

```
#include "stdio.h"
#include "stdlib.h"
#include "time.h"

void main() {
    // Zufallszahlen initialisieren, damit bei jedem Programmstart andere Werte
    // erzeugt werden
    srand((unsigned) time(NULL));

    // Zufallszahlen generieren und ausgeben
    for (int iWert = 0; iWert < 10; iWert++)
        printf("%i %c\n", 1900 + rand() % 118, 'A' + rand() % 26);

    // Programmende
    system("pause");
}
```