



Kelompok II

EXPENSE TRACKER

Q Pemrograman Berorientasi Objek



Kelompok 2

TENTANG APLIKASI

adalah aplikasi sederhana berbasis Python dan Flet yang digunakan untuk mencatat dan menganalisis pengeluaran harian. Pengguna dapat menambahkan data pengeluaran seperti judul, jumlah uang, kategori, dan tanggal. Data disimpan secara lokal menggunakan file JSON



Expense Tracker

Banyak orang kesulitan mengingat dan mencatat pengeluaran harian, terutama untuk pengeluaran kecil seperti parkir, jajan, atau belanja impulsif. Akibatnya, uang terasa cepat habis tanpa tahu penyebabnya secara pasti.

Meskipun beberapa orang mencoba mencatat pengeluaran secara manual atau menggunakan aplikasi catatan umum, cara tersebut sering kali tidak konsisten, kurang praktis, dan tidak menyediakan ringkasan yang mudah dipahami.

Selain itu, masyarakat membutuhkan alat yang tidak hanya mencatat, tetapi juga mampu menampilkan data secara visual agar mudah dianalisis. Kurangnya akses ke aplikasi pencatat keuangan yang sederhana, ringan, dan visual menjadi celah yang ingin saya isi melalui pengembangan aplikasi ini.

LATAR BELAKANG MASALAH



Expense Tracker

TARGET PENGUNA



Mahasiswa

Pelajar SMP,
SMA, SMK

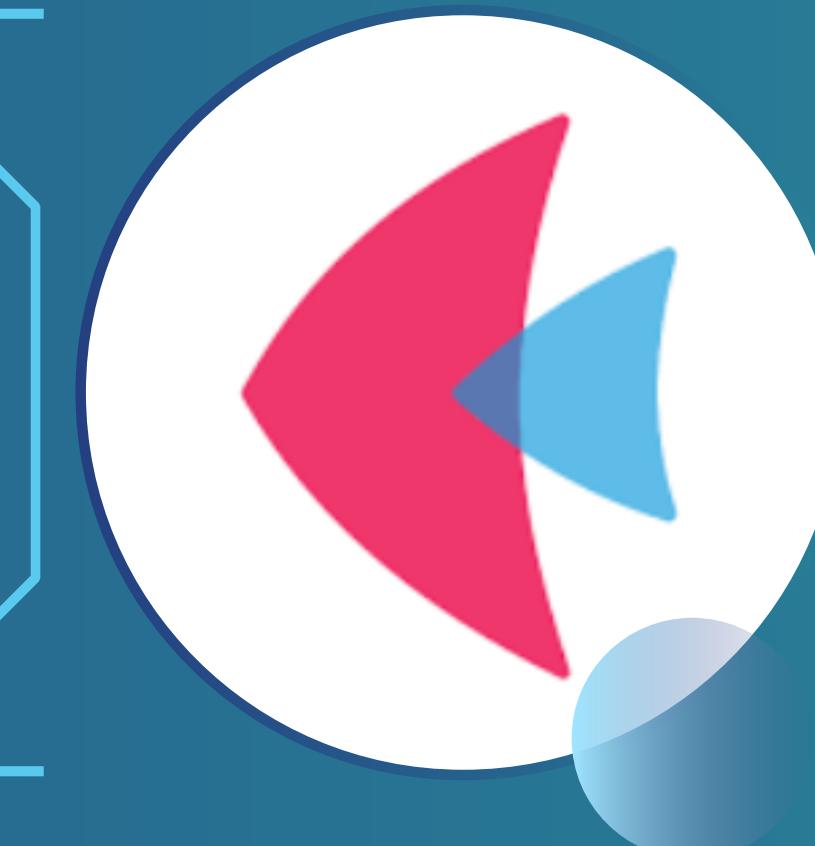
Umum



KENAPA FLET DAN PYTHON?



- Sudah belajar Python sebelumnya.
- Flet menarik karena bisa bikin UI seperti Flutter tapi tetap di Python.
- Mudah untuk digunakan
- Sudah belajar Flutter UI sebelumnya.



RINTANGAN YANG DIHADAPI

1

SnackBar error karena lupa menambahkan .open = True saat ingin menampilkannya.

2

Dan tombol hapus (delete) sempat error karena salah menggunakan lambda, jadi semua tombol menghapus item terakhir, bukan yang sesuai indeks.



PEMBAGIAN TUGAS TIM



Nama	NIM	Tugas
Dika Putra Sudirman	1152800001	Dokumentasi dan laporan proyek
David Maulana Ibrahim	115280018	Desain UI (menggunakan Flet), Backend development
Enrico Zulfan Ahnad Yani	1151900044	Pengujian fitur, Debugging aplikasi

TIMELINE PROYEK



APA YANG DIPELAJARI

01

Menerapkan OOP
di Python dalam
konteks aplikasi
nyata

02

Menyimpan dan
membaca data
dari file JSON

03

Mendesain UI yang
ramah pengguna
dan tidak
membingungkan

04

Memahami konsep
state untuk
memperbarui
tampilan saat ada
perubahan data.



Expense Tracker

Fitur edit pengeluaran

Export data ke CSV

Sinkronisasi dengan penyimpanan
cloud (Google Drive, Firebase, dll)

Mode statistik mingguan
/ tahunan

RENCANA PENGEMBANGAN



Expense Tracker

THANK YOU!



Q Pemrograman Berorientasi Objek ⏺

