



Clique aqui para assistir
um vídeo com mais detalhes!



PROJETO EM GRUPO

Módulo 2 – Quero os dados
na minha mesa!



Todos os direitos reservados.
©2023 Resilia Educação

RESILIA

SOBRE O PROJETO



- Em grupo (*squads*);
- Obrigatório;
- Entregue via *link* no Portal;
- Entregue na aula final do módulo;
- Apresentado em grupo na aula final (15 min);
- Correção feita pela Facilitação por meio de rubricas com conceito como nota.

CONTEXTO



Sua equipe recebeu uma nova solicitação de projeto! Dessa vez para **desenvolver uma pesquisa digital com a população de várias cidades do Brasil.**

Para isso, será necessário **armazenar os dados dessa pesquisa em um arquivo .csv** para utilização em análises futuras.

A pesquisa será feita a partir de um levantamento ativo, realizado pelos funcionários da empresa que irão sair com o projeto nas ruas para coletar as respostas.



O QUE É PARA FAZER?

Você e seu *squad* devem desenvolver um projeto capaz de armazenar dados recolhidos na pesquisa em um documento csv.

As perguntas para essa pesquisa (assim como o tema dela) devem ser definidas pelo grupo.

COMO FAZER?



Detalhes do projeto:

- ⇒ A pesquisa que será realizada deve conter **4 perguntas** (o grupo pode decidir o tema e formular as questões) que podem ser respondidas com Sim (1), Não (2), Não sei responder (3).
- ⇒ Para iniciar o questionário, será solicitado ao usuário que informe a sua idade e gênero. Cada linha do nosso arquivo .csv deve conter: idade, gênero, resposta_1, resposta_2, resposta_3, resposta_4, data e hora da resposta.
- ⇒ O projeto deve ficar solicitando respostas em um laço de repetição que fica inserindo as respostas informadas nas linhas do .csv até que a idade de 00 seja informada; então, podemos ficar inserindo novas respostas por quanto tempo for necessário (quando a idade 00 é informada o projeto para de executar).
- ⇒ Com os dados preenchidos no .csv, o grupo deve realizar uma exibição simples dos resultados utilizando o Excel (com uma simulação de 10 respostas no questionário para gerar os dados). Na apresentação, deverão ser demonstrados o funcionamento do questionário e o exemplo dos dados coletados.

REQUISITOS



- A entrada dos dados deverá ser realizada pelo teclado utilizando estruturas de repetição;
- Estruturas condicionais e de repetição devem ser utilizadas;
- Estruturas de dados devem ser utilizadas (listas, pilhas, filas ou dicionários), quando for possível o uso;
- Deverá ser utilizada a estrutura de funções, quando for possível o uso;
- Deve ser utilizado o paradigma de orientação a objetos;
- O projeto desenvolvido deverá ser disponibilizado em repositório no GitHub;
- O projeto desenvolvido deverá estar funcional, ou seja, caso seja necessário algum teste durante a apresentação ou correção do trabalho, ele deve estar funcionando normalmente.

REQUISITOS



- Seu projeto precisa possuir uma **evidência de entrega** no arquivo README.md, ou seja, um pequeno parágrafo com uma explicação do que foi feito no projeto e a defesa das escolhas feitas.
- O projeto deve ser apresentado em grupo e:
 - Todos os integrantes do grupo deverão apresentar;
 - Utilizar slides de apoio para a apresentação;
 - Seu grupo terá 15 minutos (no máximo) para apresentar.

PASSO A PASSO



1 - Início

Hora de planejar:

- Criar um plano de ação. Planejamento é a parte mais importante!
- Utilizar o tempo para descobrir o que já sabem e o que falta aprender.
- Dividir o trabalho que será realizado para cada um dos integrantes.
- Começar a estruturar as primeiras tarefas do projeto e definir os responsáveis.

2 - Execução

Construção do documento:

- Colocar o planejamento em ação.
- Começar a criar o código do projeto.
- Verificar se o projeto está ok a cada nova iteração enviada para o repositório.

PASSO A PASSO



3 - Refinamento

É hora de refinar o projeto!

- Começar a fazer a entrada das informações;
- Testar com diferentes entradas e checar se não ocorrem erros;
- Criar o parágrafo de evidência de entrega ao começo do GitHub;
- Realizar o processo de teste com uma pessoa diferente da que desenvolveu a funcionalidade.

4 - Finalização

É hora de entregar o projeto:

- Verificar se tudo está ok no GitHub e se todos enviaram os seus códigos para o repositório;
- Entregar o projeto! Todos os integrantes devem enviar o *link* no Portal;
- Se preparar para apresentação!

RUBRICA



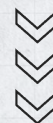
Conteúdo	Habilidades
Organização do Código	<ol style="list-style-type: none">1. O código foi escrito de forma clara, fácil de ler e entender - evitando usar nomes de variáveis e funções confusas e mantendo o código organizado e comentado.2. As funções e métodos têm um único propósito e fazem uma única coisa.3. O código foi escrito de maneira a permitir a leitura rápida e fácil - isso inclui o uso adequado de espaços em branco, indentação, comentários e formatação.4. O código foi adequadamente comentado, de modo que seja fácil entender o que cada parte do código faz.5. <i>O projeto está organizado em pastas e arquivos separados para facilitar a manutenção. [Extra]</i>



RUBRICA



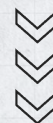
Conteúdo	Habilidades
Funcionalidades	<ol style="list-style-type: none">1. A pesquisa contém 4 perguntas e cada pergunta apresenta as 3 opções presentes nos requisitos;2. As respostas são armazenadas corretamente no arquivo .csv;3. O arquivo .csv está correto e pode ser aberto ou importado normalmente em um programa de planilhas;4. É possível terminar a execução do programa informando 00 na idade;5. <i>Foram criadas ao menos 2 perguntas extras, além das 4 perguntas obrigatórias. [Extra]</i>



RUBRICA



Conteúdo	Habilidades
Orientação a objetos	<ol style="list-style-type: none">1. Foram utilizados os conceitos básicos de orientação a objetos como a definição de classes, atributos e métodos.2. Os conceitos de orientação a objetos utilizados foram aplicados corretamente.3. O conceito de orientação a objetos é utilizado de acordo com as regras de negócio que foram definidas nos requisitos do projeto.4. O paradigma de orientação a objetos foi usado com a aplicação do conceito de encapsulamento e métodos construtores, sendo utilizados quando realmente deveriam ser, não apenas para cumprir os requisitos do projeto.5. <i>Todas as classes criadas respeitam o Princípio de Responsabilidade Única (SRP). [Extra]</i>



RUBRICA



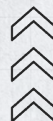
Conteúdo	Habilidades
Python	<ol style="list-style-type: none">1. O código é executável sem erros e é possível testar todo o projeto.2. Foram utilizadas funções no código para estruturar e modularizar as operações do projeto.3. Foram utilizadas estruturas de dados (listas, pilhas, filas ou dicionários);4. O código possui tratamento adequado de exceções;5. <i>O projeto faz uso adequado de bibliotecas ou módulos externos disponíveis em Python. [Extra]</i>



RUBRICA



Conteúdo	Habilidades
Git/GitHub	<ol style="list-style-type: none">1. Entregou o <i>link</i> do repositório no GitHub no prazo correto;2. O código está organizado, fácil de ler, completo e funcionando no GitHub;3. O código tem uma documentação completa e atualizada, incluindo um README com instruções de instalação e uso;4. O código foi enviado em commits por etapas;5. <i>As descrições dos commits/PRs estão bem redigidas e apresentam bem as mudanças realizadas. [Extra]</i>





Até a próxima e
#confianoprocesso



Todos os direitos reservados
©2023 Resilia Educação

RESILIA