

## 第 6 章作业-循环结构(二)

### 【练习 1】 训练要点

While 循环结构 do-while 循环 for 循环

#### 需求说明

- 1.1、计算 100 以内的奇数之和
- 1.2、开发一个标题为” FlipFlop” 的游戏应用程序。它从 1 计数到 100，遇到 3 的倍数就输出单词 “Flip”，遇到 5 的倍数就输出单词” Flop”，既为 3 的倍数也为 5 的倍数就输出” FlipFlop”，其余情况输出当前数字。
- 1.3、输出 1900-2012 的闰年。
- 1.4、输出 10000-99999 里面的所有回文数。说明：例如：12321 是回文数，个位与万位相同，十位与千位相同。12321 99999 99899
- 1.5、求 100-999 之间的水仙花数。（例如：水仙花数  $153=1*1*1+5*5*5+3*3*3$ ）
- 1.6、计算  $1*2*3*……*10$  的结果。
- 1.7、循环输入大于 0 的数字进行累加，直到输入的数字为 0，就结束循环，并最后输出累加的结果。
- 1.8、循环接收 5 名学生的成绩, 统计有多少人的成绩大于 80 分, 要求使用 continue 语句完成。

### 【练习 2】 训练要点

#### 需求说明

- 2.1、商场对顾客的年龄层次进行调查,计算各年龄层次的顾客比例

```

请输入第1位顾客的年龄: 23
请输入第2位顾客的年龄: 34
请输入第3位顾客的年龄: 45
请输入第4位顾客的年龄: 25
请输入第5位顾客的年龄: 36
请输入第6位顾客的年龄: 24
请输入第7位顾客的年龄: 21
请输入第8位顾客的年龄: 28
请输入第9位顾客的年龄: 37
请输入第10位顾客的年龄: 3
30岁以下的比例是: 60.0%
30岁以上的比例是: 40.0%

```

2.2、循环录入 3 位会员的信息，会员号合法，显示录入信息；否则显示录入失败

```

MyShopping管理系统 > 客户信息管理 > 添加客户信息

请输入会员号(<4位整数>): 1000
请输入会员生日(月/日<用两位整数表示>): 05/06
请输入会员积分: 3000
您录入的会员信息是:
1000 05/06 3000

请输入会员号(<4位整数>): 1236
请输入会员生日(月/日<用两位整数表示>): 11/25
请输入会员积分: 1000
您录入的会员信息是:
1236 11/25 1000

请输入会员号(<4位整数>): 1501
请输入会员生日(月/日<用两位整数表示>): 12/05
请输入会员积分: 300
您录入的会员信息是:
1501 12/05 300

程序结束!

```

2.3、用户登录验证。验证次数最多 3 次

请输入用户名: jim  
请输入密码: 123456  
欢迎登录MyShopping系统!

请输入用户名: Lily  
请输入密码: 111111  
输入错误! 您还有2次机会!

请输入用户名: Mike  
请输入密码: 123456  
输入错误! 您还有1次机会!

请输入用户名: jim  
请输入密码: 000000  
输入错误! 您还有0次机会!

对不起, 您3次均输入错误!

请输入用户名: Lily  
请输入密码: 111111  
输入错误! 您还有2次机会!

请输入用户名: jim  
请输入密码: 123456  
欢迎登录MyShopping系统!