

# ZENITH

## SECRET AGENTS



### Matériel

10 cartes Agents



### Mise en place

Ajoutez puis mélangez les cartes supplémentaires à la pioche de cartes Agents.

### Nouveautés

5 de ces nouvelles cartes Agents ont un coût nul en Crédits. Les 5 autres ont un coût de 5 Crédits et leurs effets prennent en compte les éléments en possession de l'adversaire (*Badge Leader, Crédits, Zenithiums...*).

### Explication des nouveaux effets

Si vous avez moins de 8 Crédits, gagnez en jusqu'à en avoir 8 dans votre réserve.  
Votre adversaire fait de même.

Prenez le gain indiqué si votre adversaire est en possession de l'élément représenté.

*Ici, si votre adversaire a au moins 3 Zenithium, gagnez 1 Influence sur une autre Planète que celle précédemment choisie.*

Développez immédiatement votre Technologie la plus basse en PAYANT son coût en Zenithium.

Donnez à votre adversaire 2 Influences sur une Planète de votre choix SAUF Mars.

*Précision: si la Planète est sur l'emplacement le plus proche de la zone de contrôle adverse quand vous appliquez cet effet, l'Influence excédentaire est perdue.*

Un point dans le coin en bas à gauche permet d'identifier les cartes provenant de cette extension.

# ZENITH

## SECRET AGENTS



### Contents

10 Agent cards



### Setup

Add the extra cards to the Agent card deck, then shuffle the deck.

### New Cards

5 of these new Agent cards have a cost of 0 credits. The other 5 have a cost of 5 credits and their effects refer to elements your opponent has (*Leader Badge, Credits, Zenithium...*).

### Description of New Effects

If you have less than 8 Credits, take Credits until you have 8 in your reserve.  
Your opponent does the same.

Gain the bonus shown if your opponent has the corresponding element.

*Here, if your opponent has at least 3 Zenithium, gain 1 Influence on a different planet than the one you just chose.*

Immediately develop your lowest Technology by PAYING the Zenithium cost.

Give your opponent 2 Influence on any Planet EXCEPT Mars.

*Note: If the Planet is on the space closest to your opponent's control zone when you apply this effect, the unused Influence is lost.*

The dot in the bottom-left corner identifies the cards from this expansion.

ZENITH is a game published by PlayPunk • Rue Saint-Léonard, 511 • 4000 Liège, Belgique

Designers: Grégory Grard & Mathieu Roussel • Development & Publishing: Antoine Bauza & Thomas Provoost • Illustration: Naïade • Graphics Design: Alexis Vanmeerbeeck • Production: Gabriel Durnerin

Special thanks: James, Gui, Seb, Clément, Maurane, Camille and Nico

# ZENITH

## SECRET AGENTS



### Material

10 Diplomatenkarten



### Vorbereitung

Fügt den Diplomatenkarten vor dem Mischen die 10 neuen Karten hinzu.

### Was ändert sich?

5 der neuen Karten sind kostenlos (0 Kredite). Die 5 anderen kosten je 5 Kredite, und ihre Effekte beziehen sich auf Dinge im Besitz der anderen Partei (*Privileg-Abzeichen, Kredite, Zenithium...*).

### Erläuterung der neuen Effekte



Falls du weniger als 8 Kredite hast, nimm dir so viele, bis du 8 hast.  
Dann tut die andere Partei dasselbe.

Nimm dir die abgebildete Belohnung, falls die andere Partei die abgebildeten Dinge besitzt.

*Hier erhältst du 1 Einfluss auf 1 anderen als dem zuvor gewählten Planeten, falls die andere Partei mind. 3 Zenithium besitzt.*



Entwickle sofort deine schwächste Technologie (deine Wahl bei Gleichstand). Bezahle dafür die üblichen Kosten in Zenithium.

Gib der anderen Partei 2 Einfluss auf 1 Planeten deiner Wahl (**außer Mars**).

*Klarstellung: Liegt die Scheibe unmittelbar vor dem Kontrollbereich, geht wie üblich der überschüssige Einfluss verloren.*



Alle Karten dieser Erweiterung sind mit einem Punkt in der linken unteren Ecke markiert.

# ZENITH

## SECRET AGENTS



### Material

10 cartas de Agente



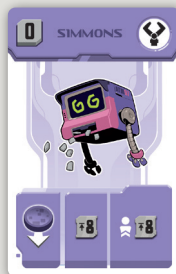
### Preparación

Añade y baraja las cartas adicionales en el mazo de cartas de Agentes.

### Novedades

5 de estas nuevas cartas de Agentes tienen un coste de cero Créditos. Las otras 5 tienen un coste de 5 Créditos y sus efectos tienen en cuenta los elementos en posesión del adversario (*Insignia de Líder, Créditos, Zenithium...*).

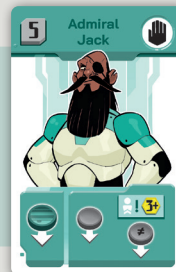
### Explicación de los nuevos efectos



Si tienes menos de 8 Créditos, ganas Créditos hasta tener 8 en tu reserva.  
Tu adversario hace lo mismo.

Recibe la recompensa indicada si tu adversario posee el elemento representado.

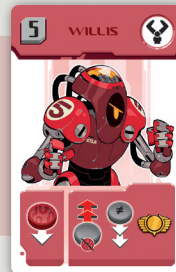
*Aquí por ejemplo, si tu adversario tiene al menos 3 Zenithium, gana 1 Influencia en un Planeta distinto del que hayas elegido previamente.*



Desarrolla inmediatamente tu Tecnología de menor nivel PAGANDO su coste en Zenithium.

Da a tu adversario 2 Influencias en un Planeta de tu elección, EXCEPTO Marte.

*Nota: si el Planeta está en la casilla más cercana a la zona de control del adversario cuando aplicas este efecto, la Influencia sobrante se pierde.*



Un punto en la esquina inferior izquierda permite identificar las cartas que pertenecen a esta expansión.

ZENITH is a game published by PlayPunk • Rue Saint-Léonard, 511 • 4000 Liège, Belgique

Designers: Grégory Grard & Mathieu Roussel • Development & Publishing: Antoine Bauza & Thomas Provoost • Illustration: Naïade • Graphics Design: Alexis Vanmeerbeeck • Production: Gabriel Durnerin

Special thanks: James, Gui, Seb, Clément, Maurane, Camille and Nico