

应用数学方法巧解物理问题

湖南省汨罗市一中(414400) 张献忠

物理与数学有着十分密切的联系,这是众所周知的.从数学的角度来认识物理,不但有助于物理问题的解决,同时也能加深对数学知识的理解与巩固.下面通过对几道例题的分析,说明如何在物理问题中巧用数学方法.

一、利用三角函数的最值解题

【例1】质量为 10 kg 的木箱置于水平地面上,它与地面间的滑动摩擦因数为 $\mu=\sqrt{3}/3$,受到一个与水平方向成 θ 角斜向上的拉力 F 作用,为使木箱作匀速直线运动,拉力 F 最小值多大?

解:木箱受四个力作用,由平衡条件有:

$$F \cos \theta = \mu(mg - F \sin \theta)$$

$$\therefore F = \frac{\mu mg}{\cos \theta + \mu \sin \theta}$$

这里 m 、 g 、 μ 为定值,分母最大时 F 最小,问题即变为求 $\cos \theta + \mu \sin \theta$ 的极大值,这是数学中一个极普通的问题:令 $\cos \theta + \mu \sin \theta = \sqrt{1+\mu^2} \sin(\theta+\Phi)$,

$$\Phi = \arcsin \mu / \sqrt{1+\mu^2}.$$

所在当 $\theta = \pi/2 - \arcsin \mu / \sqrt{1+\mu^2}$ 时, F 取得最小值 $F_{\min} = \mu mg / \sqrt{1+\mu^2}$,代入数据计算知,当 $\theta = 30^\circ$ 时, F 有最小值 $F_{\min} = 50$ N.

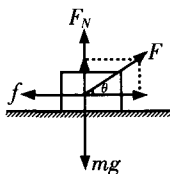


图 1

【例5】一只老鼠从洞口爬出后沿着一直线运动,其速度大小与其离开洞口的距离成反比,当其到达距洞口为 d_1 的 A 点时,速度的大小为 v_1 ,若 B 点离洞口的距离为 d_2 ($d_2 > d_1$),求老鼠由 A 到 B 所需的时间.

解析:因老鼠的行进速度与它到洞口的距离成反比,

$$\text{即有: } v = \frac{K}{d}, \quad (K \text{ 为比例常数})$$

$$v_1 d_1 = v_2 d_2 \quad \therefore v_2 = \frac{d_1}{d_2} v_1$$

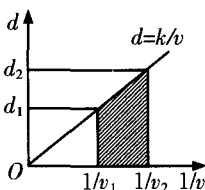


图 5

点评:这里除了应用做匀速运动的物体所受合外力为零的物理知识外,其余更多的是应用三角函数求极值的数学方法.

二、数形结合法解题

【例2】如图2是某次实验数据画出的 $U-I$ 图像,则

①电源的电动势 $\epsilon =$ _____.

②该电源的短路电流 $I_{\text{短}}$ _____.

③电源的内阻 $r =$ _____.

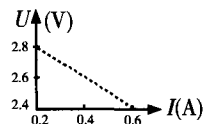


图 2

分析与解:关于这道题很容易由思维定势得出答案 $\epsilon = 2.8$ V, $I_{\text{短}} = 0.6$ A, $r = \frac{\epsilon}{I_{\text{短}}} = \frac{14}{3} \Omega$. 但是这个答案是错误的.

仔细观察 $U-I$ 图线,它为经过 $(0.2 \text{ A}, 2.8 \text{ V})$ $(0.6 \text{ A}, 2.4 \text{ V})$ 两点的一条直线,可很快的由“两点确定一条直线”得出直线方程的一般表达式,即: $U = 3 - 1 \times I$,对照关系式 $U = \epsilon - Ir$ 故 $\epsilon = 3$ V, $r = 1 \Omega$,且当 $U = 0$ 时, $I_{\text{短}} = 3$ A.

点评:中学物理中一些比较抽象的习题较难求解,若能与数学图形相结合,恰当引入物理图像,则可变抽象为形象,便于突破难点、疑点,解题过程将大大简化,计算可快速便捷.

老鼠运动速度 $v = \frac{K}{d}$, 其 $v-d$ 图像是一条双曲线. 而 $d - \frac{1}{v}$ 的图像却是一条过原点的直线,如图5所示.

图中图线与横轴所包围的“面积” $d \times \frac{1}{v}$ 的单位跟时间的单位“秒”相同. 类似于速度—时间图像,可知老鼠从 A 处行进到 B 处所用的时间等于图中阴影部分的梯形的“面积”值. 所以

$$t = \frac{d_1 + d_2}{2} \left(\frac{1}{v_2} - \frac{1}{v_1} \right)$$

将 $v_2 = d_1 v_1 / d_2$ 代入得

$$t = \frac{d_2^2 - d_1^2}{2d_1 v_1}$$

三、运用基本不等式解题

【例3】 两个等量同号电荷 $+Q$ 相距 $2r$,其连线中点 O ,连线的中垂线从 O 点延伸到 ∞ 处,设一个异号检验电荷 $-q$,从 ∞ 远处沿该中垂线向 O 靠拢,问这个电荷 $-q$ 在什么位置所受库仑力最大?

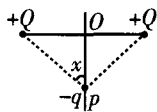


图3

分析与解:如图3所示,以夹角 x 为自变量,设一电荷在某位置 p 点,所受库仑引力为:

$$F = 2K \frac{Q \cdot q}{(\frac{r}{\sin x})^2} \cdot \cos x = \frac{2KQ \cdot q}{r^2} \sin^2 x \cdot \cos x$$

$$\text{设 } y = \sin^2 x \cdot \cos x \text{ 则 } y^2 = \frac{1}{2} \cdot 2 \sin^4 x \cdot \cos^2 x$$

$$\text{不等式 } \frac{1}{3}(a+b+c) \geq \sqrt[3]{abc} \quad \text{有 } abc \leq [\frac{1}{3}(a+b+c)]^3$$

$$\text{把 } y^2 \text{ 写成 } y^2 = \frac{1}{2} \sin^2 x \cdot 2 \cos^2 x \cdot \sin^2 x \leq \frac{4}{27}$$

$$\text{就是说 } y_{\max} = \frac{2}{9} \sqrt{3}, \text{ 此时 } \sin^2 x = 2 \cos^2 x, \text{ 即 } \tan x = \sqrt{2}, \text{ 则在 } \tan x = \sqrt{2} \text{ 的中垂线上的 } p \text{ 点, 电荷受引力 } F_{\max} = \frac{4\sqrt{3}}{9} \cdot \frac{2KQ \cdot q}{r^2}.$$

点评:基本不等式是数学中一个非常重要的知识点,用它来求解物理极值问题。往往柳暗花明,思维巧妙,事半功倍。

四、运用数学归纳法及数列求和公式解题

【例4】 一个乒乓球从离地面 h 高处自由落到地面后又弹起,如此往复下去,不计空气阻力,但由于与地面碰撞过程中的能量损失,使每次弹起的高度只有前一次下落高度的一半,求乒乓球从开始下落以后在空中来回运动的时间。

分析与解:设乒乓球能弹起 $n(n \rightarrow \infty)$ 次,从 h 处下落到地面的时间为 t_0 ,以后第一次、第二次、第三次、……,第 n 次被弹起高度依次为 $h_1, h_2, h_3, \dots, h_n$,由运动学公式得

$$t_0 = \sqrt{2h/g} \quad t_1 = 2 \sqrt{2h_1/g} = 2 \sqrt{h/g}$$

$$t_2 = 2 \sqrt{2h_2/g} = 2 \sqrt{h/g} \cdot \frac{1}{\sqrt{2}}$$

$$t_3 = 2 \sqrt{2h_3/g} = 2 \sqrt{h/g} \left(\frac{1}{\sqrt{2}}\right)^2$$

$$\dots t_n = 2 \sqrt{2h_n/g} = 2 \sqrt{h/g} \left(\frac{1}{\sqrt{2}}\right)^{n-1}$$

依题,所求的时间就是 $t_0, t_1, t_2, t_3, \dots, t_n$ 之和

$$t_{\max} = t_0 + (t_1 + t_2 + t_3 + \dots + t_n)$$

这里, $t_1, t_2, t_3, \dots, t_n$ 组成了等比数列,其第一

项 $t_1 = 2 \sqrt{h/g}$,公比 $q = \frac{1}{\sqrt{2}}$ 故 $(t_1 + t_2 + t_3 + \dots + t_n)$ 就是该数列前 n 项和,由前 n 项和公式 $S_n = \frac{a_1(1-q^n)}{1-q}$

$$\text{得: } t_1 + t_2 + t_3 + \dots + t_n = \frac{2 \sqrt{h/g} [1 - (\frac{1}{\sqrt{2}})^n]}{1 - 1/\sqrt{2}}$$

这里 n 为弹起次数,可理解为无限次,所以所求时间应当是 $n \rightarrow \infty$ 的极限值,有

$$\begin{aligned} t_{\max} &= t_0 + \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{2 \sqrt{h/g} [1 - (\frac{1}{\sqrt{2}})^n]}{1 - 1/\sqrt{2}} \\ &= \sqrt{\frac{2h}{g}} + \frac{2 \sqrt{h/g}}{1 - \frac{1}{\sqrt{2}}} \\ &= (4 + 3\sqrt{2}) \sqrt{\frac{h}{g}}. \end{aligned}$$

点评:本题的解法首先利用了数学中的数学归纳法写出了时间的通式,然后运用等比数列求和公式进行计算得出结论,显然在这里数学归纳法起着举足轻重的作用。

由上面的例题分析,我们可以看到,在解决物理问题时,我们把它的数学形式抽象出来,抽象为某个数学问题,或是三角函数、或是几何图形、或是不等式、或是数列求和等,这时就会感到问题变得十分明朗和简单。

