

基于环境因素影响的演化博弈论研究

摘要

Abstract

1、绪论

- 1.1 研究背景与意义
- 1.2 演化博弈论相关知识
 - 1.2.1 合作行为认知
 - 1.2.2 博弈模型
- 1.3 环境因素对博弈演化的影响
 - 1.3.1 基于历史环境信息的影响
 - 1.3.2 基于由环境因素所决定的奖惩的影响
 - 1.3.3 国内外研究现状
- 1.4 论文结构安排

2、本文研究方法介绍

- 2.1 蒙特卡罗模拟
- 2.2 复制动力学方程

3、空间晶格上基于历史信息的演化博弈模型

- 3.1 模型介绍（注意背景介绍）
- 3.2 数值模拟结果与讨论
- 3.3 本章小结

4、混合均匀系统中基于由环境决定奖惩的囚徒困境模型

- 4.1 模型介绍（注意背景介绍）
- 4.2 理论分析
- 4.2 数值模拟结果与讨论
- 4.3 本章小结

结论

参考文献

硕士攻读阶段发表学术论文情况