WKLKEN BUILDING



首先

首页 分类 归档 项目 友链 关于

PYTHON-进阶-编码处理小结

- Python-进阶-编码处理小结
 - o 开始
 - o首先
 - o str 和 unicode
 - o 文件处理,IDE和控制台
 - o 建议
 - 相关模块及一些方法

整理下python编码相关的内容

注意: 以下讨论为Python2.x版本, Py3k的待尝试

开始

用python处理中文时,读取文件或消息,http参数等等

一运行,发现乱码(字符串处理,读写文件,print)

然后,大多数人的做法是,调用encode/decode进行调试,并没有明确思考为何出现乱码

所以调试时最常出现的错误

错误1

```
Traceback (most recent call last):
File "<stdin>", line 1, in <module>
UnicodeDecodeError: 'ascii' codec can't decode byte 0xe6 in position 0: ordinal not in range(128)
```

错误2

```
Traceback (most recent call last):
File "<stdin>", line 1, in <module>
File
"/System/Library/Frameworks/Python. framework/Versions/2.7/lib/python2.7/encodings/utf_
line 16, in decode
return codecs.utf_8_decode(input, errors, True)
UnicodeEncodeError: 'ascii' codec can't encode characters in position 0-1: ordinal
not in range(128)
```

首先

必须有大体概念,了解下字符集,字符编码

ASCII | Unicode | UTF-8 | 等等

字符编码笔记: ASCII, Unicode和UTF-8

淘宝搜索技术博客-中文编码杂谈

str 和 unicode

str和unicode都是basestring的子类

所以有判断是否是字符串的方法

```
def is_str(s):
    return isinstance(s, basestring)
```

str和unicode 转换

decode 文档

encode 文档

```
str -> decode('the_coding_of_str') -> unicode
unicode -> encode('the_coding_you_want') -> str
```

区别

str是字节串,由unicode经过编码(encode)后的字节组成的

```
声明方式
```

```
s = '中文'
s = u'中文'.encode('utf-8')
>>> type('中文')
<type 'str'>
```

求长度(返回字节数)

```
>>> u'中文'.encode('utf-8')
'\xe4\xb8\xad\xe6\x96\x87'
>>> len(u'中文'.encode('utf-8'))
6
```

unicode才是真正意义上的字符串,由字符组成

声明方式

```
s = u'中文'
s = '中文'.decode('utf-8')
s = unicode('中文', 'utf-8')
>>> type(u'中文')
<type 'unicode'>
```

求长度(返回字符数),在逻辑中真正想要用的

```
>>> u'中文'
u'\u4e2d\u6587'
>>> len(u'中文')
2
```

结论

搞明白要处理的是str还是unicode,使用对的处理方法(str.decode/unicode.encode)

下面是判断是否为unicode/str的方法

```
>>> isinstance(u'中文', unicode)
True
>>> isinstance('中文', unicode)
```

False

```
>>> isinstance('中文', str)
True
>>> isinstance(u'中文', str)
False
```

简单原则:不要对str使用encode,不要对unicode使用decode (事实上可以对str进行encode的,具体见最后,为了保证简单,不建议)

```
>>> '中文'.encode('utf-8')
Traceback (most recent call last):
File "<stdin>", line 1, in <module>
UnicodeDecodeError: 'ascii' codec can't decode byte 0xe4 in position 0: ordinal not in range(128)

>>> u'中文'.decode('utf-8')
Traceback (most recent call last):
File "<stdin>", line 1, in <module>
File "/System/Library/Frameworks/Python.framework/Versions/2.7/lib/python2.7/encodings/utfline 16, in decode
    return codecs.utf_8_decode(input, errors, True)
UnicodeEncodeError: 'ascii' codec can't encode characters in position 0-1: ordinal not in range(128)
```

不同编码转换.使用unicode作为中间编码

```
#s是code_A的str
s.decode('code_A').encode('code_B')
```

文件处理,IDE和控制台

处理流程,可以这么使用,把python看做一个水池,一个入口,一个出口

入口处,全部转成unicode, 池里全部使用unicode处理,出口处,再转成目标编码(当然,有例外,处理逻辑中要用到具体编码的情况)

读文件

外部输入编码, decode转成unicode

处理(内部编码,统一unicode)

encode转成需要的目标编码

写到目标输出(文件或控制台)

IDE和控制台报错,原因是print时,编码和IDE自身编码不一致导致

直先

输出时将编码转换成一致的就可以正常输出

```
>>> print u'中文'.encode('gbk')
◆◆◆◆
>>> print u'中文'.encode('utf-8')
中文
```

建议

规范编码

统一编码, 防止由于某个环节产生的乱码

环境编码, IDE/文本编辑器, 文件编码, 数据库数据表编码

保证代码源文件编码

这个很重要

py文件默认编码是ASCII, 在源代码文件中,如果用到非ASCII字符,需要在文件头部进行编码声明 文档

不声明的话,输入非ASCII会遇到的错误,必须放在文件第一行或第二行

```
File "XXX.py", line 3
SyntaxError: Non-ASCII character '\xd6' in file c.py on line 3, but no encoding declared; see http://www.python.org/peps/pep-0263.html for details
```

声明方法

```
# -*- coding: utf-8 -*-
或者
#coding=utf-8
```

若头部声明coding=utf-8, a = '中文' 其编码为utf-8

若头部声明coding=gb2312, a = '中文' 其编码为gbk

so, 同一项目中所有源文件头部统一一个编码,并且声明的编码要和源文件保存的编码一致(编辑器相关)

在源代码用作处理的硬编码字符串,统一用unicode

将其类型和源文件本身的编码隔离开,独立无依赖方便流程中各个位置处理

```
if s == u'中文': #而不是 s == '中文'
pass
#注意这里 s到这里时,确保转为unicode
```

以上几步搞定后, 你只需要关注两个 unicode和 你设定的编码(一般使用utf-8)

处理顺序

- 1. Decode early
- 2. Unicode everywhere
- 3. Encode later

相关模块及一些方法

获得和设置系统默认编码

```
>>> import sys
>>> sys.getdefaultencoding()
'ascii'

>>> reload(sys)
<module 'sys' (built-in)>
>>> sys.setdefaultencoding('utf-8')
>>> sys.getdefaultencoding()
'utf-8'
```

str.encode('other_coding')

在python中,直接将某种编码的str进行encode成另一种编码str

```
#str_A为utf-8
str_A.encode('gbk')
```

执行的操作是

```
str_A. decode('sys_codec'). encode('gbk')
这里sys_codec即为上一步 sys. getdefaultencoding() 的编码
```

'获得和设置系统默认编码'和这里的str.encode是相关的,但我一般很少这么用,主要是觉得复杂不可控,还是输入明确decode,输出明确encode来得简单些(个人观点)

chardet

文件编码检测,下载

```
>>> import chardet
>>> f = open('test.txt','r')
>>> result = chardet.detect(f.read())
>>> result
{'confidence': 0.99, 'encoding': 'utf-8'}
```

\u字符串转对应unicode字符串

```
>>> u' †'
u' \u4e2d'
>>> s = '\u4e2d'
>>> print s.decode('unicode_escape')
†
>>> a = '\u4fee\\u6539\\u8282\\u70b9\\u72b6\\u6001\\u6210\\u529f'
>>> a.decode('unicode_escape')
u' \u4fee\\u6539\\u8282\\u70b9\\u72b6\\u6001\\u6210\\u529f'
```

python unicode文档

入口

好了,暂时就这么多,希望讲清楚了

thx

wklken

2013-08-31 于深圳

微信扫一扫 支付





如果我的文章或项目对你有所帮助,可以扫码进行小额捐赠如果有主机需求,可点下方**vultr**进入注册,带小尾巴:)如果要加广告位,请邮件联系

上一篇: Python资源入口汇总

下一篇: [翻译]快速Python性能优化要点

High Performance

SSD Storage 14

Locations



\$5/mo

\$0.007/hr



8条评论

wklken's blog



按评分高低排序 ~

♡ 推荐 6

仓 分享



加入讨论......



SelfBoot • 5个月前

非常好的文章。

ヘ マ・回复・分享 >



Thesharing • 5个月前

文章非常有帮助…… Python 2.x的编码问题简直了…… 看完文章感觉豁然开朗…… 虽然bug还是调不出来……T.T

へ マ・回复・分享)



krizex • 10个月前

在"获得和设置系统默认编码"章节提到的修改系统编码的方式,有一点很奇怪,为什么 sys.setdefaultencoding('utf-8')之前需要先reload(sys)呢? 我在这里看到了一些解答,供大家参考。

http://www.cnblogs.com/harr...

ヘ | ~ ・回复 ・ 分享 ›



Nelman Guo·10个月前感谢博主的全面介绍!





Ggicci・10个月前 总结得超棒!

ヘ ∨ ・ 回复 ・ 分享 ›



Will Liu • 1年前

对我有帮助,感谢博主~

ヘ ∨ ・回复 ・ 分享 ›



baocaixiong·4年前 真的是非常感谢。

ヘ マ・回复・分享 >



Pom Yee • 2年前

感谢

ヘ マ・回复・分享 >

在 WKLKEN'S BLOG 上还有

vim插件: syntastic[语法检查]

1条评论 • 2年前 •

anakin — nice

vim插件: delimitmate[符号自动补全]

2条评论 • 2年前 •

freetg — http://www.untaken.org/vim-...set pastetoggle=<f3>

工作四周年小结

7条评论 • 2年前 •

zhkzyth — 深圳做python的好像不多~~有机会面基下,哈哈哈=)

vim插件: vundle[管理插件]

2条评论 • 2年前 •

wklken — 最新版本已经切换到vim-plug插件了

COPYRIGHT © 2015 WKLKEN

HOSTED ON VULTR . POWERED BY PELICAN. SOCIAL ICONS BY FONT-AWESOME