

# Muntlig-praktisk eksamen i

## Informasjonsteknologi 1 – 14.06.2024

### Oppgave 3 – Bygg en PC

Du er glad i datamaskiner og bruke gjerne ulike nettbutikker for å sette sammen maskiner du ønsker å bygge. Dessverre finnes ingen norsk tjeneste som PcPartPicker, som lar deg finne deler med norske priser. Du skal derfor lage en slik for deg selv og kanskje et par venner.

Ta utgangspunkt i vedlagt json-datadump fra PcPartPicker. Lag en nettside som lar deg sette sammen maskiner og viser prisene fra datasettet i NOK.

#### Kravspesifikasjon:

- En brukervennlig løsning for å velge komponenter og legge til i et «bygg»
- Bare compatible komponenter bør kunne legges til.
- Prisene skal oppgis i norske kroner. Det holder å bruke kurs fra en av dagene du jobber med oppgaven.
- Du trenger ikke bilder til hver del, da dette ikke er inkludert i datasettet.

#### Aktuelle kompetansemål:

- beskrive sentrale komponenter i datamaskiner og nettverk og gjøre rede for hvilken funksjon de har
- gjøre rede for og vurdere hvordan ulike typer informasjon kan representeres digitalt og struktureres ved hjelp av ulike datalagringsmetoder
- utvikle nettsider ved hjelp av markeringsspråk
- lagre og hente fram data, presentere data på nettsider og reflektere over hvordan representasjonsform kan påvirke tolkningen
- planlegge og lage nettsider som tar hensyn til brukervennlighet og universell utforming
- utvikle prosedyreorienterte programmer med prosedyrer med og uten parametre og returverdier
- utforske, strukturere og kommentere programkode
- bruke algoritmisk tenkning og programmering for å utforske en problemstilling og presentere resultatet