

# **Лабораторная работа №11**

**Имитационное моделирование**

Екатерина Канева, НФИбд-02-22

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>7</b>
<b>4</b>	<b>Выводы</b>	<b>15</b>
	<b>Список литературы</b>	<b>16</b>

# Список иллюстраций

3.1	Лист System. . . . .	7
3.2	Множества цветов. . . . .	7
3.3	Переменные. . . . .	8
3.4	Фнукции. . . . .	8
3.5	Лист Arrivals. . . . .	8
3.6	Лист Server. . . . .	9
3.7	Лист System после задания параметров на графе. . . . .	9
3.8	Лист Arrivals после задания параметров на графе. . . . .	10
3.9	Лист Server после задания параметров на графе. . . . .	10
3.10	Содержимое Queue_Delay.log. . . . .	11
3.11	Скрипт для построения графиков. . . . .	12
3.12	График значений задержки в очереди. . . . .	12
3.13	Глобальная переменная longdelaytime. . . . .	13
3.14	График периодов превышения задержки. . . . .	14

## **Список таблиц**

# 1 Цель работы

Построить модель M|M|1 в CPN Tools.

## 2 Задание

1. Построить модель  $M|M|1$ .
2. Выполнить мониторинг параметров модели, построить графики.

### 3 Выполнение лабораторной работы

Модель состояла из 3 листов. Сначала я построила лист System (рис. 3.1):

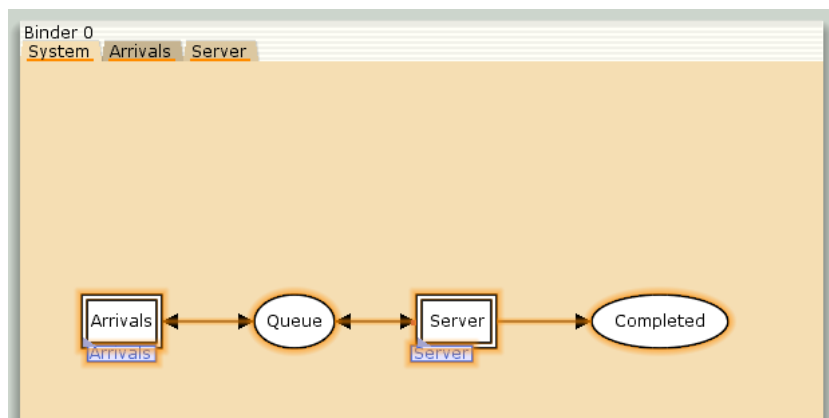


Рис. 3.1: Лист System.

Далее я задавала декларации системы: множества цветов (рис. 3.2), переменные (рис. 3.3), функции (рис. 3.4) модели.

```
▼ System
  ▼ colset UNIT = unit timed;
  ▼ colset INT = int;
  ▼ colset Server = with server timed;
  ▼ colset JobType = with A | B;
  ▼ colset Job = record jobType : JobType *
    AT : INT;
  ▼ colset Jobs = list Job;
  ▼ colset ServerxJob = product Server * Job timed;
```

Рис. 3.2: Множества цветов.

```

▼ var proctime : INT;
▼ var job : Job;
▼ var jobs : Jobs;

```

Рис. 3.3: Переменные.

```

▼ fun expTime (mean: int) =
  let
    val realMean = Real.fromInt mean
    val rv = exponential((1.0/realMean))
  in
    floor (rv+0.5)
  end;
▼ fun intTime() = IntInf.toInt (time());
▼ fun newJob() = {jobType = JobType.ran(), AT = intTime()}

```

Рис. 3.4: Функции.

Далее я построила листы Arrivals (рис. 3.5) и Server (рис. 3.6):

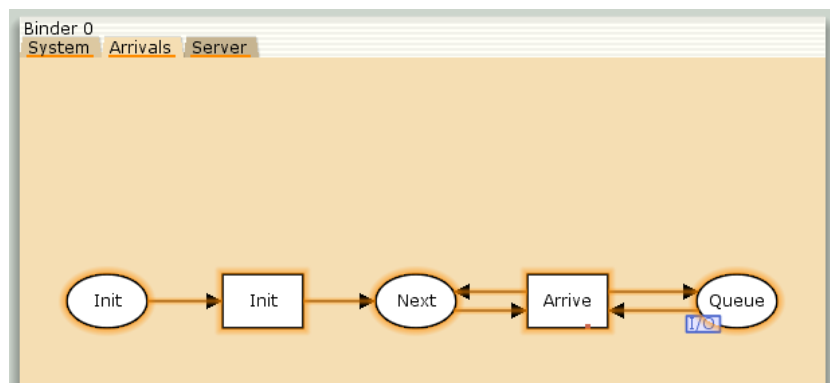


Рис. 3.5: Лист Arrivals.



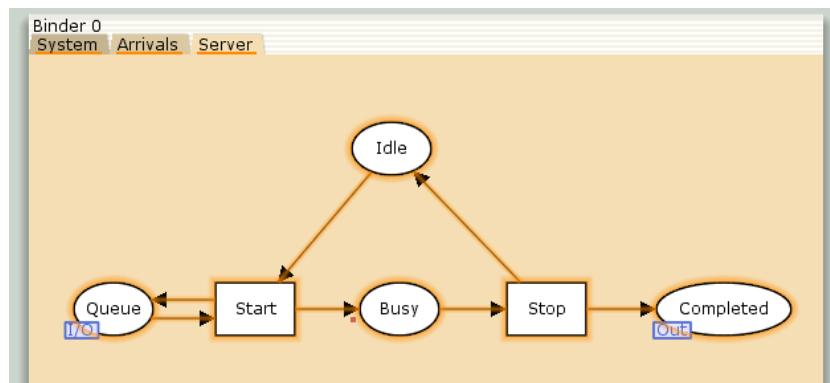


Рис. 3.6: Лист Server.

Потом я задавала параметры модели на графах сети. Там было много параметров, поэтому вся информация будет на картинках (рис. 3.7, 3.8 и 3.9):

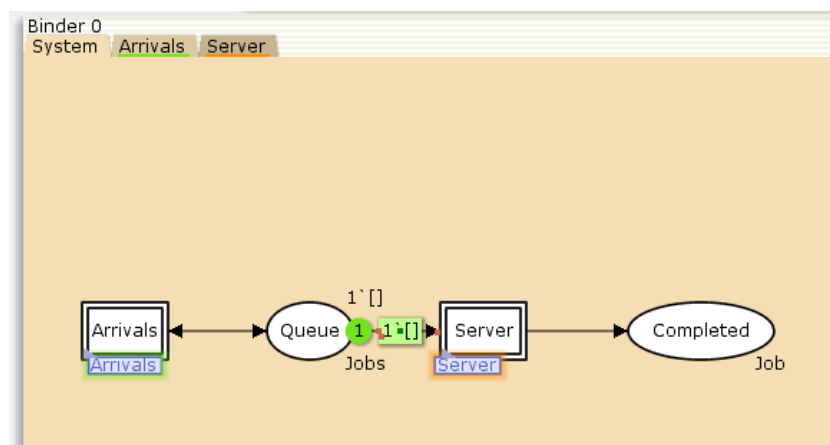


Рис. 3.7: Лист System после задания параметров на графе.

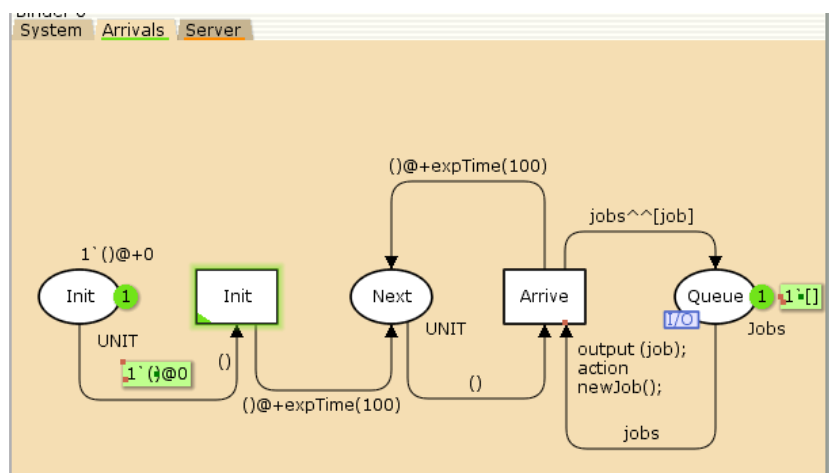


Рис. 3.8: Лист Arrivals после задания параметров на графе.

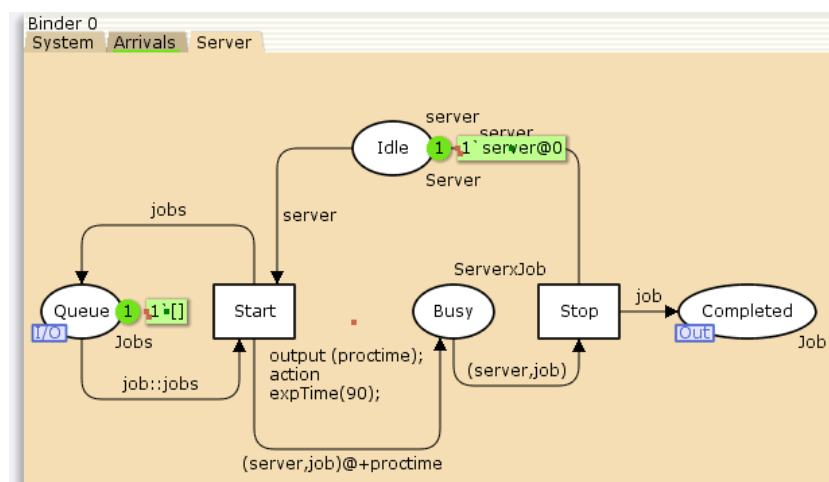


Рис. 3.9: Лист Server после задания параметров на графе.

Далее я приступила к мониторингу сети. Для этого с помощью палитры Monitoring установила точку останова на переход Start, новый монитор назвала Ostanovka, функцию Predicate изменила на следующую:

```
fun pred (bindelem) =
  let
    fun predBindElem (Server'Start (1, {job,jobs,proctime}))
      = Queue_Delay.count()=200
    | predBindElem _ = false
```

```

in
  predBindElem bindelem
end

```

Потом выбрала Data Coll, установила снова на Start, назвала Queue Delay и изменила функцию Observer на следующую:

```

fun obs (bindelem) =
  let
    fun obsBindElem (Server'Start (1, {job, jobs, proctime}))
      = (intTime() - (#AT job))
      | obsBindElem _ = ~1
  in
    obsBindElem bindelem
  end

```

Далее я запустила моделирование, выполнила более 300 шагов, получила на выводе файл Queue\_Delay.log (рис. 3.10):

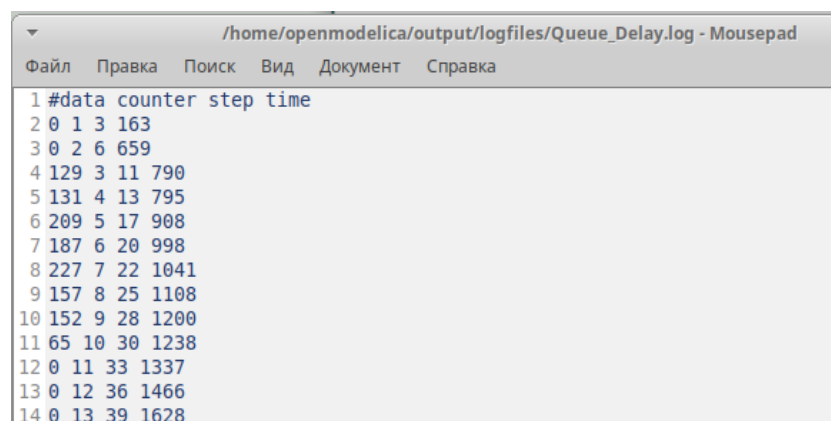


Рис. 3.10: Содержимое Queue\_Delay.log.

Далее я построила график значений задержки в очереди, для этого я написала следующий код — он также подходит и для графика, который надо будет построить позже (рис. 3.11):

```

/home/openmodelica/output/logfiles/graph_plot - Mousepad
Файл  Правка  Поиск  Вид  Документ  Справка
1#!/usr/bin/gnuplot -persist
2
3 set encoding utf8
4 set term pngcairo font "Helvetica,9"
5
6 # set out "plot1.png"
7 # plot "Queue_Delay.log" using ($4):($1) with lines
8
9 set out "plot2.png"
10 plot [0:][0:1.2] "Long_Delay_Time.log" using ($4):($1) with lines

```

Рис. 3.11: Скрипт для построения графиков.

Получился следующий график (рис. 3.12):

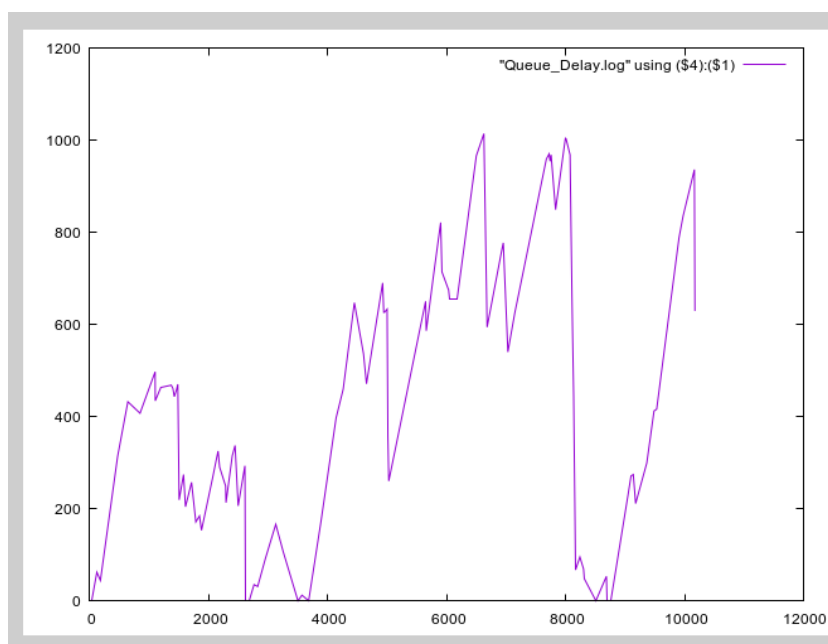


Рис. 3.12: График значений задержки в очереди.

Далее я с помощью палитры Monitoring снова установила точку останова на переход Start, новый монитор назвала Queue Delay Real, функцию Observer изменила на следующую:

```

fun obs (bindelem) =
  let
    fun obsBindElem (Server'Start (1, {job, jobs, proctime}))

```

```

    = Real.fromInt(intTime() - (#AT job))
    | obsBindElem _ = ~1.0
in
    obsBindElem bindelem
end

```

После этого я получила файл `Queue_Delay_Real.log`, похожий на `Queue_Delay.log`, только здесь значения имеют действительный тип. После этого я с помощью палитры `Monitoring` я снова установила `Data Coll` на `Start`. Теперь новый монитор я назвала `Long Delay Time` и сделала следующую функцию `Observer`:

```

fun obs (bindelem) =
    if IntInf.tiInt(Queue_Delay.last())>=(!longdelaytime)
    then 1
    else 0

```

Далее было необходимо определить глобальную переменную `longdelaytime`, которая бы была границей для большой задержки (рис. 3.13):

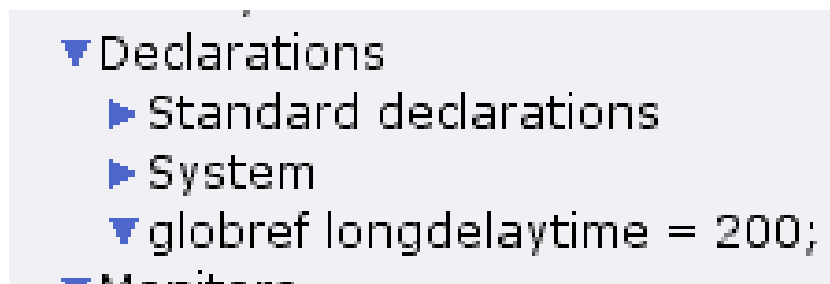


Рис. 3.13: Глобальная переменная `longdelaytime`.

После этого я немного изменила скрипт для построения графика в `GNU Plot` (рис. 3.11) и построила график (рис. 3.14), демонстрирующий, в какие периоды времени значения задержки в очереди превышали заданное значение 200:

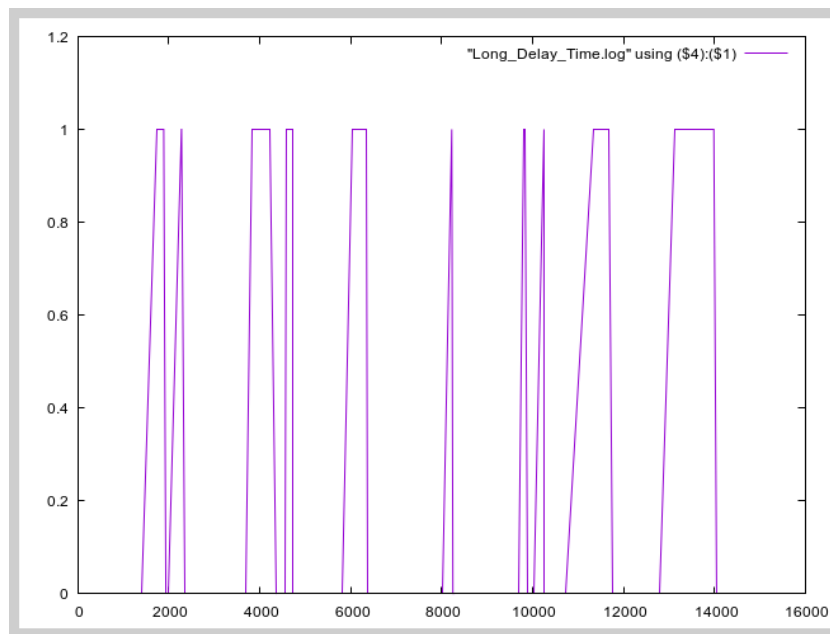


Рис. 3.14: График периодов превышения задержки.

Когда значение графика равно 1, была задержка больше допустимой, когда 0 — превышения не было. Видим, что если ставить переменную 200, то задержка редко превышала допустимую.

## 4 Выводы

Построили модель  $M|M|1$  в CPN Tools.

## **Список литературы**