

GESTIÓN DE DOCUMENTOS CON EL DOM

- Cada uno de los apartados de esta actividad corresponde a una funcionalidad de los botones de una página web y se realizarán en el mismo archivo .js.
- Se partirá de un archivo .html que contendrá una página con mucho texto, un cuadro de texto para escribir palabras y los siguientes botones:
 - 'BUSCAR',
 - 'MARCAR'
 - 'CONTAR PALABRAS',
 - 'ESTADÍSTICA PALABRAS'.

NOTA. Se puede copiar el texto de un par de capítulos del Quijote de la dirección de la biblioteca virtual del Instituto Cervantes:

<https://www.cervantesvirtual.com/obra-visor/el-ingenioso-hidalgo-don-quijote-de-la-mancha-6/html/>

Parte 1: Buscar palabras en un documento

- Crea una aplicación que busque una palabra escrita por el usuario dentro del documento al pulsar el botón 'BUSCAR'.
- La aplicación hará scroll hacia la palabra y esta aparecerá remarcada.

Parte 2: Marcar palabras en un documento

- Crea una aplicación que busque una palabra escrita por el usuario dentro del documento al pulsar el botón 'MARCAR' y marque todas sus apariciones con la etiqueta **mark**.

Parte 3: Contar palabras en un documento

- Crea una aplicación que cuente las palabras que contiene el documento al pulsar el botón 'CONTAR PALABRAS'.
- El resultado de la aplicación aparecerá en un párrafo al principio del documento.

Parte 4: Contar palabras en un documento

- Crea una aplicación que al pulsar el botón 'ESTADÍSTICAS PALABRAS' cuente las diferentes palabras que contiene el documento y muestre en una tabla las estadísticas de aparición de la siguiente manera:

PALABRA	N.VECES	ESTADÍSTICA
La	100	0,85
Casa	20	0,05
Amigo	2	0,0032

-
- Para realizar el cálculo de la estadística simplemente se debe dividir el número de veces de aparición de la palabra en el texto entre el número total de palabras del texto.
 - El resultado de la aplicación aparecerá al principio del documento.