사용자
Page Tree
인공지능 교육 커리큘럼
Projects
사용 매뉴
회의록
HOW TO or WHY
GCP에 Jetson용 L-Code 연결하기
비스트 beam 학습 beam이 학습 안됨
준용씨가 gcloud 인증 없이
YOLO 레이블링 가이드
관리

YOLO 레이블링 가이드

sohyeong 사이드인 인증
공공 3개 사이트 인증하기중 · 1분 Analytics

개요

한국어로 번역해서 레이블링 툴을 설명하고, 레이블링 데이 방법을 설명합니다.

공부하면 고양이 얼굴을 식별하는 모델을 만들 수 있습니다.

그리고 학습에 사용하는 프로그램은 https://github.com/ultralytics/yolov5 이걸 기준으로 합니다.

대상 데이터 다운로드

웹사이트에 이미 다운 나눔 입력하고 zip파일을 다운 받습니다.

https://github.com/dmlim/change_2020/archive/master/data/dogs_kan/origin/dogs-cats.zip

압축을 풀고,

폴더 하나 새로 → 다운로드 → dogs-cats라고.

레이블링 프로그램 설치

https://github.com/tzutalin/labelImg 에서 windows_v1.8.1.zip 파일을 다운로드

압축을 풀고,

클래스 이름 파일 작성

windows_v1.8.1/data/ 밑에 predefined_classes.txt 파일을 아래와 다음과 같이 작성

```
dog
cat
```

프로그램 실행

windows_v1.8.1 밑의 data/img-size에 설명

위쳐서 Open Dir 를 클릭하고

선택 화면에서 dogs-cats 폴더를 선택합니다.

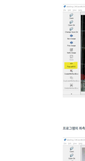
왼쪽에 첫번째 이미지가 화면에 보입니다.

키보드로 w를 클릭하고, 마우스로 상자를 드래그해서 강아지 상자를 그립니다.

그리고 팝업창에서 레이블을 선택하고 OK 버튼을 클릭.

팝업창에 보이는 레이블은 앞서 작업한 windows_v1.8.1/data/ 밑의 predefined_classes.txt 내용이다.

위쳐서 Save 를 클릭.



팝업창에서 Save 를 클릭

이미지가 없는 폴더에 cat.88.xml 파일이 생성되었다.

이렇게 하면 이미지 하나 하나 보면서 이미지 하나 하나 VOC 파일이 생성됩니다.

이 파일은