

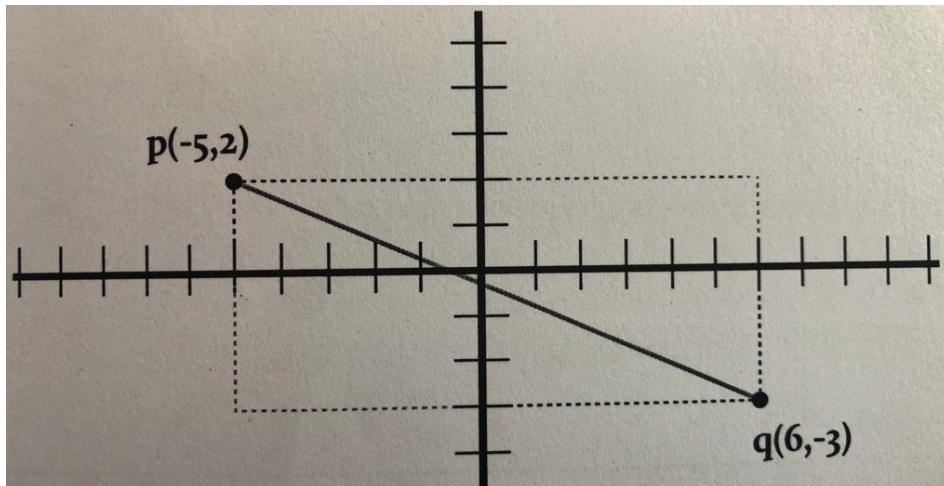
Activitats JS: POO

Objectes de tipus Punto

En el següent [link](#) es troba la documentació d'una classe per crear objectes de tipus Punto. Seguint aquesta documentació crea el constructor per crear aquests objectes en JS.

En el següent [link](#) trobareu un arxiu que podeu utilitzar per fer proves.

Ajuda per calcular la distància entre dos punts



Per calcular la distància entre dos punts apliquem el Teorema de Pitàgores. La fórmula per fer els càlculs que surt d'aquest és:

$$\sqrt{distHoriz^2 + distVert^2} = \sqrt{abs(6 - (-5))^2 + abs(-3 - 2)^2} = \sqrt{11^2 + 5^2} = \sqrt{146} = 12,08$$

Ajuda per exportar e importar funcions entre arxius .js

EXPORTAR: En l'arxiu on es troba la funció a exportar, escriu al final del codi:

```
export {nomFuncioExportar}
```

IMPORTAR: En l'arxiu on es vol importar la funció, escriu al principi del codi:

```
import {nomFuncioExportar} from "rutaArxiuFuncioAExportar"
```