

IFSP - Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia
Câmpus São Paulo

Beatriz Harumi Fukumizu Oliveira	SP3014207
Bruna Rodrigues De Oliveira	SP3031853
Camila Lopez Franqueira de França	SP302427X
Fernando De Sousa Silva	SP3017061
Gabriel Pinheiro Brants Gonçalves	SP3013456
Lucas Ferreira do Nascimento	SP3015751

NewGen

São Paulo - SP - Brasil

2021

Sumário

1	EQUIPE SALVEPETS.....	2
2	EQUIPE TGT.....	3
3	EQUIPE ART+	4
4	EQUIPE AMBIENTOWN	5
5	EQUIPE PETMANAGER	6

1 Equipe Salve Pets

- **Produto:** Uma aplicação web que possibilite a conexão entre resgatantes de animais, ajuda e localização de animais perdidos ou em situação de rua;
- **Proposta:** Construir uma plataforma de rede para permitir Encontre a conexão entre a pessoa que perdeu o animal e a pessoa que o perdeu Seus animais de estimação, pessoas que resgatam animais e abrigos confiáveis Pode ser verificado regularmente para que a plataforma recomende, Pessoas que desejam adotar animais de estimação e animais que desejam adotar Pessoas que desejam adotar e contribuir para uma organização ou causa. Animais, de forma segura e confiável, as empresas parceiras esperam transferir seus A marca colabora com o negócio de animais por meio de patrocínios.
- **Características:** Aplicação multiplataforma, com usabilidade fácil e intuitiva.
- **Diferenciais:** aplicação web com design moderno, permitindo efetuar cadastros de usuários e animais desaparecidos ou em situação de rua. Tecnologias:
- **Melhorias:** Melhore a verificação de alerta para que seja mais do que apenas De acordo com o local aproximado onde o animal foi perdido, pode haver vários Fator oe o animal não está próximo do mesmo local de registro A perda e o desenvolvimento de outros animais de estimação, não apenas cães.

2 Equipe TGT

- **Produto:** Lixt.
- **Proposta:** Facilitação do ambiente econômico de compras durante a pandemia promovendo compras colaborativas.
- **Características:** Gerenciador de listas de compras, como uma espécie de agregador entre produtos, com análise estatística que viabiliza escolha e conhecimento de padrões de consumo. Não fica muito claro na proposta de onde esses produtos são originados. Facilita a abordagem da atividade de compra, muito fragilizada pelo contexto da pandemia, mas também provendo um uso futuro - de viabilizar compras colaborativas.
- **Diferenciais:**
 - Multiplataforma, desenvolvido em React, adaptável para Web e Mobile;
 - Inclusão de funcionalidades para análise estatística;
 - Tecnologias de Back-end com amplo uso e conhecimento no mercado, como Framework Spring Boot.
- **Melhorias:**
 - Realizar comparações entre produtos de mesma categoria mas de unidades ou medidas diferentes para que a comparação de preços fique mais precisa;
 - Inclusão de funcionalidades de leitura por código de barras.

3 Equipe Art+

- **Produto:** Plataforma que oferece ambiente para divulgar portfólios e promove uma conexão entre os artistas e os contratantes. Ela conta com um sistema de engajamento de perfil e tendência de mercado. Além disso, possui ambiente de fácil acesso e fácil pesquisa, simplificando o acesso dos clientes e empresas. Ademais, a plataforma conta com algumas outras funcionalidades, como:
 - Tela de cadastro;
 - Criação de portfólio;
 - Filtros de categoria no sistema de buscas;
 - Localização de empresas e artistas através do CEP informado, sendo possível determinar o raio de alcance entre os usuários;
 - Inclusão de meios de comunicação alternativos;
 - Recomendação de serviços.
- **Melhorias:** A apresentação foi primorosa, bem estruturada e com um belo detalhamento dos processos. Sem dúvida, uma das melhores apresentações. Um ponto de atenção, é o fato de que a plataforma terá dois Sistemas de Gerenciamento de Banco de Dados (SGBDs):
 - PostgreSQL;
 - MongoDB.

Tal decisão pode ser desnecessária, pois o próprio PostgreSQL já conta com muitas funcionalidades que podem ser suficientes para suprir as necessidades do projeto. Além disso, o escopo do projeto é abrangente em excesso. É possível que a equipe não consiga entregar todas as funcionalidades no prazo. É interessante que alguma funcionalidade seja abandonada, como por exemplo a recomendação de serviços, já que provavelmente seria utilizado algum algoritmo semelhante aos usados em redes sociais, os quais tendem a ser mais complexos.

4 Equipe AmbienTown

- **Produto:** Jogo educativo.
- **Proposta:** Ser um jogo single player voltado para o público infantil, focado em educar sobre a conservação de recursos naturais e sustentabilidade, que se passa em uma cidade fictícia chamada AmbienTown onde o jogador faz o papel do prefeito, fazendo escolhas sustentáveis em situações diversas.
- **Características:** O jogador terá múltiplas escolhas de ação, sendo que ações mais ou menos corretas estarão mescladas, outra característica identificada na proposta é que independente de erros ou acertos do usuário, mensagens informativas sobre sustentabilidade serão mostradas ao jogador.
- **Objetivos:** Ser uma ferramenta para pais e professores que buscam ensinar crianças sobre sustentabilidade.
- **Diferenciais:**
 - Foco na informação e no aprendizado;
 - Leaderboard (placar) global de jogadores, tendo sua pontuação baseada em tempo e pontos calculados sobre números de acertos;
 - Mecânica simples e de rápida compreensão.
- **Tecnologias:** Unity, Visual Studio Code, C#, Telegram, Google Drive, SQLite, AWS, Trello.
- **Melhorias:**
 - Desenvolvimento de personalização do personagem;
 - Aplicação de diversos cenários;
 - Leaderboard.

5 Equipe PetManager

- **Produto:** Sistema web para controle de informações relevantes sobre um animal de estimação.
- **Proposta:** Ajudar na organização do histórico médico e de informações pertinentes sobre o animal de estimação, facilitando o controle e acesso aos dados do animal para eventuais consultas, exames, etc.
- **Características:** Será possível armazenar documentos em formato .pdf ou .jpeg, possuirá uma funcionalidade para controle de gastos relacionados ao animal de estimação, fórum para compartilhamento de experiências e informações entre os donos dos animais de estimação, controle de tratamentos e histórico de atendimento médico.
- **Objetivos:** Tornar mais simples e organizado o armazenamento e acesso aos documentos e históricos dos animais de estimação.
- **Diferenciais:**
 - Possibilidade de reunir em um só lugar diversas informações relevantes para quem possui um animal de estimação;
 - Fórum para compartilhamento de conhecimentos, possibilitando uma comunicação mais informal entre pessoas que talvez já tenham enfrentado situações similares.
- **Tecnologias:** .Net, C#, BootStrap/Angular, SQL Server.
- **Melhorias:**
 - Realizar uma análise de concorrência para verificar se já não existem ferramentas com funcionalidades parecidas, possibilitando parcerias ou integrações entre a ferramenta proposta e a ferramenta concorrente;
 - Possibilitar anexar também carteira de vacinação e receitas médicas, e não só exames e consultas.