

# Лабораторная работа №4

Компьютерный практикум по статистическому анализу данных

---

Канева Екатерина, НФИбд-02-22

25 октября 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

## Информация

---

- Канева Екатерина Павловна
- студент группы НФИбд-02-22
- Российский университет дружбы народов
- 1132222004@rudn.ru
- <https://nevseros.github.io/ru/>

## Вводная часть

---

Основной целью работы является изучение возможностей специализированных пакетов Julia для выполнения и оценки эффективности операций над объектами линейной алгебры.

- Используя Jupyter Lab, повторить примеры.
- Выполнить задания для самостоятельной работы.

## Выполнение работы

---

## Примеры

---



# Примеры с поэлементными операциями

Выполнила примеры с поэлементными операциями:

```
[67]: a = rand(1:20,(4,3))

[67]: 4×3 Matrix{Int64}:
      16  18  14
      15   1   7
      10  11   7
       2  11  20

[69]: sum(a), sum(a,dims=1), sum(a,dims=2)

[69]: (132, [43 41 48], [48; 23; 28; 33;])

[71]: prod(a), prod(a,dims=1), prod(a,dims=2)

[71]: (143434368000, [4800 2178 13720], [4032; 105; 770; 440;])

[13]: import Pkg
      Pkg.add("Statistics")
      using Statistics

      Updating registry at `C:\Users\ekaneva\.julia\registries\General.toml`
      Resolving package versions...
      Updating `C:\Users\ekaneva\.julia\environments\v1.11\Project.toml`
      [10745b16] + Statistics v1.11.1
      No Changes to `C:\Users\ekaneva\.julia\environments\v1.11\Manifest.toml`

[73]: mean(a), mean(a,dims=1), mean(a,dims=2)

[73]: (11.0, [10.75 10.25 12.0], [16.0; 7.666666666666667; 9.333333333333334; 11.0;])
```

Рис. 1: Примеры с поэлементными операциями.

## Примеры из второго раздела

Выполнила примеры с транспонированием, следом, рангом, определителем и инверсией матрицы:

```
[17]: import Pyg
Pyg.add("LinearAlgebra")
using LinearAlgebra

Resolving package versions...
Installing C:\Users\aleksey\julia\environments\julia1.13\Project.toml:
(3762a86d) + LinearAlgebra v0.11.0
No changes to C:\Users\aleksey\julia\environments\julia1.13\Manifest.toml

[18]: B = rand(1:20,14,43)

[19]: A = Matrix{Int64}()
7 11 11 9
6 13 5 5
11 11 16 9
3 9 17 2

[20]: transpose(B)

[21]: A = transpose{Matrix{Int64}}(A) with eltype Int64:
7 6 11 3
11 11 11 9
11 9 16 17
9 9 9 2

[22]: tr(B)

[23]: 38

[24]: print(eigen(B))

[25]: [7, 11, 14, 2]

[26]: rank(B)

[27]: 4

[28]: det(B)

[29]: A = Matrix{Float64}()
-0.124044 0.472899 0.139928 -0.47766
0.0614828 0.113427 -0.4718861 0.431158
0.456151 -0.0681128 0.0404418 0.461124
0.391211 -0.114043 -0.185721 -0.0569989

[30]: det(A)

[31]: 4066.0000000000005

[32]: pinv(A)

[33]: A = Matrix{Float64}()
0.0007762 0.0008078 0.00796279 -0.41285112
0.0007761 -0.0719442 0.0021119 -0.4111881
0.4111789 -0.0719441 -0.4118771 0.46411121
```

Рис. 2: Примеры из второго раздела.

## Примеры из третьего раздела

Выполнила примеры с вычислением нормы векторов и матриц, поворотами, вращениями:

```
[41]: X = [2, 4, -5];  
[42]: norm(X)  
[43]: 6.708203932499368  
[44]: p = 2;  
[45]: norm(X,p)  
[46]: 11.0  
[47]: X = [2, 4, -5]  
[48]: Y = [1, -1, 3]  
[49]: norm(X - Y)  
[50]: 9.408129809091138  
[51]: norm(X*(X.Y)/Y)  
[52]: 9.408129809091138  
[53]: norm([transpose(X)*Y]/(norm(X)*norm(Y)))  
[54]: 2.4081387889168132  
[55]: d = [5 -4 2 ; -3 2 3; -2 1 8];  
[56]: opnorm(d)  
[57]: 7.347682041795258  
[58]: n=5  
[59]: opnorm(d,n)  
[60]: 8.8  
[61]: max100(d)  
[62]: n=3 Matrix{Int64}:  
[63]:  0  1 -1  
[64]:  3  2 -5  
[65]:  2 -4  5  
[66]: reverse(d, dims=1)  
[67]: n=3 Matrix{Int64}:  
[68]: -1  3  4  
[69]: -3  2  3  
[70]:  5 -4  2
```

Рис. 3: Примеры из третьего раздела.

## Примеры из четвёртого раздела

Выполнила примеры с матричным умножением, единичной матрицей, скалярным произведением:

```
[77]: A = rand(1:10,(2,3))  
      B = rand(1:10,(3,4));
```

```
[79]: A*B
```

```
[79]: 2x4 Matrix{Int64}:  
      96 154 125 111  
      96 107 122 100
```

```
[81]: Matrix{Int}(I, 3, 3)
```

```
[81]: 3x3 Matrix{Int64}:  
      1  0  0  
      0  1  0  
      0  0  1
```

```
[83]: X = [2, 4, -5]  
      Y = [1,-1,3]  
      dot(X,Y)
```

```
[83]: -17
```

```
[85]: X'Y
```

```
[85]: -17
```

Рис. 4: Примеры из четвёртого раздела.

## Примеры из пятого раздела

Выполнила примеры с факторизацией, специальными матричными структурами:

```
[105]: det(A), det(Alu)
[105]: (0.18855350162195214, 0.18855350162195214)

[107]: Aqr = qr(A)
[107]: LinearAlgebra.QRCompactWV{Float64, Matrix{Float64}, Matrix{Float64}}
Q factor: 3x3 LinearAlgebra.QRCompactWV{Float64, Matrix{Float64}, Matrix{Float64}}
R factor:
3x3 Matrix{Float64}:
-0.775726  -0.445134  -0.875191
  0.0       -0.297776  -0.283885
  0.0       0.0       0.816274

[109]: Aqr-Q
[109]: 3x3 LinearAlgebra.QRCompactWV{Float64, Matrix{Float64}, Matrix{Float64}}

[111]: Asym = A + A'
[111]: 3x3 Matrix{Float64}:
 1.40557  0.603775  0.767926
 0.603775  0.890824  0.503309
 0.767926  0.503309  1.82323

[113]: AsymEig = eigen(Asym)
[113]: Eigen{Float64, Float64, Matrix{Float64}, Vector{Float64}}
values:
3-element Vector{Float64}:
 0.4918380908177505
 0.8956926855712033
 2.7320978776611917
vectors:
3x3 Matrix{Float64}:
 0.554209  -0.589624  -0.587534
 -0.832363  -0.396812  -0.386927
 -0.00499892  0.76348  -0.718698

[115]: inv(AsymEig)*Asym
[115]: 3x3 Matrix{Float64}:
 1.0      1.36778e-16  3.33067e-16
 -2.22045e-16  1.0      -1.66533e-16
 9.99201e-16  5.51112e-16  1.0
```

Рис. 5: Примеры из пятого раздела.

Выполнила примеры по общей линейной алгебре:

```
[132]: Arational = Matrix(Rational{BigInt})(rand(1:10, 3, 3))/10

[132]: 3x3 Matrix{Rational{BigInt}}:
 7//10  7//10  2//5
 2//5   7//10  2//5
 3//5   3//5   9//10

[134]: x = fill{1, 3}

[134]: 3-element Vector{Int64}:
 1
 1
 1

[136]: b = Arational*x

[136]: 3-element Vector{Rational{BigInt}}:
 0//5
 3//2
 23//10

[138]: Arational*b

[138]: 3-element Vector{Rational{BigInt}}:
 1
 2
 1

[140]: lu(Arational)

[140]: LU{Rational{BigInt}, Matrix{Rational{BigInt}}, Vector{Int64}}
L factor:
 3x3 Matrix{Rational{BigInt}}:
 1  0  0
 4//7  1  0
 6//7  0  1
U factor:
 3x3 Matrix{Rational{BigInt}}:
 7//10  7//10  2//5
 0  3//10  6//35
 0  0  39//70
```

Рис. 6: Примеры из шестого раздела.

## Задания для самостоятельного выполнения

---

Выполнила первое и второе задания для самостоятельной работы:

## Произведение векторов

1. Задайте вектор  $v$ . Умножьте вектор  $v$  скалярно сам на себя и сохраните результат в  $\text{dot\_v}$ .

```
[160]: v = [1, 2, 3, 2, 1]  
dot_v = dot(v, v)
```

```
[160]: 19
```

2. Умножьте  $v$  матрично на себя (внешнее произведение), присвоив результат переменной  $\text{outer\_v}$ .

```
[162]: outer_v = v * v'
```

```
[162]: 5x5 Matrix{Int64}:  
 1  2  3  2  1  
 2  4  6  4  2  
 3  6  9  6  3  
 2  4  6  4  2  
 1  2  3  2  1
```

Рис. 7: Раздел 1, задания 1 и 2.



Выполнила первое задание для самостоятельной работы:

```
1. Решить СЛАУ с двумя неизвестными.  
  
[164]: A = [1 1; 1 -1]  
       b = [2, 3]  
       x = A \ b  
  
[164]: 2-element Vector{Float64}:  
       2.5  
      -0.5  
  
[174]: A = [1 1; 2 2]  
       b = [2, 4]  
       try  
         x = A \ b  
       catch  
         print("No solution")  
       end  
No solution  
  
[176]: A = [1 1; 2 2]  
       b = [2, 5]  
       try  
         x = A \ b  
       catch  
         print("No solution")  
       end  
No solution
```

Рис. 8: Раздел 2, задание 1.

Выполнила второе задание для самостоятельной работы:

2. Решить СЛАУ с тремя неизвестными.

```
[184]: A = [1 1 1; 1 -1 -2]  
b = [2, 3]  
try  
    x = A \ b  
catch  
    print("No solution")  
end
```

```
[184]: 3-element Vector{Float64}:  
 2.2142857142857144  
 0.35714285714285704  
 -0.5714285714285712
```

```
[192]: A = [1 1 1; 2 2 -3; 3 1 1]  
b = [2, 4, 1]  
try  
    x = A \ b  
catch  
    print("No solution")  
end
```

```
[192]: 3-element Vector{Float64}:  
 -0.5  
  2.5  
  0.0
```

```
[200]: A = [1 1 1; 1 1 2; 2 2 3]  
b = [1, 0, 1]  
pinv(A) * b  
rank([A b]), rank(A)
```

```
[200]: 3-element Vector{Float64}:  
 0.5092592592592594  
 1.00000000000000016  
 -1.0000000000000007
```

```
[202]: A = [1 1 1; 1 1 2; 2 2 3]  
b = [1, 0, 0]  
pinv(A) * b  
rank([A b]), rank(A)
```

```
[202]: (3, 2)
```

Рис. 9: Раздел 2, задание 2.

Выполнила первое задание для самостоятельной работы:

### Операции с матрицами

1. Приведите приведённые ниже матрицы к диагональному виду.

```
[214]: a = [1 -2; -2 1]
       Diagonal(eigen(a).values)

[214]: 2x2 Diagonal{Float64, Vector{Float64}}:
       -1.0  .
       .    3.0

[216]: a = [1 -2; -2 3]
       Diagonal(eigen(a).values)

[216]: 2x2 Diagonal{Float64, Vector{Float64}}:
       -0.236068
       .    4.23607

[218]: a = [1 -2 0; -2 1 2; 0 2 0]
       Diagonal(eigen(a).values)

[218]: 3x3 Diagonal{Float64, Vector{Float64}}:
       -2.14134  .  .
       .    0.515138  .
       .    .    3.6262
```

Рис. 10: Раздел 3, задание 1.

Выполнила второе задание для самостоятельной работы:

```
2. Вычислите.  
[220]: a = [1 -2; -2 1]  
a^10  
[220]: 2x2 Matrix{Int64}:  
29525  -29524  
-29524  29525  
[222]: a = [5 -2; -2 5]  
sqrt(a)  
[222]: 2x2 Matrix{Float64}:  
2.1889  -0.45685  
-0.45685  2.1889  
[224]: a = [1 -2; -2 1]  
a^(1/3)  
[224]: 2x2 Symmetric{ComplexF64, Matrix{ComplexF64}}:  
0.971125+0.433013im  -0.471125+0.433013im  
-0.471125+0.433013im  0.971125+0.433013im  
[226]: a = [1 2; 2 3]  
sqrt(a)  
[226]: 2x2 Matrix{ComplexF64}:  
0.568864+0.351578im  0.920442-0.217287im  
0.920442-0.217287im  1.48931+0.134291im
```

Рис. 11: Раздел 3, задание 2.

Выполнила третье задание для самостоятельной работы:

```

3. Найдите собственные значения матрицы A. Создайте диагональную матрицу из собственных значений матрицы A. Создайте нижнедиагональную матрицу из матрицы A. Оцените эффективность выполняемых операций.

[230]: A = [148 97 74 168 131; 97 106 89 131 36; 74 89 152 144 71; 168 131 144 54 142; 131 36 71 142 36];

[232]: %time self = eigen(A)

0.000100 seconds (10 allocations: 3.047 KiB)

[232]: Eigen{Float64, Float64, Matrix{Float64}, Vector{Float64}}
values:
5-element Vector{Float64}:
-128.49322764002145
-55.887784553897
42.752167279318854
87.161114779514488
142.462779846654
vectors:
S{5} Matrix{Float64}:
-0.147575  0.647178  0.018882  0.540983 -0.507987
-0.258795 -0.173868  0.834628 -0.239864 -0.387253
-0.185537  0.239762 -0.422161 -0.731925 -0.640631
0.819704 -0.247580 -0.8273194  0.8560447 -0.514826
-0.453865 -0.657619 -0.353577  0.322668 -0.364828

[230]: %time d = Diagonal{self.values}

0.000025 seconds (1 allocation: 16 bytes)

[230]: S{5} Diagonal{Float64, Vector{Float64}}:
-128.493      -      -      -      -
      -55.8878      -      -      -      -
      -      42.7522      -      -      -
      -      -      87.1611      -      -
      -      -      -      142.463      -

[230]: %time ld = LowerTriangular(A)

0.014404 seconds (81 allocations: 3.828 KiB, 99.58% compilation time)

[230]: S{5} LowerTriangular{Int64, Matrix{Int64}}:
148      -      -      -      -
97      -      -      -      -
74  89 152      -      -
168 131 144  54      -
131  36  71 142  36
    
```

Рис. 12: Раздел 3, задание 3.

Выполнила первое задание для самостоятельной работы:

### Линейные модели экономики

1. Матрица  $A$  называется продуктивной, если решение  $x$  системы при любой неотрицательной правой части  $y$  имеет только неотрицательные элементы  $x_i$ .  
Используя это определение, проверьте, являются ли матрицы продуктивными.

```
[242]: a = [1 2; 3 4]
      all(>=(0), inv(I - a)) ? "Продуктивная" : "Непродуктивная"
```

```
[242]: "Непродуктивная"
```

```
[244]: a = 0.5 * [1 2; 3 4]
      all(>=(0), inv(I - a)) ? "Продуктивная" : "Непродуктивная"
```

```
[244]: "Непродуктивная"
```

```
[246]: a = 0.1 * [1 2; 3 4]
      all(>=(0), inv(I - a)) ? "Продуктивная" : "Непродуктивная"
```

```
[246]: "Продуктивная"
```

Рис. 13: Раздел 4, задание 1.

Выполнила второе задание для самостоятельной работы:

2. Критерий продуктивности: матрица  $A$  является продуктивной тогда и только тогда, когда все элементы матрица  $(E - A)^{-1}$  являются неотрицательными числами. Используя этот критерий, проверьте, являются ли матрицы продуктивными.

```
[248]: a = [1 2; 3 4]
      all(>=(0), inv(I - a)) ? "Продуктивная" : "Непродуктивная"
```

```
[248]: "Непродуктивная"
```

```
[250]: a = 0.5 * [1 2; 3 4]
      all(>=(0), inv(I - a)) ? "Продуктивная" : "Непродуктивная"
```

```
[250]: "Непродуктивная"
```

```
[252]: a = 0.1 * [1 2; 3 4]
      all(>=(0), inv(I - a)) ? "Продуктивная" : "Непродуктивная"
```

```
[252]: "Продуктивная"
```

Рис. 14: Раздел 4, задание 2.

Выполнила третье задание для самостоятельной работы:

3. Спектральный критерий продуктивности: матрица  $A$  является продуктивной тогда и только тогда, когда все её собственные значения по модулю меньше 1. Используя этот критерий, проверьте, являются ли матрицы продуктивными.

```
[254]: a = [1 2; 3 4]
all(x -> abs(x) < 1, eigvals(a)) ? "Продуктивная" : "Непродуктивная"
```

```
[254]: "Непродуктивная"
```

```
[256]: a = 0.5 * [1 2; 3 4]
all(x -> abs(x) < 1, eigvals(a)) ? "Продуктивная" : "Непродуктивная"
```

```
[256]: "Непродуктивная"
```

```
[258]: a = 0.1 * [1 2; 3 4]
all(x -> abs(x) < 1, eigvals(a)) ? "Продуктивная" : "Непродуктивная"
```

```
[258]: "Продуктивная"
```

```
[260]: a = [0.1 0.2 0.3; 0 0.1 0.2; 0 0.1 0.3]
all(x -> abs(x) < 1, eigvals(a)) ? "Продуктивная" : "Непродуктивная"
```

```
[260]: "Продуктивная"
```

Рис. 15: Раздел 4, задание 3.



## Заключение

---

Изучила возможности специализированных пакетов Julia для выполнения и оценки эффективности операций над объектами линейной алгебры.