

# **Rapport Projet C++**

Thomas SAILLARD

17 avril 2022

## Les questions

J'ai répondu à toutes les questions non code dans les fichiers markdown des tasks. J'ai ajouté des > afin qu'elles soient reconnues comme des citations et donc plus facilement reconnaissables.

## Choix d'architecture

Pour les choix d'architecture j'ai l'impression que l'architecture du projet était bien guidée par les tasks j'ai donc suivi les choix donnés.

## Difficultés

J'ai pas mal galéré sur la suppression des avions au début je ne voyais pas du tout comment faire j'ai eu des erreurs de segmentations. J'avais mal compris comment fonctionnaient les destructeurs. J'ai dû utiliser le debugger pour me sortir de ce problème mais ça a fini par fonctionner :D

## Like/Dislikes

Je trouve que le projet était particulièrement difficile au début car on a du rentrer dans du code déjà fait qui était volontairement mal fait et c'est quand même vachement difficile ensuite il devient plus simple et est assez guidé.

## Ce que j'ai appris

Ça m'a appris à mieux utiliser le debugger, à utiliser les références du c++, les destructeurs et autres je trouve ça m'a bien servi à prendre en main le c++, il y avait pleins de choses que je n'avais pas assez pratiqué avant.