



FAKULTET INŽENJERSKIH NAUKA UNIVERZITET U KRAGUJEVCU

Tema: Programiranje aplikacija IOS sistema
Student: Nevena Stašić
Profesor: Nenad Grujović

Kragujevac, 2019. godine

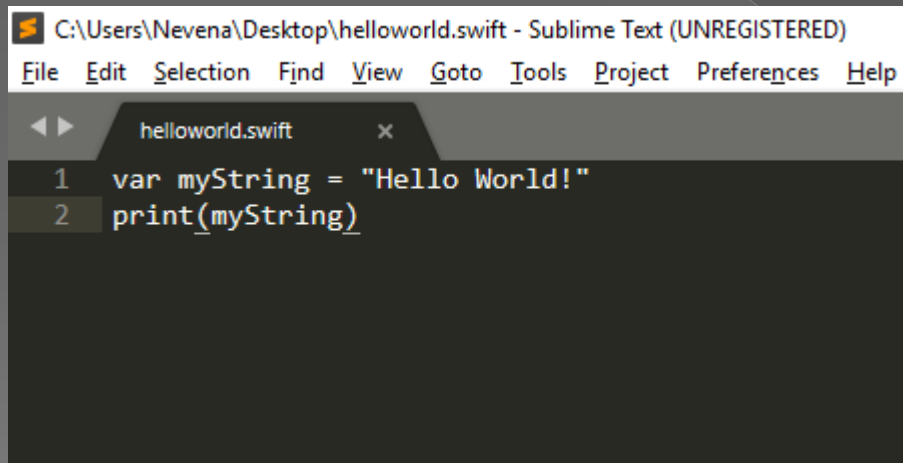
SADRŽAJ:

- ◉ Hello World
- ◉ Komentari
- ◉ Sintaksa
- ◉ Štampanje u Swiftu

Hello World

Kao i kod početka učenja svakog programskog jezika, prvi i osnovni primer je naravno primer Hello World.

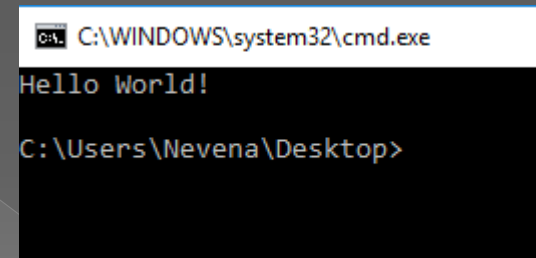
Sintaksa i rezultat startovanja ovog primera su prikazani na slikama 1 i 2, ispod.



```
C:\Users\Nevena\Desktop\helloworld.swift - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

helloworld.swift x
1 var myString = "Hello World!"
2 print(myString)
```

Slika 1 – Hello World kod

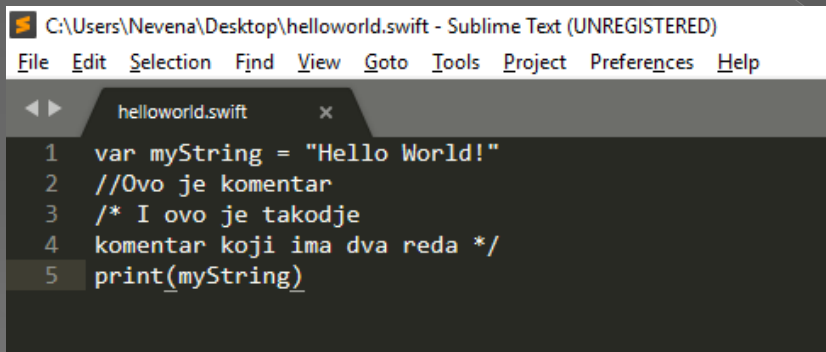


```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Hello World!
C:\Users\Nevena\Desktop>
```

Slika 2 – Startovanje programa

Komentari

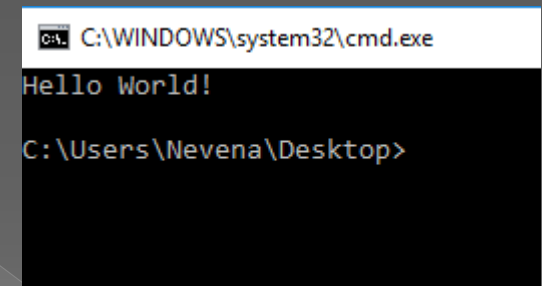
Komentari se u Swift programskom jeziku definišu kao i u većini programskih jezika sa `//` ako je u pitanju komentar jednog reda i `/* */` u slučaju da komentar obuhvata više od jednog reda.



```
C:\Users\Nevena\Desktop\helloworld.swift - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

helloworld.swift
1 var myString = "Hello World!"
2 //Ovo je komentar
3 /* I ovo je takodje
4 komentar koji ima dva reda */
5 print(myString)
```

Slika 3 – Kod Hello World sa komentarima



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Hello World!

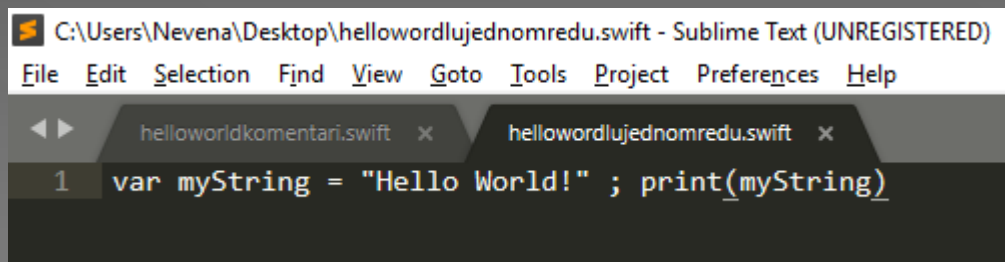
C:\Users\Nevena\Desktop>
```

Slika 4 – Pokrenut program

Sintaksa

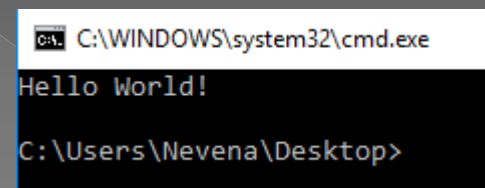
Swift programski jezik neće praviti problem ako ne koristimo tačku zarez na kraju svakog reda. I ukoliko je stavimo i ukoliko ne stavimo, on će nastaviti da izvršava svoj program onako kako je definisano.

Jedino u slučaju da imamo više od jedne instrukcije u istom redu, tada moramo te dve instrukcije razdvojiti tačkom i zarezom kako bi program mogao nesmetano da se izvrši.

A screenshot of the Sublime Text editor window. The title bar reads "C:\Users\Nevena\Desktop\helloworldlujednomredu.swift - Sublime Text (UNREGISTERED)". The menu bar includes File, Edit, Selection, Find, View, Goto, Tools, Project, Preferences, and Help. Two tabs are open: "helloworldkomentar.swift" and "helloworldlujednomredu.swift". The active tab shows a single line of Swift code: "1 var myString = "Hello World!" ; print(myString)".

```
C:\Users\Nevena\Desktop\helloworldlujednomredu.swift - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help
helloworldkomentar.swift x helloworldlujednomredu.swift x
1 var myString = "Hello World!" ; print(myString)
```

Slika 5 – Kod u jednom redu

A screenshot of a Windows command prompt window. The title bar reads "C:\WINDOWS\system32\cmd.exe". The prompt shows the output "Hello World!" and the current directory "C:\Users\Nevena\Desktop>".

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Hello World!
C:\Users\Nevena\Desktop>
```

Slika 6 – Startovanje

U slučaju da kod sa prethodnog slajda napišemo bez tačke i zareza između dve instrukcije, program neće moći da se kompajlira i biće nam izlistana poruka kao sa slike 7, ispod.

Logs

```
"C:/Swift/usr/bin/swiftpc.exe" -swift-version 4 "C:\Users\Nevena\Desktop\helloworldbeztackeizareza.swift" -o "C:\Users\Nevena\Desktop\helloworldbeztackeizareza.exe"
```

```
C:\Users\Nevena\Desktop\helloworldbeztackeizareza.swift:1:30: error: consecutive statements on a line must be separated by ';'
var myString = "Hello World!"  print(myString)
                                ^
                                ;
```

Compilation Failed

Slika 7 - Greska

Swift 4 identifikator je ime koje se koristi za identifikaciju promenljive, funkcije ili bilo koje druge korisničke jedinice. Identifikator počinje abecedom od A do Z ili od a do z ili donjom crticom _ koju prati nula ili više slova, povlake i cifre (od 0 do 9).

Swift 4 ne dozvoljava specijalne znakove kao što su @, \$ i % unutar identifikatora. Swift 4 je programski jezik osetljiv na velika i mala slova. Tako da LJUDI i ljudi su dva različita identifikatora u Swiftu 4. Za korišćenje rezervisanih reči kao identifikatore, potrebno je postaviti navodnik (`) pre i posle te reči.

Na primer, class nije validan identifikator, ali `class` jeste.

Sledeće ključne reči su rezervisane u Swiftu 4. Ove rezervisane reči ne smeju se koristiti kao konstante ili promenljive ili bilo koja druga imena identifikatora, osim ako nisu označeni sa jedne i druge strane navodnikom(`).

Class	deinit	Enum	extension
Func	import	Init	internal
Let	operator	private	protocol
public	static	struct	subscript
typealias	var		

Slika 8 – Ključne reči koje se koriste u deklarisanju

break	case	continue	default
do	else	fallthrough	for
if	in	return	switch
where	while		

Slika 9 – Ključne reči koje se koriste u uslovima

as	dynamicType	false	is
nil	self	Self	super
true	_COLUMN_	_FILE_	_FUNCTION_
LINE			

Slika 10 – Ključne reči koje se koriste u izrazima i tipovima

associativity	convenience	dynamic	didSet
final	get	infix	inout
lazy	left	mutating	none
nonmutating	optional	override	postfix
precedence	prefix	Protocol	required
right	set	Type	unowned
weak	willSet		

Slika 11 – Ključne reči koje se koriste u određenim kontekstima

U Swiftu moramo voditi računa o razmacima. To može napraviti veliki problem iz razloga što je u swiftu obavezno odvojiti npr. sabirke od znaka plus, što je u nekim programskim jezicima totalno nebitno.

```
int fruit = apples +oranges  
int fruit = apples + oranges
```

POGRESNO

ISPRAVNO

Slika 12 – Sintaksa Swifta

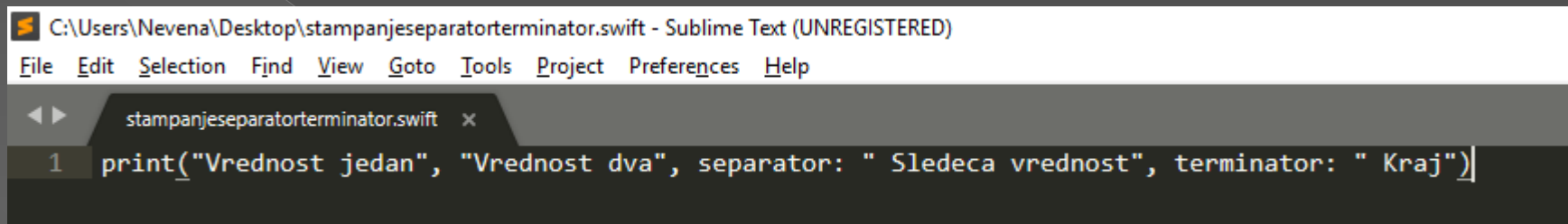
Štampanje u Swiftu

Da bismo odštampani bilo šta u Swiftu, moramo imati ključnu reč “print”.

“print” ima tri različita svojstva:

- Items – stavke za štampanje
- Separator – separator između stavki
- Terminator – vrednost sa kojom linija treba da se završi

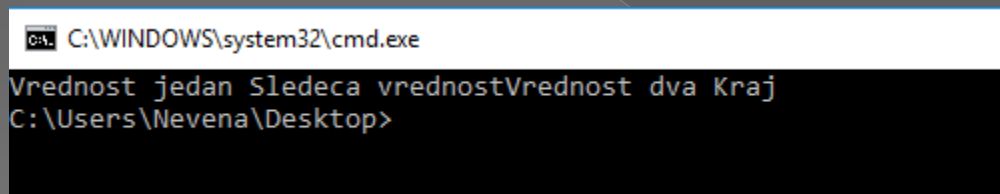
Primer: Štampanje dve reči, koje odvoja definisan separator i završava se terminatorom.



```
C:\Users\Nevena\Desktop\stampanjeseparatorterminator.swift - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

stampanjeseparatorterminator.swift x
1 print("Vrednost jedan", "Vrednost dva", separator: " Sledeca vrednost", terminator: " Kraj")
```

Slika 13 – Kod primera za štampanje



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Vrednost jedan Sledeca vrednostVrednost dva Kraj
C:\Users\Nevena\Desktop>
```

Slika 14 – Startovan program