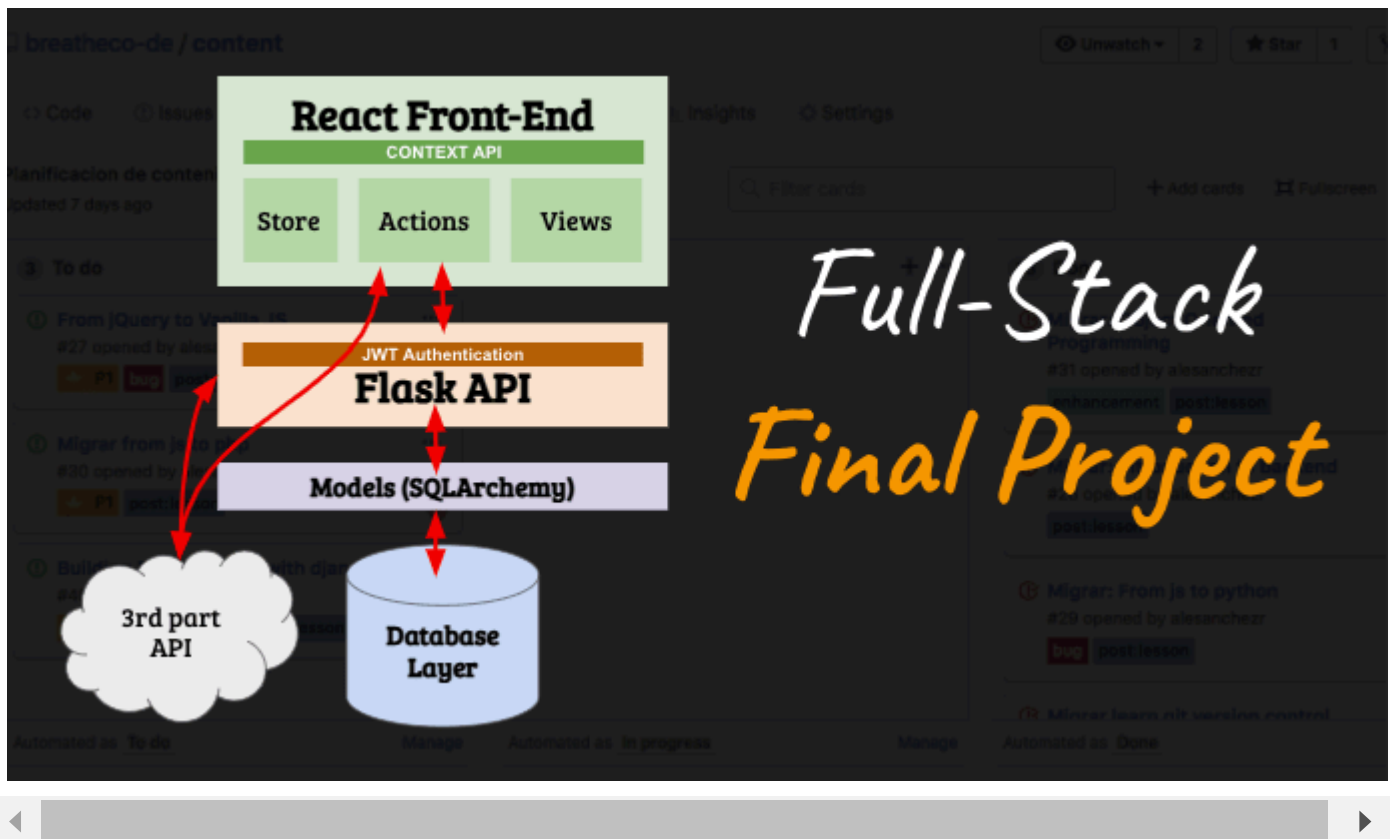
 Editar en Github

</> Final Project User Stories & Wireframes




¿Cómo empezar?

Bajo la indicación de tu mentor/a formarás tu equipo de proyecto. **Lo ideal es que sean equipos de 3 personas**, buscando que también exista motivación por el proyecto a realizar y capacidad de colaboración.

Si vas a realizar el proyecto solo (no te lo recomendamos), busca en comunidades en línea otra gente con quien realizar este tipo de proyectos y que estén alineados con aprender y mejorar sus habilidades en programación al igual que tu.

El objetivo es que los equipos puedan alcanzar exitosamente el final del proyecto, combinando el **interés por el proyecto** y la **capacidad para desarrollar características interesantes** de la mejor manera posible.

 Es importante trabajar en convencer a tus compañeros de unirse a tu proyecto, después de todo los proyectos son en grupo y no todas las ideas se van a realizar, todos los

integrantes deben ceder en algunas ideas para lograr lo mejor para el equipo.

Alcance del proyecto

Una de las claves del éxito de los proyectos es que estén correctamente definidos y acotados en función del tiempo disponible, la dedicación prevista y las capacidades del equipo.

💡 70% de los proyectos de código fallan por requerimientos mal hechos. Si no se define bien el alcance del proyecto, resultará en una percepción negativa por parte del equipo, por no alcanzar el objetivo, generando frustración y desilusión.

✓ Un proyecto final exitoso debe incluir

- Buen diseño y presentación estética: no nos dedicamos al diseño, pero debemos tener criterio sobre qué se ve bien y qué no, qué está bien alineado y construido, o no, y para ello, buscar referencias en otras webs es fundamental.
- Registro, autenticación y restablecimiento de contraseña.
 - **La contraseña debe estar cifrada**, no en texto plano, por seguridad.
- Un backend con una API hecha a la medida para realizar las transacciones de tu proyecto.
- Tener al menos unas 3 vistas más de contenido y un CRUD entero. Por ejemplo:
 - Blog: Home, listado, artículo con comentarios...
 - Comercio electrónico: Home, listado de artículos, carrito de compras, detalle de artículo...
- Integrarse con una o más APIs de terceros, así como aprovechar otras librerías para mejorar la calidad del proyecto y optimizar el tiempo de desarrollo.
- Estar **desplegado en producción**.



Instrucciones

1. Crea un proyecto en **Github Project** y agrega a tus compañeros de equipo. Allí es donde deberán estar las historias de usuario de tu product backlog. Cuando todos los miembros del equipo estén de acuerdo con el contenido de las historias y el alcance del proyecto.
2. Escribe las historias de usuario del backlog del producto de tu proyecto final. Recuerda que esta lista de historias de usuarios corresponde a las características generales del proyecto, que después serán especificadas como tareas a lo largo de los scrums.



ENVIAR PROYECTO

[← Anterior página](#)

¡Suscríbete para más!



EMPRESA

NOSOTROS

CONTACTO

MEDIA KIT

LIBRERÍA DE APRENDIZAJE

LECTURAS

EJERCICIOS DE PRÁCTICA

REALIZA PROYECTOS

PREGUNTAS FRECUENTES

BASE DE CONOCIMIENTOS

COMUNIDAD DE 4GEEKS

WORKSHOPS Y EVENTOS

MENTORÍAS EN VIVO

APRENDIZAJE SOCIAL Y EN VIVO

¿CÓDIGO DE CONDUCTA?

APRENDIZAJE SOCIAL Y EN VIVO

EMPIEZA A PROGRAMAR CON JAVASCRIPT

DESARROLLADOR FULL STACK

EMPIEZA A PROGRAMAR CON PYTHON

DATA SCIENCE Y MACHINE LEARNING

©4Geeks LLC 2024

[Términos y condiciones](#)[Políticas de Privacidad](#)