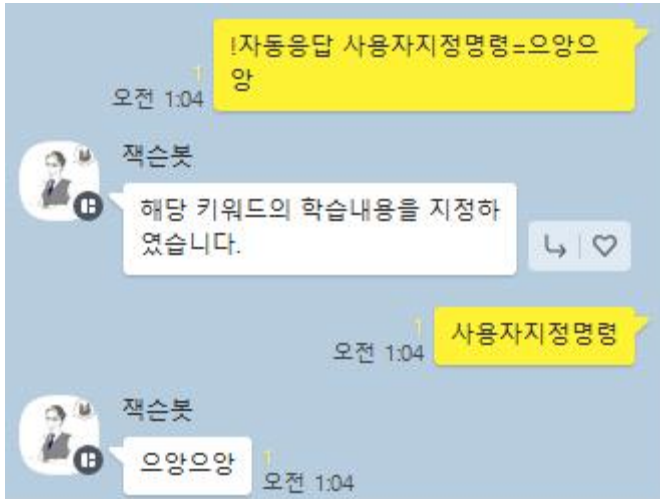
첫 번째 커맨드인 “!선택”과 기호 “~”사이에는 띄어쓰기가 있으면 **절대 안됩니다.**
또한 “~” 기호와 범위 숫자 사이에는 **반드시 띄어쓰기가 되어있어야 합니다.**

잭슨봇에 입력 가능한 선택지 개수(또는 범위 숫자)는 이론상
최대 2의 1024제곱까지 가능합니다.

즉, 걱정하고 큰 숫자를 적지 않는 이상 선택지의 개수가 많아서 잭슨봇이 출력을
못 할 것이라는 걱정은 하지 않으셔도 됩니다.

4. 사용자 지정 명령어 생성

잭슨봇은 기본으로 설정된 커맨드 말고 톡방 참여자가 직접 커맨드를 생성하여 그에 따른 일정한 응답을 만드는 기능을 제공하고 있습니다.



사용자 지정 명령어로 사용자가 원하는 키워드를 바로 호출할 수 있습니다.
사용자 지정 명령어를 생성하는 방법은 다음과 같습니다.

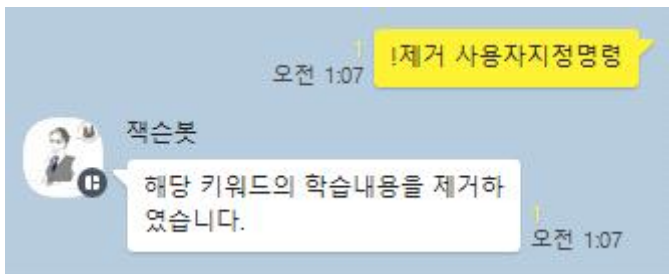
ex) !자동응답 명령어=대답
(!자동응답 <명령어>=<잭슨봇 대답> 순)

사용자 지정 명령어로 이미 존재하는 커맨드를 지정한 경우, 해당 커맨드를 입력했을 때 기본적으로 제공되는 응답과 사용자 지정 대답이 중복되어 출력되기 때문에 주의하시기 바랍니다.

ex) !자동응답 !실시간 물고기=메롱 (X)

(기본적으로 “!실시간 물고기”라는 커맨드가 존재하기 때문에 정상적인 출력이 되지 않음)

등록한 사용자 지정 명령어를 삭제하는 기능도 있습니다.



사용자 지정 명령어를 삭제한 경우, 이후에 해당 커맨드를 입력하더라도 잭슨봇이 반응하지 않습니다.

사용자 지정 명령어를 제거하는 방법은 다음과 같습니다.

!제거 (사용자 지정 명령어)

기본적으로 제공되는 커맨드는 “!제거” 커맨드로 제거할 수 없습니다.

사용자 지정 명령어 생성 및 제거 기능은 악용의 우려가 있어,
현재 관리자(방장 및 부방장)에 한해서만 사용 가능합니다.

충분한 사전 협의 후 모두가 이용할 수 있도록 권한을 부여할 예정입니다.

5. 기타

!무트코인 (구매가) (판매가) (투자금액)

구매가 : 무파니가 무 하나를 팔 때의 가격 (90벨 ~ 110벨)

판매가 : 너굴상점에서 콩/밤돌이가 알려주는 가격 (10 ~ 660벨)

투자금액 : 무파니에게서 무를 사기 위해 투자한 총 벨 (단위 : 만 벨)

해당 명령어를 사용하면 다음 정보를 출력합니다.

- 한 번 운반 가능한 최대 수량(4000무) 구입 시 필요한 금액
- 순수익 (총 판매가 - 총 구매가)

!지형꾸미기

컴퓨터/휴대폰으로 지형을 미리 꾸밀 수 있는 사이트 주소를 출력합니다.

!도트생성

마이디자인 도트를 인게임 밖에서 만들 수 있는 사이트 주소를 출력합니다.

!가위바위보 (가위/바위/보)

심심한 경우 잭슨봇과 가위바위보를 할 수 있습니다.

잭슨봇한테 지게 되면 킹받는 말투를 듣게 되니 조심하세요.

!영한 (영어지문)

영어지문을 파파고 기반 API를 통해 번역하여 출력합니다.

비슷한 명령어로 !한영, !한일, !일한 기능도 지원합니다.

성능 발전 및 기능 추가에 대한 여러분의 의견을 상시 받고 있습니다.

https://open.kakao.com/me/Nev_Lin