

# **Отчёт по лабораторной работе №12**

**Операционные системы**

Екатерина Канева, НКАбд-02-22

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Теоретическое введение</b>	<b>8</b>
<b>4</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>9</b>
<b>5</b>	<b>Выводы</b>	<b>13</b>
<b>6</b>	<b>Контрольные вопросы</b>	<b>14</b>

## Список иллюстраций

4.1	Программа 1. . . . .	10
4.2	Запуск программы. . . . .	10
4.3	Программа 2. . . . .	11
4.4	Запуск программы. . . . .	11
4.5	Запуск программы. . . . .	11
4.6	Программа 3. . . . .	11
4.7	Запуск программы. . . . .	12

## **Список таблиц**

# 1 Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

## 2 Задание

1. Написать командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров. Командный файл должен в течение некоторого времени  $t_1$  дожидаться освобождения ресурса, выдавая об этом сообщение, а дождавшись его освобождения, использовать его в течение некоторого времени  $t_2 < t_1$ , также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом (процессом). Запустить командный файл в одном виртуальном терминале в фоновом режиме, перенаправив его вывод в другой (`> /dev/tty#`, где `#` — номер терминала куда перенаправляется вывод), в котором также запущен этот файл, но не фоновом, а в привилегированном режиме. Доработать программу так, чтобы имелась возможность взаимодействия трёх и более процессов.
2. Реализовать команду `man` с помощью командного файла. Изучите содержимое каталога `/usr/share/man/man1`. В нем находятся архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд. Каждый архив можно открыть командой `less` сразу же просмотрев содержимое справки. Командный файл должен получать в виде аргумента командной строки название команды и в виде результата выдавать справку об этой команде или сообщение об отсутствии справки, если соответствующего файла нет в каталоге `man1`.
3. Используя встроенную переменную `$RANDOM`, написать командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита. Учтите, что `$RANDOM` выдаёт псевдослучайные числа в диапазоне от 0 до

32767.

### 3 Теоретическое введение

Командный процессор (командная оболочка, интерпретатор команд shell) — это программа, позволяющая пользователю взаимодействовать с операционной системой компьютера. В операционных системах типа UNIX/Linux наиболее часто используются следующие реализации командных оболочек:

- оболочка Борна (Bourne shell или sh) — стандартная командная оболочка UNIX/Linux, содержащая базовый, но при этом полный набор функций;
- С-оболочка (или csh) — надстройка на оболочке Борна, использующая С-подобный синтаксис команд с возможностью сохранения истории выполнения команд;
- оболочка Корна (или ksh) — напоминает оболочку С, но операторы управления программой совместимы с операторами оболочки Борна;
- BASH — сокращение от Bourne Again Shell (опять оболочка Борна), в основе своей совмещает свойства оболочек С и Корна (разработка компании Free Software Foundation).

POSIX (Portable Operating System Interface for Computer Environments) — набор стандартов описания интерфейсов взаимодействия операционной системы и прикладных программ.

Стандарты POSIX разработаны комитетом IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineers) для обеспечения совместимости различных UNIX/Linux-подобных операционных систем и переносимости прикладных программ на уровне исходного кода. POSIX-совместимые оболочки разработаны на базе оболочки Корна.



## 4 Выполнение лабораторной работы

1. Создала программу, требуемую заданием 1 (рис. 4.1) и проверила её работу (рис. 4.2):

```
#!/bin/bash

lockfile="./lock.file"
exec {fn}>$lockfile

while test -f "$lockfile"
do
if flock -n ${fn}
then
    echo "File is blocked"
    sleep 5
    echo "File is unlocked"
    flock -u ${fn}
else
    echo "File is blocked"
    sleep 5
fi
done
```

```

1 #!/bin/bash
2
3 lockfile="./lock.file"
4 exec {fn}>$lockfile
5
6 while test -f "$lockfile"
7 do
8   if flock -n ${fn}
9   then
10     echo "File is blocked"
11     sleep 5
12     echo "File is unlocked"
13     flock -u ${fn}
14   else
15     echo "File is blocked"
16     sleep 5
17   fi
18 done

```

Рис. 4.1: Программа 1.

```

[epkaneva@epkaneva ~]$ bash 1.sh
File is blocked
File is unlocked
File is blocked

```

Рис. 4.2: Запуск программы.

2. Создала программу, требуемую заданием 2 (рис. 4.3) и проверила её работу (рис. 4.4 и 4.5):

```

#!/bin/bash

a=$1

if test -f "/usr/share/man/man1/$a.1.gz"
then less /usr/share/man/man1/$a.1.gz
else
echo "Command not found"
fi

```



```

[epkaneva@epkaneva ~]$ bash 3.sh 10
zmujjhzyej
[epkaneva@epkaneva ~]$ bash 3.sh 1000
ydaavphlbtflvlgdphgtjogabzyrfhkzjwjbwsdomnmjzlwrmqlzislxevzqyxdeszocwoygdzbvhexlxhamjsjypxlytblcnppdvbafktteszv
iwwkboueayfcuuzzxlxtvtccwzuyynkejwnxnugjcrslzygmipstsnjsgmieka1qmdsjupshclgsjppqwtstiyfonue1yiwg1d1gktyjvulllkxycbjfdng
pjnysnklmeaknlhesjdrpanhxdeiayfkvcvrfeywyarpurcnteappgytpqzgfstvfhuymvktxrltvixubfqdwsbfaonvmtkwozwsdcfiaggqfonxvbfdv
qjfxehhwuxehkkrvxkqbxxxytrsxfa1mnyaturbglpjxxconxnzxmhbhvgbczuk1odplfchgnwbuvrqoxtoscpfyiafnfbkxgxjgpsy1fmlbhqbavlkp
wyo1ptmfdozpcsbbrlumjournceytllybbhystxzhngmaddpk1mdoyevzxqfvzoykoyjrgnecqmsbamqoctyqygyqiyfdpraktzaddqstxyiixfaun
nkuamixpkzzykuqqhlsmnypgzpyvdrprhnnqunt0dspewvzgrontwqvubahamltazwvnmqldsu1uyfgtkrgvtnrwwvywtzbow1bjoezw1fqtdgalgda
d1tpqfzvpqotxg1lexrfuqu1eddnhjngkfdkpfzcmihwzcmvndz1pjnaylttkxduqllqietkbjotomuhkbfadndunez1hxb1pndffjiupnrxdgabmxq
wjvdvcrjaqxgnjqcyxrdpnddrwi1d1pnvtdwopfowebjmmzngoox1rwlnbgevvkfutlcjlyubahubbi1ia1mxodfdhgdab1fl1fekpmipkoxjsekocynag
bra1iqbinx1cxqwbmrqsp1u1wdktkqoxewrnp1hfknsbkhr1pshdkbjyrbm

```

Рис. 4.7: Запуск программы.

## 5 Выводы

Изучила основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научилась писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

## 6 Контрольные вопросы

1. Найдите синтаксическую ошибку в следующей строке:

```
1 while [$1 != "exit"]
```

В данной строчке допущены следующие ошибки:

- не хватает пробелов после первой скобки и перед второй скобкой,
- выражение \$1 необходимо взять в “”, потому что эта переменная может содержать пробелы.

Таким образом, правильный вариант должен выглядеть так:

```
while [ "$1" != "exit" ]
```

2. Как объединить (конкатенация) несколько строк в одну?

Чтобы объединить несколько строк в одну, можно воспользоваться несколькими способами: Первый:

```
VAR1="Hello,"  
VAR2=" World"  
VAR3="$VAR1$VAR2"  
echo "$VAR3"
```

Результат: Hello, World

Второй:

```
VAR1="Hello, "  
VAR1+=" World"  
echo "$VAR1"
```

Результат: Hello, World

3. Найдите информацию об утилите seq. Какими иными способами можно реализовать её функционал при программировании на bash?

Команда seq в Linux используется для генерации чисел от ПЕРВОГО до ПОСЛЕДНЕГО шага INCREMENT. Параметры:

- seq LAST: если задан только один аргумент, он создает числа от 1 до LAST с шагом шага, равным 1. Если LAST меньше 1, значение is не выдает.
- seq FIRST LAST: когда заданы два аргумента, он генерирует числа от FIRST до LAST с шагом 1, равным 1. Если LAST меньше FIRST, он не выдает никаких выходных данных.
- seq FIRST INCREMENT LAST: когда заданы три аргумента, он генерирует числа от FIRST до LAST на шаге INCREMENT. Если LAST меньше, чем FIRST, он не производит вывод.
- seq -f «FORMAT» FIRST INCREMENT LAST: эта команда используется для генерации последовательности в форматированном виде. FIRST и INCREMENT являются необязательными.
- seq -s «STRING» ПЕРВЫЙ ВКЛЮЧЕНО: Эта команда используется для STRING для разделения чисел. По умолчанию это значение равно /n. FIRST и INCREMENT являются необязательными.
- seq -w FIRST INCREMENT LAST: эта команда используется для выравнивания ширины путем заполнения начальными нулями. FIRST и INCREMENT являются необязательными.

4. Какой результат даст вычисление выражения  $\$((10/3))$ ?

Результатом данного выражения  $\$(10/3)$  будет 3, потому что это целочисленное деление без остатка.

5. Укажите кратко основные отличия командной оболочки zsh от bash.

Отличия командной оболочки zsh от bash:

- В zsh более быстрое автодополнение для cd с помощью Tab.
- В zsh существует калькулятор zcalc, способный выполнять вычисления внутри терминала.
- В zsh поддерживаются числа с плавающей запятой.
- В zsh поддерживаются структуры данных «хэш».
- В zsh поддерживается раскрытие полного пути на основе неполных данных.
- В zsh поддерживается замена части пути.
- В zsh есть возможность отображать разделенный экран, такой же как разделенный экран vim.

6. Проверьте, верен ли синтаксис данной конструкции

```
1 for ((a=1; a <= LIMIT; a++))
```

Синтаксис данной конструкции верен, потому что, используя двойные круглые скобки, можно не писать \$ перед переменными.

7. Сравните язык bash с какими-либо языками программирования. Какие преимущества у bash по сравнению с ними? Какие недостатки?

Преимущества скриптового языка bash:

- Один из самых распространенных и ставится по умолчанию в большинстве дистрибутивах Linux, MacOS.
- Удобное перенаправление ввода/вывода.
- Большое количество команд для работы с файловыми системами Linux.



- Можно писать собственные скрипты, упрощающие работу в Linux.

Недостатки скриптового языка bash:

- Дополнительные библиотеки других языков позволяют выполнить больше действий.
- Bash не является языком общего назначения.
- Утилиты, при выполнении скрипта, запускают свои процессы, которые, в свою очередь, отражаются на скорости выполнения этого скрипта.
- Скрипты, написанные на bash, нельзя запустить на других операционных системах без дополнительных действий.