**RISC-V CPU的实现**

# 核内

## 流水线部分

### 取指

本设计的取指过程通过axi总线接口完成，在核内，我们配置了一组组合逻辑来对输入、输出的取指信号进行预处理。

其中，取指的使能信号取决于流水线暂停使能，而在核内的取指单元中，会对pc进行预先的检查：当pc超出范围或未对齐时，该模块会报告异常，并给出对应的异常原因。

另一方面，考虑到分支预测错误与总线仲裁失利等的影响，当处理器核从总线接口获得指令及其地址时，核内控制单元会向该模块发送指令冲刷使能信号，将被误读的指令用空指令掩盖。

### 解码

本设计的解码模块由一部分组合逻辑与一组流水线寄存器组成，组合逻辑对获取的指令进行解码，而流水线寄存器的输出为执行模块部署输入，如操作数、操作码、访存类型等。

解码器首先对指令进行拆分，将对应段的指令取出，并根据要读取的数据地址，在通用寄存器堆从对应地址处获取执行所需的数据，并根据操作码、功能码来进行数据选择，为ALU分配操作数、操作码。在处理跳转指令时，考虑到要尽可能地减少跳转与指令冲刷带来的时序损失，会把跳转指令的相关信息在解码后直接通过组合逻辑送入控制模块处理。

### 执行

### 访存

### 回写

## 控制逻辑

### 流水线暂停

### 跳转机制

#### 跳转逻辑

#### 分支预测

### 异常与中断处理

## 其他

### **pc生成**

本设计中的程序计数器由一个多路选择器和一个寄存器构成，当流水线暂停或总线正忙而无法进行取指时，pc会保持不变；当发生跳转时，跳转使能信号拉高，并将pc直接置为目的地址，进而完成跳转。

### **clint模块**

# AXI接口

## Core-AXI接口转换

### 取指接口

### 访存接口

## AXI互联

### 读写机制

### 总线仲裁