服务器使用：

关闭

已启动

启动中

游戏程序

自己服务器java

Db，账号信息，mysql

界面显示：

1. 牌桌。
2. 牌堆。
3. 弃牌堆。
4. 玩家区（宝物、审判、状态、序号）。
5. 手牌区。
6. 出牌区。
7. 系统功能区（退出游戏、游戏设置）。
8. 动态提示。

动作效果：

1. 摸牌。
2. 出牌。
3. 装备。
4. 各种状态、功能生效。

5、

其他流程待定（资源加载流程、商店等）

玩家操作流程：

行动标志移动下一个玩家

影响其他玩家状态（序号状态、牌数、装备、判定牌、战斗状态）

阶段会否会继续

准备（轮转）阶段

原罪结果影响队友摸牌

监听4种出局

触发某些效果

（先进判定区的牌先判）是否执行判定，判定执行前、后逻辑

影响其他玩家

出牌阶段

摸牌阶段，摸1张牌

原罪阶段，0倒置，5张出局

审判阶段，执行多个判定牌

玩家回合开始

游戏退出

游戏流程：

点击确定

游戏退出界面

本局结束提醒

一方胜出

循环重复操作

行动标志翻面

行动标志置于2号

行动标志翻面

1号位操作

行动标志置于1号

按顺序抽牌3张

随机分组，洗牌性能（26+4）

点击退出游戏

点击返回大厅

游戏结算界面

提醒游戏结束

游戏界面

提醒进入游戏

等待进入游戏界面

点击立即匹配

游戏大厅界面

过渡界面

游戏启动