## Recruit.me

Andrzej Westfalewicz, Filip Zyskowski Promotor: dr inż. Paweł Kotowski

## Wielowarstwowy system rekrutacji dla szkół z interfejsem webowym i aplikacją mobilną

Andrzej Westfalewicz, Filip Zyskowski Promotor: dr inż. Paweł Kotowski

# Cel projektu

Umożliwienie zdalnej rekrutacji do szkoły.

### Cel projektu

- Wstępna rekrutacja bez spotkania
- Dowiezienie dokumentów dopiero po decyzji
- Wygodne dokonanie płatności

#### Ułatwienia dla Kandydatów

- Aplikacja mobilna
- Bezpośrednia komunikacja ze szkołą

#### Ułatwienia dla Organizatorów

- Automatyczne planowanie egzaminów
- Generowanie karty egzaminacyjnej i identyfikatorów
- Przyspieszenie procesu rekrutacyjnego

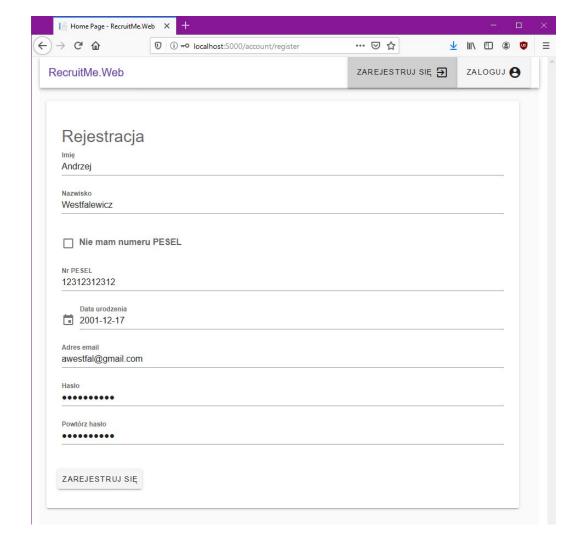
## Architektura systemu



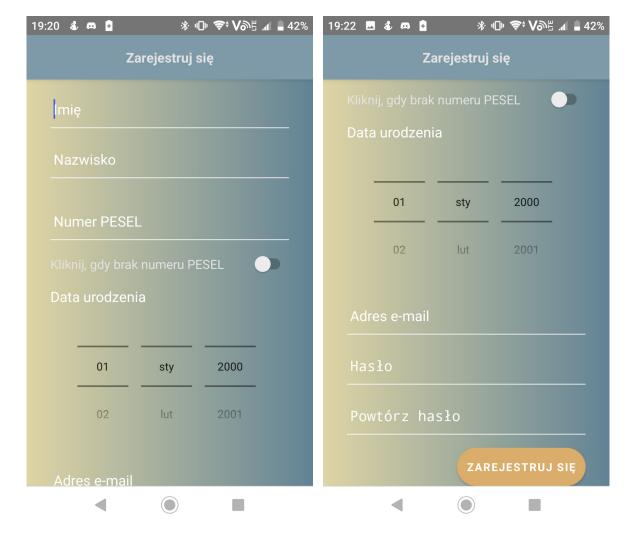


# Funkcjonalności

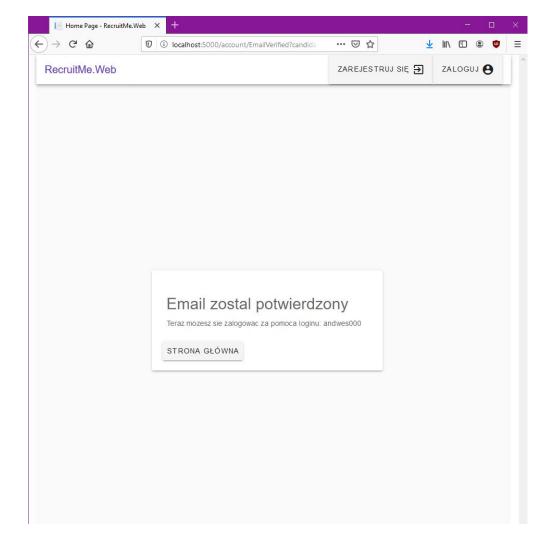
#### Rejestracja



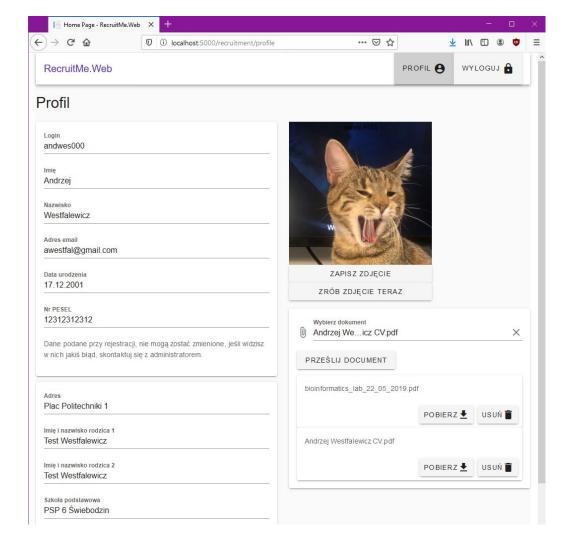
#### Rejestracja



#### Potwierdzenie maila



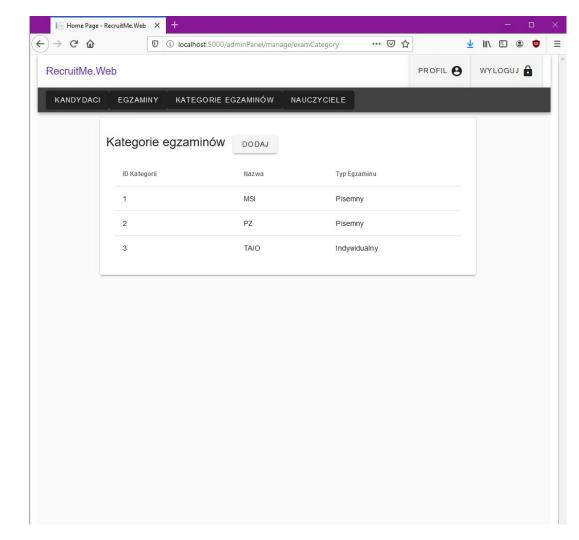
#### Profil Kandydata



#### Profil Kandydata



#### Panel Administratora

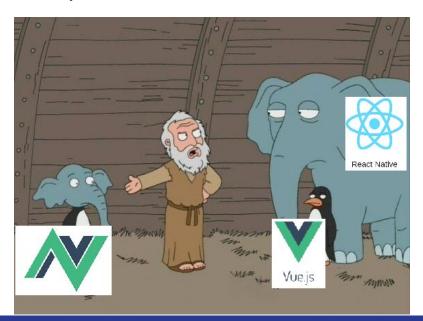


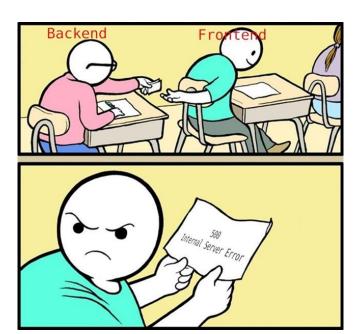
# Problemy

czyli co nam nie wychodzi

### **Problemy**

- Wersje paczek NPM
- Nativescript Vue





# Skończymy?

Chyba...

Logowanie i Rejestracja - aplikacja webowa



Logowanie i Rejestracja - aplikacja mobilna

Profil Kandydata - aplikacja webowa



Profil Kandydata - aplikacja mobilna

Panel Admina - aplikacja webowa 🙎



Testy 🛴



Deployment 🔗



Chat - aplikacja webowa

Chat - aplikacja mobilna





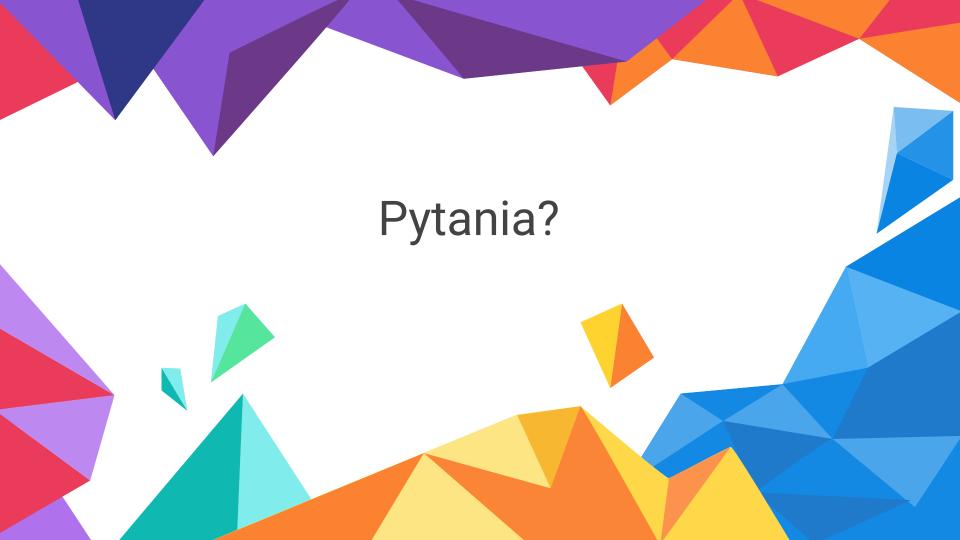


- OMR aplikacja webowa 🗐
- Panel Admina aplikacja mobilna 👢



Praca inżynierska [





### Bibliografia

- https://slidesgo.com/theme/colorful
- https://stackshare.io/stackups/ionic-vs-react-native-vs-vue-native