

- 1) Simulirati igru "kamen, škare, papir". Igrač igra protiv računala. Igrač bira jedno od ta tri pojma i dobija bod u svakom krugu ukoliko ima jači alat. Pravila su:
 - kamen pobjeđuje škare
 - škare pobjeđuju papir
 - papir pobjeđuje kamen
- 2) Napisati program koji provjerava da li je uneseni tekst palindrom. Uzeti u obzir samo slova, ignorirati sve ostale znakove.

Npr:

input: "A mene tu, ni minute nema"

output: "Palindrom"

input: "Trka automobila"

output: "Nije palindrom"

- 3) Dan je niz brojeva N. Unutar niza brojevi se ne ponavljaju niti su sortirani. Napisati program koji izračuna za zadani broj B, koliko je **najmanje** brojeva potrebno koristiti iz danog niza N da bi se njihovim **zbrajanjem** dobio zadani broj B. Svaki od brojeva unutar niza N je moguće koristiti **više puta**. Nije potrebno ispisati izabranu kombinaciju brojeva, nego samo količinu korištenih brojeva. **Uzima se u obzir ukoliko se neki broj koristi više puta**. Ispisati -1 ukoliko nema rješenja za zadani broj B.

Primjeri (služe da bi se bolje opisao problem):

Primjer 1:

input: N = [2, 5, 1, 15], B = 11

output: 3

Do broja 11 je moguće doći koristeći razne kombinacije iz danog niza N, ali najmanji broj korištenih brojeva potreban za zbrajanjem doći do broja 11 je 3 (5+5+1).

Sve ostale kombinacije uključuju korištenje više od 3 broja iz niza, primjerice:

$2+2+5+2 = 11$ (4 broja korištena)

Primjer 2:

input: N = [2, 5, 1, 4, 6], B = 5

output: 1

Rješenje je 1 jer je dovoljno samo jednom koristiti broj 5 iz niza N.

Primjer 3:

input: N = [2, 4, 5], B = 3

output: -1

Do broja 3 nije moguće doći zbrajanjem brojeva iz niza N