

ОПИСАНИЕ ВХОДНЫХ И ВЫХОДНЫХ ДАННЫХ

Приложение «GraphHelper» оперирует над графом – множеством вершин и набором линий(рёбер, петель, дуг), соединяющих эти вершины.

Организация входных и выходных данных представлена на рисунке 1:

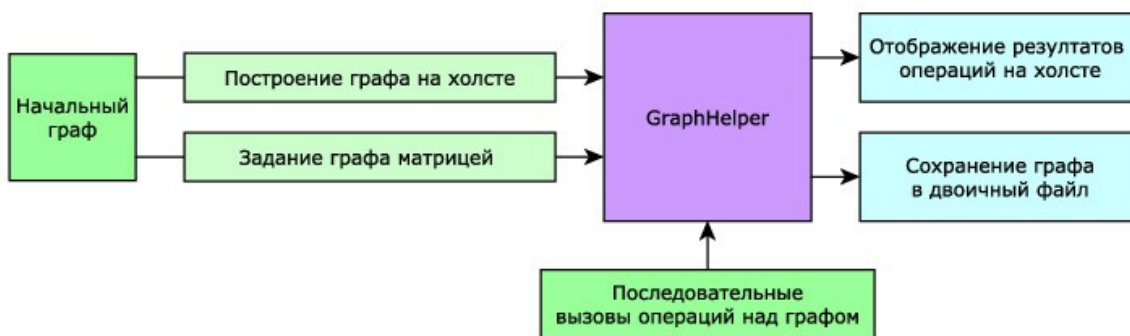


Рисунок 1 – Организация входных и выходных данных

В качестве входных данных выступает либо построение графа на области холста, с помощью инструментария программы, либо задание графа с помощью матрицы инцидентности, в таком случае программа сама распределит необходимые объекты по области холста.

В качестве выходных данные будет вывод результата операции, запрошенной пользователем, на области холста, либо при необходимости продолжения работ с графом в дальнейшем – сохранение графа в двоичный файл, в таком случае программой будет создан двоичный файл. Структура двоичного файла представлена на рисунке 2:

Код типа графа	кол-во вершин(n)	кол-во линий(k)	Вершина 1		...	Вершина n		Линия 1		...	Линия k	
			Коорд. X	Коорд. Y		Коорд. X	Коорд. Y	Вершина i ∈ [1,n]	Вершина j ∈ [1,n]		Вершина i ∈ [1,n]	Вершина j ∈ [1,n]

Рисунок 2 – Структура двоичного файла