

Algoritmi i strukture podataka

6.čas

26. novembar 2020.

1 Rešenja.

1.1 Konstrukcija algoritama primenom matematičke indukcije.

1. Grejov kod https://petlja.org/biblioteka/r/Zbirka2/grejov_kod
2. Zvezda http://poincare.matf.bg.ac.rs/~filip/asp/05_asp_induktivno_rekurzivna.pdf#page=3
3. Apsolutni pobednik na glasanju http://poincare.matf.bg.ac.rs/~filip/asp/05_asp_induktivno_rekurzivna.pdf#page=3

1.2 Tehnika dva pokazivača

1. Dvobojka <https://petlja.org/biblioteka/r/Zbirka2/dvobojka1>
2. Razlika visina https://petlja.org/biblioteka/r/Zbirka2/razlika_visina1
3. Par proizvoda u rancu https://petlja.org/biblioteka/r/Zbirka2/par_proizvoda_u_rancu1

1.3 Strategije konstrukcije algoritama - razlaganje

1. Maksimalan zbir segmenata https://petlja.org/biblioteka/r/Zbirka2/maksimalni_zbir_segmenta3
2. Štrasenov algoritam množenja matrica <http://poincare.matf.bg.ac.rs/~nikolic/beleske.pdf>