

Plan voor Quality Assurance

(Geschreven door Mathias De Coster van QA Manager)

Iedereen schrijft ten allen tijde commentaar bij zijn code om elk stuk geschreven code uit te leggen. Dit is niet alleen om bij te houden waar elk stuk code voor dient, maar ook vooral om te zien wat de redenering is van de persoon die het stuk code heeft geschreven. Liever teveel commentaar dan te weinig. Dit is vooral zodat de quality assurance meteen begrijpt wat het doel is van elk stuk code, met als gevolg dat er makkelijker gekeken kan worden naar de logica van het programmeren.

Bij elk stuk code staat best:

- Doel van het stuk code
- Eventueel logica waarom dit stuk code gebruikt wordt
- Eventuele problemen die gehad en opgelost zijn met dit stuk code
-

De dag voor elke les van NMD moet op zijn minst vóór 21u 's avonds iedereen zijn stuk code doorsturen naar de quality assurance manager. Zodat de code nog eens nagekeken kan worden voor de les. Het doorsturen kan gebeuren op welke manier dan ook, zolang de QA-manager het kan bekijken en aanpassen. De beste manier om met de QA-manager te communiceren is via slack of facebook.

Documentatie Testing

(Geschreven door Astrid Vandevoorde van Testing Manager)

Sources

installation

https://jasmine.github.io/pages/getting_started.html

<https://github.com/jasmine/jasmine#installation>

guides

<https://code.tutsplus.com/tutorials/testing-your-javascript-with-jasmine--net-21229>

<https://evanhahn.com/how-do-i-jasmine/>

Werken met jasmine in javascript

Eerst moet je de jasmine library in je project zetten en includen in de file waar je wilt testen. Bij webpagina's gewoon in een script tag linken.

```
describe("naam", function() {  
    it("zou dit moeten doen", function() {  
        expect(funcie).not.toEqual("");  
    });  
});
```

Algemene test code voor testing met jasmine. We gaan nagaan wat we van elke functie of variabele moeten verwachten en ontvangen.

*Samen gezet en gestyled volgens style guide van Johannes Schreurs van Art Director door Rie Kanaya van Communication Manager