

$$\therefore t=3. \therefore \begin{cases} p+q=8, \\ pq=12, \end{cases} \therefore \begin{cases} p=2, \\ q=6. \end{cases}$$

$$(2) \because p=2, q=6, \therefore AO=1, BO=3.$$

$$\because AB \text{ 切 } \odot O \text{ 于 } H, \therefore OH \perp AB \text{ 于 } H, \therefore AB \cdot OH = AO \cdot BO \therefore \sqrt{10} \cdot OH = 3 \times 1, OH = \frac{3}{\sqrt{10}}, OH^2 = BH$$

$$\cdot AH, \therefore \left(\frac{3}{\sqrt{10}}\right)^2 = BH \cdot (\sqrt{10} - BH), \therefore BH = \frac{9}{\sqrt{10}}.$$

$$\because HE \parallel AC, \therefore \frac{HM}{AO} = \frac{BH}{AB}, \therefore \frac{HM}{1} = \frac{\sqrt{10}}{\sqrt{10}}, \therefore HM = \frac{9}{10},$$

$$\therefore EH = \frac{9}{5}. \text{ 答: } EH = \frac{9}{5}.$$

**例3** 已知  $x, y$  为实数且  $y = 1/2 + \sqrt{8x-1} + \sqrt{1-8x}$ . 求  $x:y$ .

**分析** 已知条件中含有两个二根式, 由  $\sqrt{8x-1}$  可知  $8x-1 \geq 0$ , 即  $x \geq 1/8$ ; 由  $\sqrt{1-8x}$  可知  $1-8x \geq 0$ , 即  $x \leq 1/8$ , 故本题的隐含条件就是  $x = 1/8$ , 由此可求  $y$ .

**解** 在条件  $y = 1/2 + \sqrt{8x-1} + \sqrt{1-8x}$  中, 由  $\sqrt{8x-1}$  可知  $8x-1 \geq 0$ , 即  $x \geq 1/8$ ; 由  $\sqrt{1-8x}$  可知  $1-8x \geq 0$ , 即  $x \leq 1/8$ . 所以  $x = 1/8$ . 当  $x = 1/8$  时,  $y = 1/2$ .

$$\text{所以 } x:y = 1/8:1/2 = 1:4.$$

**点评** 对于一些条件缺少型问题, 缺少的已知条件往往隐含在题设的背后, 解题时根据题目的特征, 挖掘隐含条件使之明朗化, 问题由此可获得解决.

**例4** 有15枚硬币共3角5分, 求其中1分、2分、5分的硬币各多少?

**解** 设1分、2分、5分的硬币分别有  $x$  枚、 $y$  枚、 $z$  枚, 由题意, 得  $\begin{cases} x+y+z=15 & ①, \\ x+2y+5z=35 & ②. \end{cases}$

$$②-① \text{ 得, } y+4z=20, \text{ 所以 } y=20-4z.$$

又因为  $y$  为非负数且  $y \leq 15$ , 所以  $0 \leq 20-4z \leq 15$ , 所以  $5/4 \leq z \leq 5$ . 又  $z$  的取值只能为整数, 故有以下四种情况:

- (1)  $z=2$  时,  $y=20-4z=12$ , 此时  $x=15-x-y=1$ ;
- (2)  $z=3$  时,  $y=20-4z=8$ , 此时  $x=15-x-y=4$ ;
- (3)  $z=4$  时,  $y=20-4z=4$ , 此时  $x=15-x-y=7$ ;
- (4)  $z=5$  时,  $y=20-4z=0$ , 此时  $x=15-x-y=10$ .

综上所述, 本题有以下四种可能:

(1) 1分的有1枚, 2分的有12枚, 5分的有2枚;

(2) 1分的有4枚, 2分的有8枚, 5分的有3枚;

(3) 1分的有7枚, 2分的有4枚, 5分的有4枚;

(4) 1分的有10枚, 2分的没有, 5分的有5枚.

**点评** 有些“条件缺少型问题”, 由于未知的只能取某些特殊的值, 因此可用讨论法求得这类问题的解.

## 例谈初中数学题的巧解

贵州省道真自治县民族中学 (563500) 丁友权 ●

所谓巧解就是在解题中使复杂运算或证明变得简捷. 另一种就是使思维变得通畅.

### 一、巧用旋转解题

**例1** 在等腰直角  $\triangle ABC$  中,  $\angle C=90^\circ$ ,  $P$  为形内一点, 且  $PA=3, PB=1, PC=2$ , 求  $\angle BPC$  的度数.

**分析** 如图1, 将  $\triangle ACP$  绕顶点  $C$  逆时针旋转  $90^\circ$  到  $\triangle BCE$  的位置, 连  $PE$ . 由  $CE=CP=2, \angle ECP=90^\circ$ , 知  $PE=2\sqrt{2}$ . 又  $BE=AP=3, PB=1$ , 可知  $BE^2=PE^2+PB^2, EP \perp PB$ , 故  $\angle BPC=90^\circ+45^\circ=135^\circ$ .

**例2** 已知  $P$  是等边  $\triangle ABC$  内部一点,  $\angle APB, \angle BPC, \angle CPA$  的大小之比是  $5:6:7$ , 则以  $PA, PB, PC$  的长为边的三角形的三个内角的大小之比是(从小到大)\_\_\_\_\_.

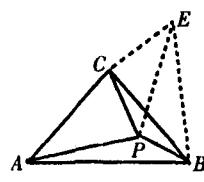


图1

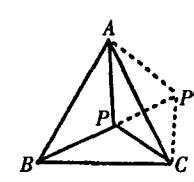


图2

**分析** 因为  $\angle APB : \angle BPC : \angle CPA = 5 : 6 : 7$ , 又  $\angle APB + \angle BPC + \angle CPA = 360^\circ$ , 所以  $\angle APB = 100^\circ$ ,  $\angle BPC = 120^\circ$ ,  $\angle CPA = 140^\circ$ .

把  $\triangle PBC$  绕顶点  $C$  顺时针旋转  $60^\circ$ , 使等边  $\triangle ABC$  的两边  $CB$  与  $CA$  重合,  $P$  旋转到  $P'$ . 如图 2, 则  $P'A = PB$ ,  $P'C = PC$ ,  $\angle PCP' = 60^\circ$ , 所以  $\triangle PCP'$  是等边三角形.  $\angle CPP' = \angle CP'P = 60^\circ$ ,  $PP' = PC$ , 即  $\triangle APP'$  就是以  $PA$ 、 $PB$ 、 $PC$  的长为边的三角形, 且  $\angle APP' = \angle APC - \angle CPP' = 80^\circ$ ,  $\angle AP'P = \angle APC - \angle CP'P = \angle BPC - \angle CP'P = 60^\circ$ , 从而  $\angle PAP' = 40^\circ$ .

故这样的三角形的三个内角的大小之比(从小到大)是  $2 : 3 : 4$ .

这样解法且有一般性, 只要知道  $\angle APB$ ,  $\angle BPC$ ,  $\angle CPA$  的大小之比, 就可用同样的方法求出以  $PA$ 、 $PB$ 、 $PC$  的长为边的三角形的三个内角来.

**点评** 进行旋转变换时, 要注意以下几点:(1) 确定旋转中心.(2) 确定旋转角度(一般为  $60^\circ$ ,  $90^\circ$ ,  $180^\circ$ )及旋转方向.

## 二、以算代证

对于一些证明题, 当推理论证比较困难或比较麻烦的时候, 合理地进行设元, 用计算的方法来进行证明, 能使问题较方便地得到解决.

**例 3** 如图 3,  $ABCD$  是正方形,  $AD = 3AM$ ,  $AC = 3CN$ , 连结  $BM$ 、 $BN$ 、 $MN$ .

(1) 猜想:  $\triangle BNM$  是什么形状的三角形;

(2) 试证明你的结论.

**分析** 由于  $ABCD$  是正方形,  $AD = 3AM$ ,  $AC = 3CN$ , 其他的证明方法有点“无用武之地”, 因此采用“以算代证”.

**解** (1)  $\triangle BNM$  是等腰直角三角形.

(2) 证明: 过点  $N$  作  $FE \perp AD$  于  $E$ , 交  $BC$  于  $F$ , 由于  $ABCD$  是正方形, 所以  $EF \perp BC$ .

又:  $AD = 3AM$ ,  $AC = 3CN$ , 因此可设:

$AB = BC = CD = DA = 3a$ , 则  $AM = a$ ,  $MD = 2a$ ,  $AC = 3\sqrt{2}a$ ,  $CN = \sqrt{2}a$ . 在等腰直角三角形  $CNF$  中, 由  $CN = \sqrt{2}a$ ,  $\therefore NF = FC = a$ ,  $\therefore ED = a$ ,  $ME = a$ ,  $BF = 2a$ ,  $\therefore$  在直角三角形  $ABM$ , 直角三角形  $NEM$ , 直角三角形  $BNF$  中, 由勾股定理得:  $BN = MN = \sqrt{5}a$ ,  $BM = \sqrt{10}a$ .

$\therefore$  猜想的结论为真.

**点评** 假设正方形的边长为  $3a$  后, 使问题更加直观、明朗, 思维的梯度变得平缓.

**例 4** 已知如图 4,  $\triangle ABC$

中,  $AB = AC$ , 延长  $AB$  至  $D$ , 使  $BD = AB$ ,  $E$  为  $AB$  的中点, 连  $CE$ 、 $CD$ , 求证:  $EC = CD/2$ .

**证明** 如图 4 所示, 以  $B$  为坐标原点建立直角坐标系, 并设  $A(a, y)$ , 则  $B(0, 0)$ ,  $C(2a, 0)$ ,  $D(-a, -y)$ . 过  $E$ 、 $D$  分别作  $EF \perp BC$ ,  $DH \perp BC$ , 交  $x$  轴于  $F$ ,  $H$  两点, 由勾股定理得:

$$EC = \sqrt{(2a - \frac{1}{2}a)^2 + (0 - \frac{1}{2}y)^2} = \frac{1}{2}\sqrt{9a^2 + y^2},$$

$$CD = \sqrt{(2a + a)^2 + (0 + y)^2} = \sqrt{9a^2 + y^2},$$

$$\therefore CD = 2EC, \text{ 即 } EC = CD/2.$$

**点评** 本题可用加倍法、折半法等多种方法证明, 但建立坐标系后, 用代数计算法来证明显得简捷方便.

## 三、巧选参照物解题

运动与静止的相对性不仅在物理学中有十分重要的应用, 在数学中也有巧妙的运用. 对于多种运动掺和在一起的行程问题, 通过选取适当的参照物, 可以使题意纷繁的问题变得简单明了, 求解起来轻松有趣.

**例 5** 某船拖一橡皮筏沿江逆流而上, 在  $A$  处由于绳子断开, 橡皮筏顺流漂走. 10 分钟后船上的人才知道, 立即掉头追赶. 假设船掉头的时间忽略不计, 问需要多少分钟才能追上?

**分析** 选取橡皮筏为参照物, 则橡皮筏是静止的, 水也是静止的, 船是在静水中行使, 往返的速度相同, 当绳子断开后, 橡皮筏始终呆在  $A$  处. 因此, 船离开  $A$  处和返回到  $A$  处的时间相同, 也是 10 分钟,

故船需要 10 分钟才能追上橡皮筏.

**例 6** 长分别为 150 米和 200 米的快慢两列火车行驶在平行轨道上, 若坐在快车上的人看见慢车驶过某一窗口的时间是 8 秒, 则坐在慢车上的人看见快车驶过某一窗口的时间是几秒?

**分析** 选取快车为参照物, 则快车是静止的, 从“长 200 米的慢车驶过快车某一窗口的时间需要 8 秒”, 可知慢车的相对速度是  $200 \div 8 = 25$ (米/秒), 这也是坐慢车的人看到的快车行驶的相对速度. 因此, 长 150 米的慢车以 25 米/秒的速度驶过快车的某一窗口所需的时间为  $150 \div 25 = 6$ (秒).

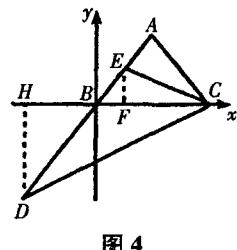


图 4

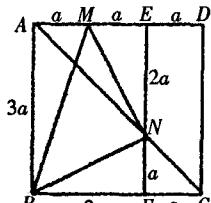


图 3

**例7** 甲、乙两人在环形跑道上跑步,他们从同一点同时按顺时针方向出发,甲比较快,当甲第一次从背后追上乙时,甲立即转身,以原来的速度按逆时针方向跑去.当两人相遇时,乙恰好跑了4圈.问甲的速度是乙的几倍?

**分析** 设甲的速度为 $x$ ,乙的速度为 $y$ ,选取乙为参照物,则乙始终在出发点,第一次甲追上乙时,甲跑的相对路程是1圈,相对速度是 $(x-y)$ ;第二次两人相遇时,甲跑的相对路程也是1圈,相对速度则是 $(x+y)$ ,因此,甲跑的时间共为: $\frac{1}{x-y} + \frac{1}{x+y}$ . 又由已知,乙跑了

了4圈,所需时间为 $\frac{4}{y}$ . 由两人跑的时间相同得: $\frac{1}{x-y} + \frac{1}{x+y} = \frac{4}{y}$

$\frac{1}{x+y} = \frac{4}{y}$ ,整理,得 $2x^2 - xy - 2y^2 = 0$ ,解得 $x = \frac{1 + \sqrt{17}}{4}y$

(负根已舍去). 故甲的速度是乙的 $\frac{1 + \sqrt{17}}{4}$ 倍.

#### 四、巧用根的判别法

在运动学的追及问题中,经常会考查追及的条件. 如:某个物理量满足什么条件时,两物体才不致相碰,或能相遇等问题. 其解法较多,但较规范、严谨且容易掌握的应是下面通过实例介绍的“二次方程判别法”.

**例8** 如图5所示,处于平直轨道上的甲、乙两物体分别以 $v_1$ 和 $v_2$ 的速度同向匀速运动, $v_1 > v_2$ ,当甲、乙两物体相距 $S_0$

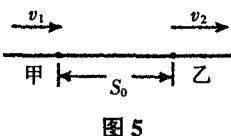


图5

时,甲开始做匀减速直线运动,加速度的大小为 $a$ ,为分别使两物不相遇、刚好相遇、相遇二次,则 $a$ 应分别满足什么条件? (假定甲能从乙旁边通过互不影响)

**析与解** 假设能相遇,且设从甲开始减速运动 $t$ 时相遇,则 $(S_0 + S_{乙}) - S_{甲} = 0$ ,即:( $S_0 + v_0 t$ ) - ( $v_1 t - \frac{1}{2}at^2$ ) = 0,化简整理: $\frac{1}{2}at^2 + (v_2 - v_1)t + S_0 = 0$ .

这是一个关于 $t$ 的二次方程,用 $\Delta$ 表示这个方程的根的判别式,则

(1) 当 $\Delta < 0$ 时,没有实数根,即没有相遇时间,说明两物体不会相遇,所以为了使两物体不相遇,需 $\Delta < 0$ ,即 $(v_2 - v_1)^2 - 4 \times \frac{1}{2}aS_0 < 0$ ,故 $a > (v_2 - v_1)^2 / 2S_0$ .

(2) 为了使两物体刚好相遇,即甲刚好追上乙,此时只有一个相遇时间,所以需 $\Delta = 0$ ,即 $(v_2^2 - v_1^2)^2 -$

$$4 \times \frac{1}{2}aS_0 = 0$$
,故 $a = (v_2 - v_1)^2 / 2S_0$ .

(3) 为了使两物体相遇两次,即甲先超过乙,之后乙赶上甲. 此时有两个相遇时间,即方程应有2个根,所以需 $\Delta > 0$ ,即 $(v_2 - v_1)^2 - 4 \times \frac{1}{2}aS_0 > 0$ ,故 $a < (v_2 - v_1)^2 / 2S_0$ ,此时方程有二个正根,即有两个相遇时间.

从上述分析知,相遇时间 $t$ 的二次方程无解、有两个相同解、有两个不同解,与两物体不相遇、相遇一次、相遇二次而对应.

**例9** 已知直线 $y = 2x + 1$ 与 $y = x^2 - 3x + m - 1$ 有两个交点,求 $m$ 的取值范围.

**分析** 直线 $y = mx + n$ 与抛物线 $y = ax^2 + bx + c$ 相交时,有 $mx + n = ax^2 + bx + c$ 成立,所以这两个图象有两个交点时,方程 $mx + n = ax^2 + bx + c$ 有两个不同的实数根,此时 $\Delta > 0$ .

**解** ∵直线 $y = 2x + 1$ 与抛物线 $y = x^2 - 3x + m - 1$ 有两个交点.

∴方程 $2x + 1 = x^2 - 3x + m - 1$ ,即 $x^2 - 5x + m - 2 = 0$ 有两个不相等的实根. ∴ $\Delta > 0$ ,即 $(-5)^2 - 4 \times 1(m - 2) > 0$ ,解得 $m < 33/4$ . 当 $m < 33/4$ 时,直线 $y = 2x + 1$ 与抛物线 $y = x^2 - 3x + m - 1$ 有两个交点.

**例10** 若方程组 $\begin{cases} y = mx + 2 \\ y^2 + 4x + 1 = 2y \end{cases}$ 没有实数解,求 $m$ 的取值范围.

**分析** 由于我们学过一元二次方程根的判别式,于是想到把(1)代入(2)消去一个未知数 $y$ ,得关于 $x$ 的方程 $(mx + 2)^2 + 4x + 1 = 2(mx + 2)$ ,化简为 $m^2x^2 + (2m + 4)x + 1 = 0$ ,由于二次项系数含有字母,因而,它没有实数根的条件应从两个方面考虑:一、当它为一元二次方程时,即 $m^2 \neq 0$ 时,满足 $\Delta < 0$ ;二、当它为一元一次方程,即 $m^2 = 0$ 时,方程有解的情况.

**解** 把(1)代入(2)整理得:

$$m^2x^2 + (2m + 4)x + 1 = 0. \quad (3)$$

(1) 当 $m = 0$ 时方程(3)为一元一次方程 $4x + 1 = 0$ ,解得 $x = -1/4$ ,此时有解.

(2) 当 $m \neq 0$ 时,方程(3)为一元二次方程,

$\Delta = (2m + 4)^2 - 4m^2 = 16m + 16$ ,因为它没有实数解的条件是 $\Delta < 0$ ,即 $16m + 16 < 0$ ,

∴ $m < -1$ . 综上所述,当 $m < -1$ 且 $m \neq 0$ 时,原方程组没有实数解.