

Groupe : FOLLET Hugo, CAPITAIN Robin, CONSTANT Clément

Version minimale :

Entité : PV, vitesse, arme, vitesse de tir, sprite, hitbox

Ennemi : entité, axe de déplacement, zone de spawn

Sous-classe ennemi : tir simple

Arme : simple (vise juste le joueur)/cercle/éventail (1/4 de cercle), vitesse balle

Sprite : Image, taille

Joueur : entité, contrôle à la souris

Graphismes : fond fixe

Balle : direction x et y, puissance, vitesse

Niveau : ennemis

(Score : nombre, meilleur score)