

# 同济大学学生宿舍管理系统

## 项目总结



小组成员： 涂远鹏-1652262

刘铸煌-1652313

黎盛烜-1652310

指导老师： 王继成

## 一.小组成员经验体会

涂远鹏:

通过暑假对于同济大学宿舍管理系统的设计,让我对于软件开发的流程更为熟悉。按照软件开发的流程分别进行功能需求分析、体系结构设计、详细设计等一系列软件开发的流程也让我对于软件开发中的涉及到的一些专业名词、细节错误有了更清楚的认知。除此之外,在软件项目开发过程中遇到的一些难点,比如基础的 DAO 底层数据层的访问,也让我对于高级编程语言的使用更为娴熟,也对开发工具 android studio 的开发架构以及一些之前从未用过的便捷功能有了了解。软件开发过程中各类流程图、类图、用例图的绘制使我对于所开发的软件的架构更为清晰,具体的功能分割也更为清楚,为将来工作中涉及的软件开发相关工作做好铺垫。而在项目开发过程中,个人的人员的分工、协作、团队共同开发的能力也得到了很大的提高,对于团队协作的概念有了更清醒的认识。

开发过程中的一些经验:

1. 一定要确定自己的发展方向,并为此目的制定可行的计划。
2. 详细制定自己软件开发专业知识学习计划,并注意及时修正和调整。
3. 养成总结与反思的习惯,并有意识地提炼日常工作成果,形成自己的个人源码库、解决某类问题的通用系统体系结构、甚至进化为框架。
4. 提高自己认识问题、分析问题、解决问题的思想高度。软件专业知识的很多方法和原理,可以很容易地延伸、应用到生活的其它方面。

刘铸煌:

结合上学期所学习到的内容,这次暑假的对同济大学宿舍管理系统的软件开发过程我们有了一个基本的方向。

本次设计与开发不仅仅使我上学期掌握的开发知识得到巩固,而且更为重要的是让我对于团队工作有了新的认识,上学期或许碍于各自的时间上不统一,交流与讨论相对于可支配时间比较多的暑假更少,此次暑假我们组长进行了明确的分工,在不同阶段我有着不同的任务,或是模块设计,或是绘制图、表,亦或是收集数据。每次一个小阶段任务的完成需要大家的反馈,从而对我们先前的工作进行加工和完善。

同时在其他同学的带动下,对于相关平台的编码我也有了基本的解除和认识,同时我也提出了自己的想法,有些得到了肯定,有些过于不实际不被采纳,这个过程收获也是十分大的。

黎盛烜:

这个暑假的同济大学宿舍管理系统软件的开发让我更加深入地了解软件开发的各个流程,相比之前的校内运动场地管理系统,我们在各个方面做得都更加深入:

1. 由于暑假时间相对更加充分和集中,我们有更多的时间去深入学习掌握最新的开发工具和软件包,以此支撑程序开发,从而实现界面友好、性能稳定的软件系统。
2. 相比上个学期,我们对于软件开发的整体流程有了一个较为完整的了解,所以在开发过程中可以比较有针对性地对之前做的不足的地方进行重点强化和完善。
3. 在这次的项目中,我们为系统设计更多的功能,同时各个功能的划分相比之前要更加精细和明确,这样各个功能实现起来更加方便,同时整体结合的更加紧密。
4. 文档撰写方面,我们根据之前的经验,考虑到多数文档的内容较长,为了阅读方便和便于了解文档的整体结构,在分工写作之前先设计了多个结构相对确定的模板,之后再根据模板加入各个部分的内容,这样使得文档的结构较为清晰,也便于之后的查阅和检查。

总的来说, 这一次的项目让我们更加深入的了解软件开发的流程和意义, 之前不足的地方都得到了重视和提升, 同时加强了对软件开发工具的掌握, 增强了团队的凝聚力和合作意识, 是一次十分有意义的软件开发经历。

## **二. 自评成绩 (项目) (十分制)**

涂远鹏: 9.0 分

刘铸煌: 9.1 分

黎盛烜: 9.0 分

## **三. 自评成绩 (个人) (十分制)**

涂远鹏: 8.9 分

刘铸煌: 8.8 分

黎盛烜: 8.9 分

## **四. 组长评分 (十分制)**

刘铸煌: 9.5

黎盛烜: 9.5