

# Projet-Technologies du Web

## *Création d'un Site Web pour une Boutique de Couture*

ILARIA ZAPPATORE - IMEN LABIADH

2023-2024

L'objectif du projet est de créer un site web pour une boutique de couture en ligne : « Couture for Fun ». La boutique offre des services personnalisés tels que des devis sur mesure et des cours de couture en ligne. Le site devra être **simple et responsif**.

Amusez-vous à créer le logo de la boutique. Les couleurs choisies pour le site et (aussi pour le logo) sont l'**orange** (#FFC300) et le **bleu ciel** (#54DFFE).

---

### Fonctionnalités de base demandées

Le site doit être structuré en 5 pages principales :

- Une **page de login**, où chaque utilisateur doit pouvoir créer son propre compte utilisateur et y accéder avec un mot de passe. Vérifiez que l'adresse e-mail n'a pas déjà été introduite dans la base de données des utilisateurs. Vous pouvez demander à l'utilisateur de saisir toutes les informations que vous reprenez nécessaires.
- Une **page d'accueil** présentant l'image de la boutique, les services proposés et des témoignages de clients satisfaits.
- Une **page présentant les cours de couture**.

La boutique propose 3 cours en ligne :

1. *Couture pour débutants* : pour apprendre les techniques de base, telles que l'utilisation de la machine à coudre, la réalisation d'ourlets, la pose de fermeture éclair, de boutons, etc. Le cours est tenu par Michelle Legrand, une couturière professionnelle. Il est structuré sur 4 semaines, avec des cours en ligne d'une heure par semaine.
2. *Couture avec patrons* : pour apprendre à utiliser les patrons. Le cours offre des patrons de base pour des modèles de pantalons, jupes et pulls. Il est tenu par Lucas Chardons, un couturier professionnel. Il est structuré sur 6 semaines avec des cours en ligne d'une heure par semaine.
3. *Couture avancée* : pour apprendre à créer les patrons et à coudre des modèles plus difficiles. Le cours est tenu par Marion Mai, couturière professionnelle qui a travaillé dans la haute couture pendant de nombreuses années. Il est structuré sur 10 semaines avec des cours en ligne d'une heure par semaine.

Si l'utilisateur est connecté au site, un bouton apparaîtra à côté de la description de chaque cours, lui permettant de s'inscrire à ce cours. Dans ce cas, la base de données doit être mise à jour (avec l'inscription à un de cours proposés) et une page contenant un récapitulatif des données personnelles et la confirmation de l'inscription doit être affichée.

Dans le cas contraire, un bouton permettant de revenir à la page de login apparaîtra au bas de la page. **Les utilisateurs doivent créer un compte pour pouvoir s'inscrire aux cours.**

NB. Votre **site ne devra gérer que les inscriptions aux cours**. La boutique utilisera une autre plateforme pour réaliser les cours en ligne.

- Une **page de devis personnalisé** avec un formulaire permettant aux utilisateurs de spécifier leurs besoins (une description, le type de vêtement, tissu, taille, etc.) et recevoir par mail une estimation de prix en retour. Dans le formulaire vous pouvez rajouter des services de base : ourlets, retouches, ourlets+retouches et, en fonction du service coché, une page avec un récapitulatif et un prix estimatif devra apparaître. Le prix estimatif de l'ourlet est de 20 euros, 30 euros pour les retouches et 50 pour retouches plus ourlet.
- Une **page de contact** avec les coordonnées de la boutique (téléphone, email) et un formulaire de contact pour que les visiteurs puissent poser des questions. Une fois le formulaire validé, un e-mail récapitulatif devra être envoyé à la adresse mail (fictive) de la boutique, coutureForFun@mail.com.

**Le projet doit être réalisé en utilisant HTML, CSS, Bootstrap et Javascript cote navigateur et PHP et MySQL cote serveur. L'utilisation d'autres frameworks n'est pas autorisée.**

Attention : pensez à **vérifier le bon format** des données saisies dans les formulaires. Ces contrôles **devront être effectués au niveau client (à l'aide de HTML ou Javascript)**.

---

## Autres fonctionnalités

Amusez vous à rajouter d'autres fonctionnalités à votre site : animations, autres pages, etc...

NB. Il n'y a aucune contrainte quant au style ou au contenu du site (les textes, les images, etc). Vous êtes libre d'ajouter ce que vous voulez, et vous êtes même encouragé à laisser libre cours à votre créativité. Toutefois, essayez de rendre le site simple et fonctionnel.

Dans tous les formulaires, vous pouvez ajouter autant de champs que vous pensez nécessaire.

### Le 7/04 au plus tard vous devez rendre :

- Une archive ZIP contenant le projet,
- Un rapport (court) expliquant la structure de votre projet (quels sont les différents fichiers qui composent le projet) et un cahier des charges expliquant comment vous avez réparti les tâches.

Pour partager les fichiers du projet entre vous, vous pouvez (ce n'est pas obligatoire) utiliser <https://git.unilim.fr>. Vous pouvez consulter la doc officielle pour comprendre le système git.

## Modalités d'évaluation

- Maîtrise des langages proposées
- Site 100% fonctionnel et responsive
- Organisation et clarté du code
- Organisation de tâches et travail de groupe.



