

Informe 1

Vicente Domínguez Manquenahuel

En este proyecto se buscó aprender las nociones básicas de Python, lenguaje que desconocía debido a que hice introducción a la programación en Java, y aprender también las de Pygame y su forma de uso.

Creo que el objetivo fue logrado ya que aprendí ciertas nociones de estos programas, como el hecho de que las funciones se dividen en su definición y su actualización, debido a que Python es un lenguaje funcional, no como Java que es orientado a objetos.

El juego está basado en un ejemplo de juego, hacerlo de esta forma me ayudó a entender cuáles son los métodos a formas básicas para crear juegos y al poder entenderlos, poder alterarlos.

Lo que rescato de Pygame es que te deja ser creativo, al tener una amigable interfaz gráfica uno puede agregar las imágenes que uno quiera, siendo yo mismo el creador de varias de mi proyecto. En este tiempo no solo aprendí Pygame, sino que además a utilizar GitHub y a trabajar imágenes y archivos de audio a modo de edición para el proyecto. Esta búsqueda me hizo dar cuenta de que en Internet hay una gran cantidad de material en cuanto al tema de la creación de video juegos y edición de imágenes y archivos para ellos.

Por lo anterior, me di cuenta de que aún hay muchas cosas que me faltan por aprender, yo diría que demasiadas, pero estoy seguro que con el tiempo se irá aprendiendo de a poco cada vez más.