

第 1 章作业

第一部分. 上机作业

【指导 1】训练要点

配置 JDK 环境变量

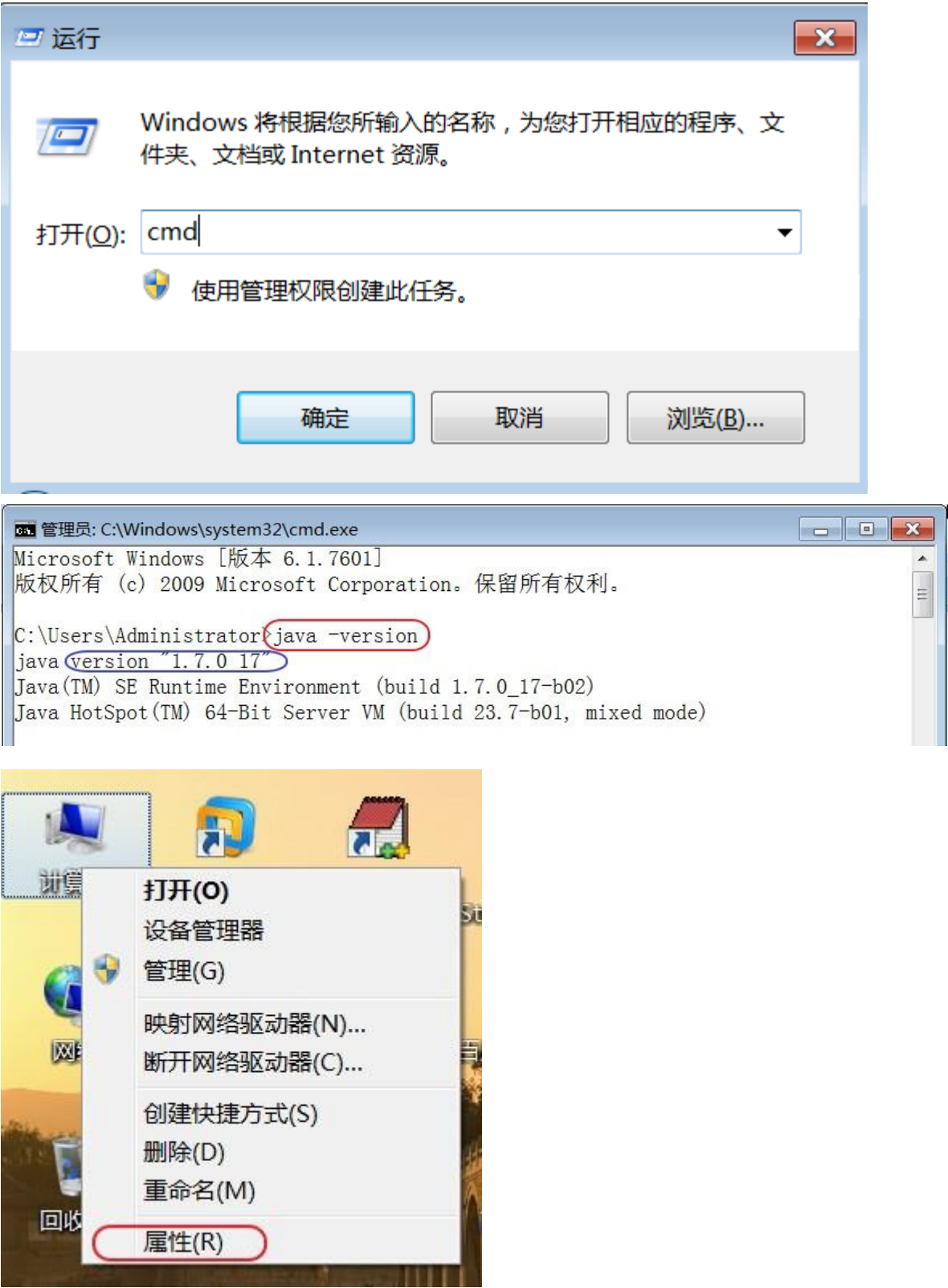
实现思路

运行网上下载的 JDK 安装包(或教员提供的), 如图

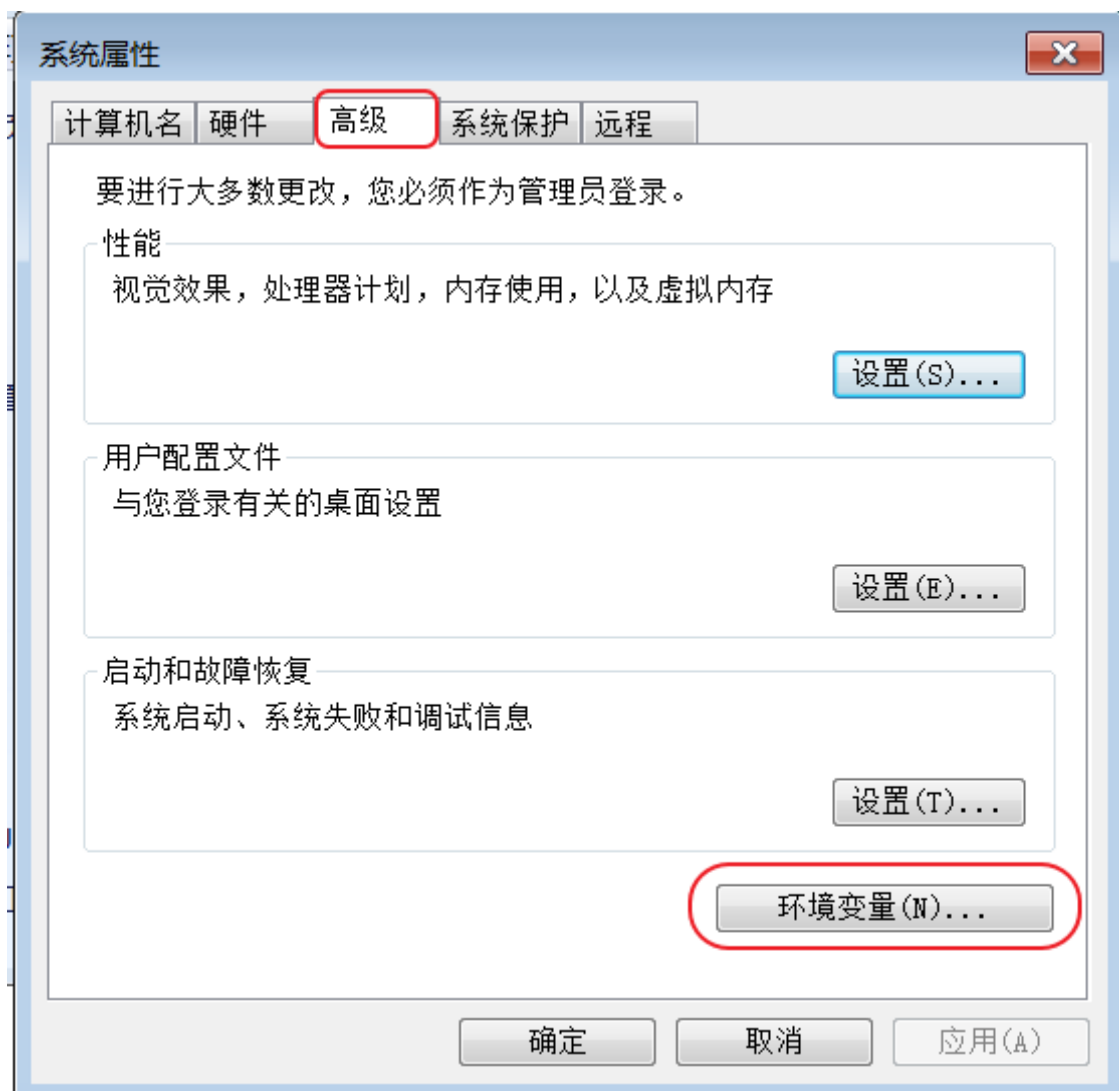




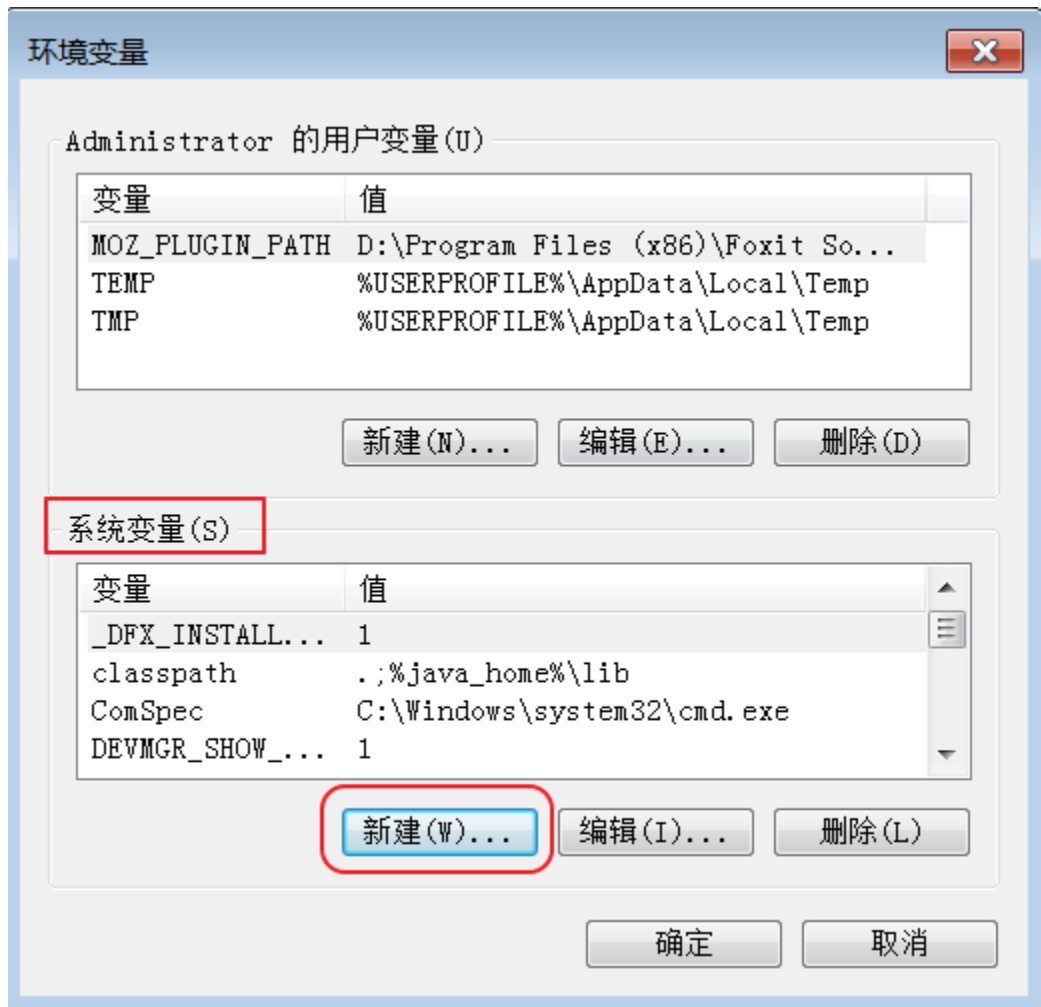
安装完成后，检测安装是否成功，点击【开始】 ---- 【运行】 ----输入 CMD，在命令提示符里面输入“java -version”并按回车键，出现下图，即为安装成功

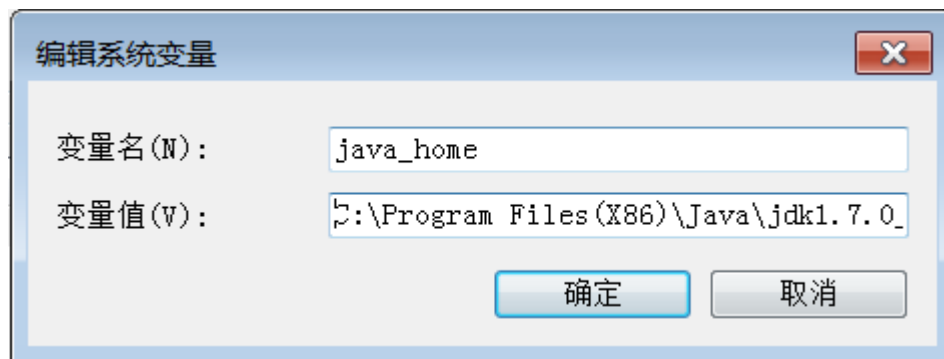


打开计算机属性，选择“高级系统设置”， 选择“环境变量”

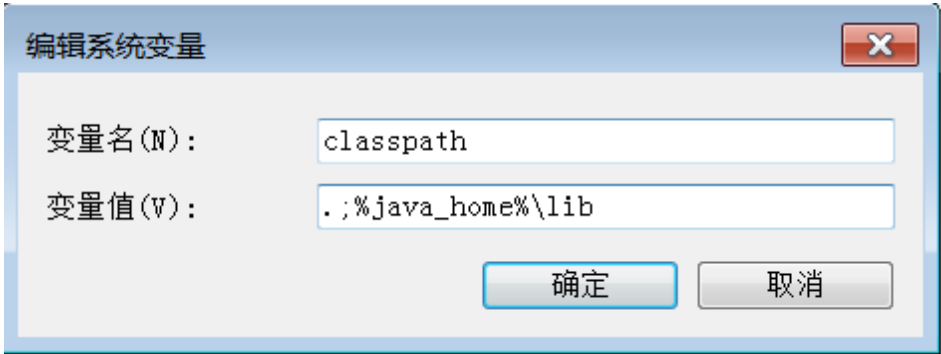


在“系统变量”下选择“新建”，“变量名”为 `java_home`、“变量值”为“`C:\Program Files(X86)\Java\jdk1.7.0_17`” (即安装目录)





在“系统变量”下选择“新建”，“变量名”为 `classpath`、“变量值”为英文输入法下的句号“`.;`”`%java_home%\lib`”



找到名为“Path”的变量，选择后点击“编辑”，在变量值后增加英文输入法的分号“`;`”，将 `jdk` 文件夹下的 `bin` 文件夹的路径复制到分号后面，点击“确定”即可完成环境变量的配置



【指导 2】编程训练要点

1、输出 “小样，这是我写的第一个 java 程序”。

2、输出格式如下： `\n \t`

我的姓名：小样

我的性别：男

我的年龄：18

3、输出格式如下：

```
*  
  
***  
  
*****  
  
*****
```

4、输出日历，格式如下：

日 一 二 三 四 五 六

			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18

5、输出如下:

人事管理系统

- 1、添加用户
- 2、查询用户
- 3、退出系统

挑战题：输出如下图：

"图书系统"

制作人: "小样"

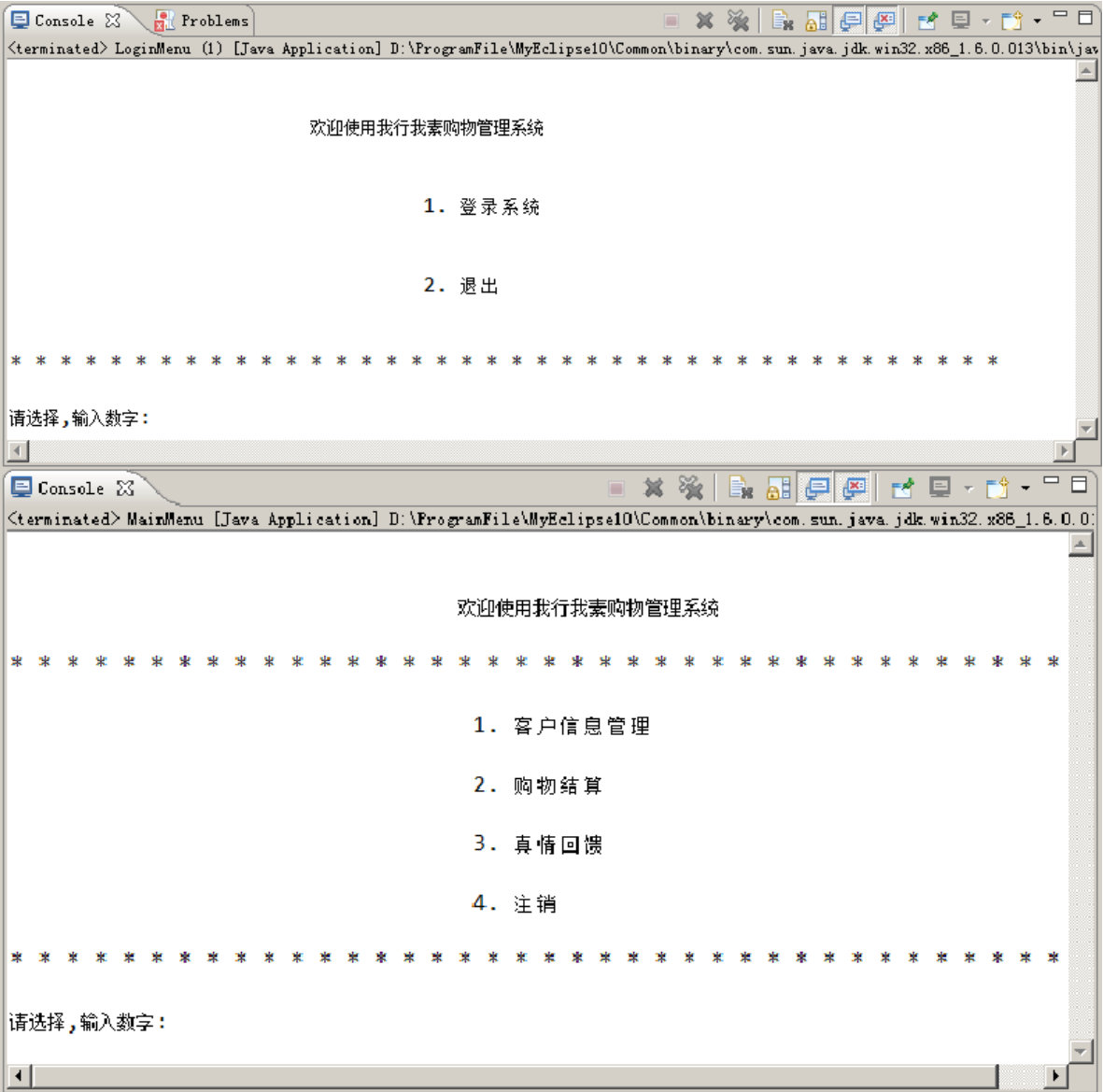
第二部分. 课后作业

【练习 1】需求说明



【练习 2】需求说明

创建类 *LoginMenu* 和 *MainMenu* 在控制台输出登录菜单与主菜单



The image displays two screenshots of a Java application's console output. The top screenshot shows the output of the *LoginMenu* class, which displays a welcome message, a list of options (1. 登录系统, 2. 退出), and a prompt to enter a choice. The bottom screenshot shows the output of the *MainMenu* class, which displays the same welcome message, a list of options (1. 客户信息管理, 2. 购物结算, 3. 真情回馈, 4. 注销), and a prompt to enter a choice. Both screenshots show the application running in a Java IDE environment.

```
<terminated> LoginMenu (1) [Java Application] D:\ProgramFile\MyEclipse10\Common\binary\com.sun.java.jdk.win32.x86_1.6.0.013\bin\jav  
欢迎使用我行我素购物管理系统  
  
1. 登录系统  
  
2. 退出  
  
*****  
请选择,输入数字:
```

```
<terminated> MainMenu [Java Application] D:\ProgramFile\MyEclipse10\Common\binary\com.sun.java.jdk.win32.x86_1.6.0.0:  
欢迎使用我行我素购物管理系统  
  
*****  
  
1. 客户信息管理  
  
2. 购物结算  
  
3. 真情回馈  
  
4. 注销  
  
*****  
请选择,输入数字:
```