

¿Cómo empezar?

Bajo la guía de tu mentor, formarás tu equipo de proyecto. Lo ideal es que sean equipos de 3 personas, buscando motivación para la realización del proyecto y la capacidad de colaborar.

Si está trabajando solo (, no se recomienda encarecidamente), es recomendable buscar en las comunidades en línea otras personas que estén alineadas con el aprendizaje y la mejora de sus habilidades de programación como usted y que estén dispuestas a formar equipo y realizar este tipo de actividades proyecto.

El objetivo es que los equipos lleguen con éxito al final del proyecto, combinándose **interés en el proyecto** y **capacidad para desarrollar características interesantes** de la mejor manera posible.

Es fantástico trabajar para convencer a tus compañeros de clase de que se unan a tu proyecto, pero ten en cuenta que aprenderás mucho más trabajando con otra persona (en un grupo); incluso si no estás construyendo tu propia idea, todos los miembros deben comprometer algunas ideas para lograr lo mejor para el equipo.

Alcance del proyecto

Una clave para el éxito del proyecto es definir y delimitar correctamente los proyectos según el tiempo disponible, la dedicación esperada y las capacidades del equipo.

En la vida real, el 70% de los proyectos de codificación fracasan debido a malos requisitos. Si el alcance del proyecto no está bien definido, el equipo percibirá negativamente el fracaso en lograr el objetivo, generando frustración y desilusión.

?? ¶Un proyecto final exitoso debe incluir

- Buen diseño y presentación estética: no nos dedicamos al diseño, pero debemos tener criterios sobre qué se ve bien y qué no, qué está bien alineado y construido, o no, y para ello es imprescindible buscar referencias en otros sitios web.
- Registro, autenticación y restablecimiento de contraseña.

- o <u>La contraseña debe estar cifrada</u>, no en texto plano, por seguridad.
- Un backend con una API personalizada para realizar las transacciones de su proyecto.
- Tener al menos 3 vistas de contenido más y un CRUD completo. Por ejemplo:
 - o Blog: Inicio, listado, artículo con comentarios....
 - Comercio electrónico: Casa, listado de artículos, carrito de compras, detalle de artículos...
- Integre con una o más API de terceros, además de aprovechar otras bibliotecas para mejorar la calidad del proyecto y optimizar el tiempo de desarrollo.
- ser desplegado en producción.