

ANNEXE 7-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle (recto)

Épreuve E5 - Conception et développement d'applications (option SLAM) - Coefficient 4

DESCRIPTION D'UNE RÉALISATION PROFESSIONNELLE		N° réalisation :
Nom, prénom : Courchay Arthur		N° candidat :
Épreuve ponctuelle <input type="checkbox"/>	Contrôle en cours de formation <input checked="" type="checkbox"/>	Date : 16/11/2023
Contexte de la réalisation professionnelle Création et optimisation d'une application pour une criée afin de correspondre à une demande d'automatisation des ventes.		
Intitulé de la réalisation professionnelle Automatisation de la gestion des		
Période de réalisation : Septembre – Novembre 2023 Lieu : Lycée Gustave Flaubert		
Modalité : <input type="checkbox"/> Seul(e) <input checked="" type="checkbox"/> En équipe		
Compétences travaillées <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Concevoir et développer une solution applicative <input checked="" type="checkbox"/> Assurer la maintenance corrective ou évolutive d'une solution applicative <input checked="" type="checkbox"/> Gérer les données 		
Conditions de réalisation¹ (ressources fournies, résultats attendus)		
Ressources fournies : <ul style="list-style-type: none"> - Contexte la criée. - Documentation du fonctionnement du SI. 		
Résultats attendus : Les objectifs à atteindre : <ul style="list-style-type: none"> - Réalisation de l'application pour l'automatisation du processus d'automatisation des bacs. - Respect de la méthode agile SCRUM. - Tests 		
Description des ressources documentaires, matérielles et logicielles utilisées ² Afin de mettre en place ce nouveau service, je me suis basée sur les cours JAVA, SQL et la sitographie suivante : <ol style="list-style-type: none"> 1. Base de données créée. 2. Rétroconception 3. Modèle relationnel Le matériel à ma disposition : <ol style="list-style-type: none"> 1. Serveur base de données Les solutions logicielles utilisées : <ol style="list-style-type: none"> 1. Visual Studio Code Framework Electron 2. JBDC Driver Le langage de développement : <ol style="list-style-type: none"> 1. Java. 2. SQL. 		
Modalités d'accès aux productions ³ et à leur documentation ⁴ URL de l'applicatif : Disponible sur le portfolio. https://arthurcourchay.wordpress.com/		

¹ En référence aux *conditions de réalisation et ressources nécessaires* du bloc « Conception et développement d'applications » prévues dans le référentiel de certification du BTS SIO.

² Les réalisations professionnelles sont élaborées dans un environnement technologique conforme à l'annexe II.E du référentiel du BTS SIO.

³ Conformément au référentiel du BTS SIO « Dans tous les cas, les candidats doivent se munir des outils et ressources techniques nécessaires au déroulement de l'épreuve. Ils sont seuls responsables de la disponibilité et de la mise en œuvre de ces outils et ressources. La circulaire nationale d'organisation précise les conditions matérielles de déroulement des interrogations et les pénalités à appliquer aux candidats qui ne se seraient pas munis des éléments nécessaires au déroulement de l'épreuve. ». Les éléments peuvent être un identifiant, un mot de passe, une adresse réticulaire (URL) d'un espace de stockage et de la présentation de l'organisation du stockage.

⁴ Lien vers la documentation complète, précisant et décrivant, si cela n'a été fait au verso de la fiche, la réalisation professionnelle, par exemple service fourni par la réalisation, interfaces utilisateurs, description des classes ou de la base de données.

**ANNEXE 7-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle
(verso, éventuellement pages suivantes)****Épreuve E5 - Conception et développement d'applications (option SLAM) - Coefficient 4****Descriptif de la réalisation professionnelle, y compris les productions réalisées et schémas explicatifs****Environnement de développement :**

Pourquoi on veut tout automatiser ?

L'automatisation des processus de gestion des bacs. Pour gérer toutes les user stories nous avons utilisé un sprint avec la méthode SCRUM. L'application est développée en JAVA. La méthode de projet utilisée est l'utilisation d'un cas d'utilisation textuel avec un modèle entité association et un graphique pour les user stories. Nous avons utilisé un GitHub et un trello pour nous coordonner dans l'équipe et partager les documents produits. Le schéma suivant montre toutes les tâches réalisées :

Arthur

Modifier le poids d'un bac pour un lot donnée du jour

Supprimer un ou plusieurs bacs d'un lot afin de corriger une erreur

Afficher tout les lots et les bacs de poissons pour une pêche donnée afin d'effectuer une vérification

Afficher la liste des lots pour vérifier la vente du jour

Thomas

Créer les bacs de poissons et les données associées pour un lot donnée afin de préparer la pesée

Saisir le poids des bacs pour un lot donnée

Pouvoir afficher la liste des lots prêts pour la vente

Bloquer un ou plusieurs lots pour qu'ils ne puissent plus être modifié

Afficher tout les lots pour une pêche du jour

Samuel

Créer un lot pour une pêche du jour afin de saisir les bacs ultérieurement

Imprimer les étiquettes ETQP à coller sur chaque bac d'un lot

Imprimer le ticket "avant-vente" pour le déposer sur le lot

Modifier les bacs de poissons et les données associées pour un lot donnée afin de corriger des erreurs de saisie

Présentation du projet d'évolution du SI :

Ce projet concernait le processus de suivi des user stories pour l'automatisation du processus de gestion des bacs de la criée, avec l'ordre de priorité décroissant avec 2 releases. Suivant les besoins de la criée il fallait avoir une automatisation totale du côté utilisateur et administrateur, de chaque tâche confiée. Par exemple pouvoir modifier le poids d'un bac en fonction d'un lot donnée du jour, ou bien même imprimer les étiquettes ETQP à coller sur chaque bac d'un lot.

Les étapes de réalisation :

1. Dans un premier temps, nous avons travaillé sur la planification et la répartition des différentes étapes de notre projet en réalisant sprint.
2. Secondement on a procédé au développement de l'application.

Pour ce projet j'ai réalisé les tâches suivantes :

1. Modification de la base de données : création d'un script SQL
2. Développement des user stories suivantes :
 - Modifier le poids d'un bac pour un lot donnée du jour.
 - Supprimer un ou plusieurs bacs d'un lot afin de corriger une erreur.
 - Afficher tous les lots et les bacs de poissons pour une pêche donnée afin d'effectuer une vérification.
 - Afficher la liste des lots pour vérifier la vente du jour.